PlayStation2発売1周年記念特別付録

2001年3月23日発行（隔週金曜日発行）
第7巻第9号通巻168号

電撃PS2
DENGEKI PLAYSTATION2

PS2ソフト＋周辺機器を完全網羅！

PS2ソフト バイヤーズ カタログ

全143タイトル掲載!!

2000年3月4日～
2001年3月1日発売のタイトルを一挙収録!!

電撃PlayStation
Vol.172(2001 3/23号)付録

PlayStation2発売1周年記念特別付録

PS2ソフト バイヤーズカタログ

電撃PlayStation Vol.172(2001 3/23号)付録

デザイン●マイクロフィッシュ
編集●チーム/スラッシュ
ライター●中村泰宏(CHI)、城イドム、宮田公彦、宮崎洋平、高橋智也、片山和哉、田中雅邦、大野英士、松本亮、木下勝、脇田奉実、清水豊、平出武志、市井剛裕
PHOTO●牧田優一

■発行人／塚田正晃　■編集人／渡部雅人
■発行元／メディアワークス
〒101-8305　東京都千代田区神田駿河台 1-8
■発売元／角川書店
〒102-8177　東京都千代田区富士見 2-13-3
© Media Works 2001 Printed in Japan

電撃PS2

2001年3月23日発行（隔週金曜日発行）
第7巻第9号通巻168号

PlayStation2発売1周年記念特別付録

電撃PS2
DENGEKI PLAYSTATION2

PS2ソフト+周辺機器を完全網羅！

PS2ソフトバイヤーズカタログ

全143タイトル掲載!!

2000年3月4日～
2001年3月1日発売のタイトルを一挙収録!!

電撃PlayStation
Vol.172(2001 3/23号)付録

電撃PS2

PS2ソフトバイヤーズカタログ

CONTENTS 目次

PART 1

■新作ソフトガイド 13タイトル …… 3
（2001年2月1日～3月1日発売のタイトル）

PART 2

■ジャンル別ソフトガイド 130タイトル …… 7
（2000年3月4日～2001年1月31日発売のタイトル）

●RPG（ロールプレイング）10タイトル …… 8
●ACT（アクション）11タイトル …… 10
●SLG（シミュレーション）14タイトル …… 12
●FTG（対戦格闘）6タイトル …… 15
●SPG（スポーツ）27タイトル …… 16
●RCG（レースゲーム）10タイトル …… 21
●STG（シューティング）5タイトル …… 23
●PZG（パズル）5タイトル …… 24
●AVG（アドベンチャー）4タイトル …… 26
●TBL（テーブルゲーム）18タイトル …… 27
●ETC（そのほかのジャンル）20タイトル …… 30

■PS2ソフト読者人気ベスト30 …… 34
■PS2周辺機器ガイド …… 34
■索引（さくいん） …… 35

カタログの見方

①ジャンル／タイトル

そのソフトのジャンル(左)とタイトル(右)を表しています。ジャンルの表記については下の表を参照してください。

RPG=ロールプレイング	A·RPG=アクション·ロールプレイング
ACT=アクション	FTG=対戦格闘
SLG=シミュレーション	AVG=アドベンチャー
SPG=スポーツ	RCG=レースゲーム
PZG=パズル	STG=シューティング
TBL=テーブルゲーム	ETC=上記のジャンル以外のもの

②評価

本誌のレビューの得点などから編集部が独自に算出し、4段階評価で表したものです。

評価 AA すごく完成度の高いソフト。誰が遊んでも楽しめ、万人にオススメすることができる。親を質に入れてでも買え！	評価 A かなりデキがよく、水準を超えている良質ソフト。一度遊んだら、病みつきになることは必至。買わなきゃソン。
評価 B 可もなく不可もなくといったレベルの普通のソフト。価格のぶんは確実に楽しめるので、まず買ってソンはなし！	評価 C 難点が少しあるが、見どころのあるソフト。好きなジャンルorタイプのゲームであれば十分楽しめるはず。

③総掲載ページ数

電撃PS本誌で掲載されたページの合計。どれだけ注目されていたかがわかります。

④KEY WORD

そのソフトの特徴や見どころをひとことで表したものです。攻略時に役立つ言葉も!?

⑤DATA／内容

DATA(上)は、左上から順に発売元／価格／発売日／MC(メモリーカード)2の使用キロバイト数などを表しています。内容(下)は、そのソフトの内容の紹介となっています。

⑥コメント

そのソフトの長所(GOOD)と短所(BAD)をそれぞれ表わしています。ソフトを買う際は、このコメントを参考にするといいでしょう。

⑦CHECK

そのソフトの特長をマークで示したもの。各マークの見方はカタログ部分のページ下にありますので、詳しくはそちらを参照のこと。

©Sony Computer Entertainment Inc.

PS2ソフト
バイヤーズカタログ

PART 1
新作ソフトガイド

13タイトル

**2001年2月1日～
2001年3月1日発売の
タイトル**

まずは発売間もない新作ソフトを13本ピックアップ。PS2本体を買おうと考えている人は、この中からいっしょに買うソフトを選んでみては？

電撃PS2

ACT
Z.O.E
ZONE OF THE ENDERS

評価 **A**
総掲載ページ数 **37.4**
KEY WORD **SFロボ**

DATA
■コナミ
■オープン価格（プレミアムパッケージは¥13,800）
■2001年3月1日発売　■MC2（280KB）

内容
「オービタルフレーム」と呼ばれるロボットを操り、敵と戦いながらシナリオを進めていくACT。戦闘は、ロックオンした敵との距離によって自動的に近距離攻撃と遠距離攻撃が選択されることで行われる。ほかにも、ダッシュしながらの攻撃や、攻撃力の高いバースト攻撃などもある。

コメント
GOOD ダッシュ攻撃などで敵を攻撃するときに、自動的に敵の背後に回り込んだりするので、誰でも簡単な操作でロボットアニメのような戦闘が楽しめる。また、それだけ激しく動くにもかかわらず、3D酔いしにくい工夫がされている。
BAD ザコ敵の種類が少ないので、戦闘に飽きてしまいやすい。自機の向きとカメラワークにズレが発生することがあり、敵に囲まれて動いたときなどは、ロックオンしていない敵を見失いやすい。

CHECK

とくにこのソフトに注目！

『Z.O.E』には2バージョンあり！どちらも超豪華な特典が付いてくる!!

3月1日に発売されたばかりの期待の新作『Z.O.E』。プレミアムパッケージと通常版の2バージョンがあり、それぞれ異なる特典が付いてくる。そこでここでは、各バージョン別にどんな特典が同梱されているのか、その驚きの中身をズバリ解説していくとしよう。

プレミアムパッケージ 『Z.O.E』の世界に浸（ひた）れる特典の数々

プレミアムパッケージにはテーマ曲などが収録された音楽CD、ゲームと同時発売のOVA（下記参照）が丸ごと入ったDVDソフト、150ページを超える設定資料集が同梱されている。どれも『Z.O.E』の世界をたん能できるものばかりなので、プレイ前にチェックしておけば楽しさが倍増すること間違いなし！

特典内容
●テーマ曲CD
●OVA「Z.O.E2167 IDOLO」
●豪華設定資料集

OVA「Z.O.E2167 IDOLO」
バフラム軍の兵士が主人公

2167年の火星。バフラム軍（ゲームでは敵勢力）で世界初のオービタルフレーム（人型兵器）が開発される。そして、主人公・ラダンは、そのパイロットに抜擢されるのだが…。ゲームでは語られないバフラム軍の内情が描かれているなど、見どころ満載だぞ。

◀▲ゲームに登場しているキャラが出てくるなど、ゲームとのつながりも多い。

通常版 『メタルギアソリッド2』を初体験！

通常版には『Z.O.E』の設定資料などは付いていないが、なんと『メタルギアソリッド（MGS）2 サンズ・オブ・リバティ』の体験版が同梱されている。前評判が非常に高いソフトだけに、うれしい特典といえるだろう。『MGS 2』の発売を心待ちにしている人の中には、これだけのために『Z.O.E』の通常版を買ってもいいなんて人もいるのでは？　ちなみにプレミアムパッケージには、この体験版は付いてこない。注意してほしい。

◀期待の超大作に初めて触れられるということで、タイトルには"初体験版"の文字が。

初体験版に収録されているモード

GAME 『MGS2』を体験！

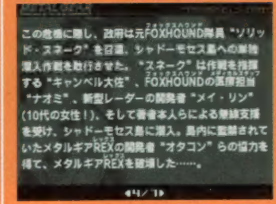
製品版の序盤と思われる部分を、実際に遊ぶことができる。体験版といえども、ひととおり遊ぶのに30分程度（慣れればもっと短縮することは可能）かかるので、内容的にはかなり充実している。なお、システムや物語などは体験版の仕様になっている。そのため、大きな変更はないが、製品版では、アクションがいくつか追加されるとのことだ。

▲「体験版なの？」と疑いたくなるほど、細部にわたって作り込まれている。

▲ステルス迷彩など、前作を遊んだ人をニヤリとさせるような言葉もたくさん出てくる。

PREVIOUS STORY 前作の物語を確認

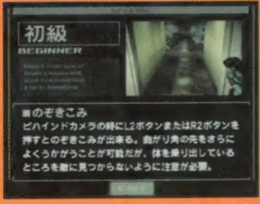
前作のあらすじが、書評という形でまとめられている。前作を遊んだことのない人や、遊んだけれど、どんな物語だったかを忘れてしまったという人は、プレイ前にここを一読しておくといいぞ。



▲書評の中には、キャンベルなど、なつかしい名前がいくつか登場する。

SPECIAL アクションをチェック

このモードでは、複雑なアクションの操作方法を確認することができる。アクションの解説は文字だけでなく、同時に映像も見られるので、非常にわかりやすく、初心者でも安心なのだ。



▲アクションには初級、中級、上級の3段階がある。まずは初級から挑戦だ。

©2001 KCE Japan ALL RIGHTS RESERVED. ©2000 KCE Japan／SUNRISE・VAP ©1987 2001 KCE Japan ALL RIGHTS RESERVED.

CHECKマークの見方
登場する女の子がかわいい。胸キュンな作品。
グラフィックがきれい。見ていて楽しい。
キャラクターが魅力的。共感できる点がある。
システムが個性的。新しい発見がある。
戦闘が楽しい。戦うのが快適。

RCG　F1チャンピオンシップ シーズン2000

評価 A
総掲載ページ数 0.8
KEY WORD ミハエル

DATA
■エレクトロニック・アーツ・スクウェア
■¥6,800　■2001年3月1日発売
■MC2(156KB)、4人プレイ可

内容
2000年度シーズンのデータを忠実に再現した、F1・RCG。実在のコースとマシンが登場し、燃料やタイヤが消耗していくリアルなレース展開を楽しめる。プレイモードには、2000年度シーズンのスケジュールどおりにプレイする「フルチャンピオンシップ」などの3つのモードがある。

コメント
GOOD 300km/h近い速度で走る、F1のスピード感がしっかり表現されている。登場している17コース、22マシンすべてが実名なのは、ファンにとってはうれしいところ。マシンのカスタマイズを、簡単に行うことができるモードを用意するなど、初心者への配慮がなされている。
BAD 「フルチャンピオンシップ」モードでは、現実のレースと同様、1コースを完走するのに1時間以上かかるのだが、レース中のセーブができない。

CHECK

FTG　BLOODY ROAR3
(ブラッディ ロア3)

評価 A
総掲載ページ数 10.4
KEY WORD 獣祭り

DATA
■ハドソン
■¥6,800　■2001年3月1日発売
■MC2(137KB)、2人プレイ可

内容
根強い人気を誇る獣化FTG『ブラッディロア』シリーズの最新作。今作では獣化の進化版である「超獣化」や、攻防のアツいギリギリエスケープが追加されたりと、システム面がパワーアップ。また、シオンや鋼龍という新キャラが参戦して総勢13名になり、ボリュームもアップした。

コメント
GOOD 大きなキャラやスピーディなバトル、さらにエフェクトのハデな必殺技が、戦いを盛り上げてくれる。獣化後の毛の質感がていねいに表現されているなど、見た目のインパクト大。とにかくハデという印象が強いが、プラクティスも細かい設定ができるなど細部も◎。
BAD 難易度を下げてもCOMのレベルが高く感じる。また、コマンドの先行入力が可能なので、技が暴発してしまうことがある。読み込みも少し長め。

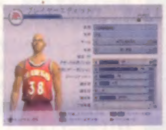
CHECK

SPG　NBAライブ2001

評価 B
総掲載ページ数 0.6
KEY WORD ドリーム

DATA
■エレクトロニック・アーツ・スクウェア
■¥6,800　■2001年2月22日発売
■MC2(2047KB)、8人プレイ可

内容
NBA公認のバスケットボールゲーム『NBAライブ』シリーズの最新作。NBAチャンピオンを目指す「シーズン」、1対1で試合をする「1 ON 1」、選手やチームをエディットする「ロスター」などのモードがある。現在開催中の、2000-2001シーズンの選手データをゲーム中に使用。



コメント
GOOD NBAに所属する全29チームに加え、1950年代～1990年代のドリームチームも、全選手が実名で登場。NBA解説のブックレットが同梱されているため、NBA初心者でも安心して楽しめる。
BAD 試合前の読み込みに1分前後かかる。「1 ON 1」ではギャラリーがいないなど、演出面での盛り上がりに欠ける。ボタン同時押しの操作が多く、しかも操作アシストがないため、アクションが苦手だと、思い通りに選手を動かせない。

CHECK

AVG　Shadow of Memories
(シャドウ オブ メモリーズ)

評価 A
総掲載ページ数 22.4
KEY WORD 死

DATA
■コナミ
■オープン価格　■2001年2月22日発売
■MC2(120KB)

内容
全10章、最初に必ず主人公のアイクが何者かに殺され、死の原因を取り除くために過去の世界へと旅する異色AVG。2001年の現代から約500年前の中世時代と、冒険の舞台は4つあり、各時代で個性豊かなキャラたちとの出会いがある。新技術を採り入れた、美しいグラフィックには驚嘆！

コメント
GOOD アイクが誰に殺されるのか、なぜ殺されなければいけないのか？　この2点を中心に、謎の人物ホムンクルスをはじめとしたキャラたちが物語に大きく関わり、アイクの運命を揺さぶる重厚な展開から一時も目が離せない。
BAD イベントでアイテムを使って謎を解くときの、何を使うべきかのヒントが少ない。現代と中世では街の地図が少々異なるため、どこに何があるのか、きちんと覚えておくのには慣れが必要かも。

CHECK

RPG　tsugunai～つぐない～

評価 B
総掲載ページ数 13.4
KEY WORD 憑依

DATA
■SCE
■¥5,800　■2001年2月22日発売
■MC2(420KB)

内容
神の怒りを買い、魂だけの存在となってしまった男が主人公のRPG。プレイヤーは、神の許しを得て肉体を取り戻すため、心に傷を負う人々に「憑依」して悩みを解決していく。戦闘中、敵の攻撃に合わせてタイミングよくボタンを押すと、受けるダメージが減る「ガードシステム」が特徴。

コメント
GOOD ショートシナリオの連続なので、時間があまりない人でも手軽にプレイできる。「ガードシステム」は、失敗すると大ダメージを受けてしまうため、戦闘がスリリング。また、効果の違うガードが複数用意されていて、戦略性も高い。
BAD "お使い"要素がやや強く、壮大なストーリーを楽しみたい人には物足りないかも。「ガードシステム」はアクション性が高く、ACTが苦手な人には敵が妙に強く感じられてしまうことも。

CHECK

TBL　光速谷川将棋

評価 C
総掲載ページ数 0.6
KEY WORD 本家

DATA
■セタ
■¥6,800　■2001年2月22日発売
■MC2(171KB)、2人プレイ可

内容
これまで15年にわたって将棋ゲームを作り続けてきたセタの最新作。コンピュータ将棋界最強のプログラマーとして知られる金沢伸一郎氏がPS2の能力を生かして作り上げただけに、棋力、思考スピードとも他者の追随を許さないデキに。日本将棋連盟と谷川浩司九段も全面協力している。

コメント
GOOD 6種類の強さと6段階の駒落ち設定が可能なだけに、どんな棋力の持ち主にでも対応できる。通常の対局はもちろん、棋風の異なる門下生を相手に勝ち抜いていく「将棋大会」や、谷川九段が作成した詰将棋に挑戦したり、COMに詰将棋を解かせる「詰将棋道場」といったモードもある。USBマウスにも対応。
BAD 対戦相手が濃くて怖い。対局中のキャラアニメを飛ばせない。COMが賢すぎるため初心者はとまどう可能性も。

CHECK

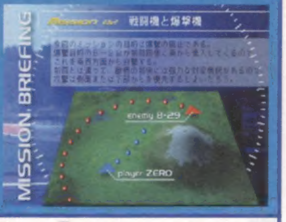
『MIDNIGHT CLUB～STREET RACING』(3月1日発売)は、本誌P.204に掲載しています。

安い。コストパフォーマンスが高くお得。
ストーリーがいい。世界観がいい。
とにかく楽しくてハマりまくれる作品。
つい聞きほれるほど、音楽や効果音がいい。
原作があって、ファンにはたまらない作品。

© 2001 Electronic Arts Inc. All rights reserved. ©2001 HUDSON SOFT ©EIGHTING 2001 Illustration:Naochika Morishita/CARAMEL MAMA ©2001 Electronic Arts Inc. EA SPORTS and the EA SPORTS logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. EA SPORTS TM is an Electronic ArtsTM brand. 本製品に使用されている "NBA"及び各 "NBAチーム" の表示はNBA Properties, Inc.と各NBAチームの商標権、著作権、その他の知的所有権により保護されています。これらを使用することは、全体か部分かを問わず、NBA Properties, Inc.の書面による事前の同意なしには認められておりません。© 2000 NBA Properties, Inc. All rights reserved. © 2001 KONAMI & KCE Tokyo ALL RIGHTS RESERVED. © 2001 Sony Computer Entertainment Inc. ©2001 SETA CORPORATION ©2001 KIWAME CO.,LTD. ©2001 JAPAN SHOGI ASSOCIATION ©2001 NIHON SHOGI NETWORK CO.,LTD.

SLG 空戦

評価 B
総掲載ページ数 0.6
KEY WORD 時空飛行



DATA
■角川書店
■¥6,800　■2001年2月22日発売
■MC2(294KB)

内容
20世紀の大空を駆け抜けた戦闘機を使って空中戦を繰り広げるフライトSLG。1945年の零戦からジェット機、爆撃機までさまざまな戦闘機が34機も登場。メインの「キャンペーンゲーム」モードでは戦闘機の歴史をひもときながら、ミッションをそれぞれ異なる戦闘機でクリアしていく。

コメント
GOOD 画面上のレーダーが3D表示なので敵との位置関係がわかりやすいうえ、ドッグファイトの雰囲気がよく出ている。敵との距離感がよくわかる2Dレーダーも使える。難しい離着陸はないので、遊びやすい。爆撃機の援護、夜間戦闘など、ミッションはバラエティ豊かな構成。
BAD ミッションクリア後に見られる「リプレイモード」では、敵が墜落する瞬間などのカッコイイリプレイが見にくい。敵の墜落時の演出が地味め。

CHECK

A・RPG DINOSAUR (ダイナソー)

評価 C
総掲載ページ数 0.6
KEY WORD 恐竜活劇

DATA
■ユービーアイ ソフト
■¥6,800　■2001年2月15日発売
■MC2(48KB)

内容
同名の映画をゲーム化したA・RPG。プレイヤーは、猿のジーニー、恐竜のアラダーとフリアの計3体を操作して、ステージクリアを目指す。ステージ中には、アラダーしか押せない岩や、ジーニーでないとジャンプできないガケなどの仕掛けがある。仕掛けを突破するとステータスが上昇する。

コメント
GOOD オープニングやステージ間に挿入されるムービーは、原作である映画そのままの美しさ。ゲームオーバーになっても、ステージ単位でコンティニューできるので手軽にリトライできる。
BAD 操作するキャラの切り替えをひんぱんに行わなくてはならず、少々面倒。あまり戦闘に参加できないフリアは、成長の機会が少ない。ステージ間のムービーから、ロード画面への切り替えが唐突で違和感を感じることがある。

CHECK

ACT 機甲兵団 J−PHOENIX 序章篇

評価 B
総掲載ページ数 12.4
KEY WORD 限定パーツ

DATA
■タカラ
■¥1,800　■2001年2月15日発売
■MC2(48KB)、2人プレイ可

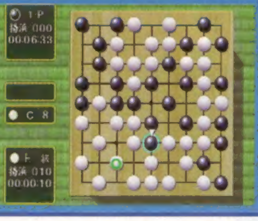
内容
ミッションクリア型のロボットACT。『序章篇』では、3つのシナリオと画面分割での対戦を楽しめる。ミッション中に手に入れた一部のパーツは、6月発売予定の『本篇』に引き継ぐことができる。そのほか、設定資料やグラフィックを閲覧できる「グラフィティモード」を用意している。

コメント
GOOD ロボットの装備が14のパーツに分かれていて、それぞれのパーツは自分が好きなものを選べるので、独自のカスタマイズができる。パーツを『本篇』に引き継げるのだが、『序章篇』でしか手に入らないパーツがあるのもポイント。また、金属の表現がリアルなのもいい。
BAD HP、エネルギーの表示が見づらい。視界が狭く、敵機を画面内にとらえるのが難しい。味方の機体がプレイヤーの攻撃のじゃまになることがある。

CHECK

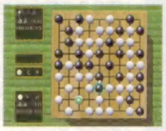
TBL 超高速シリーズ 超高速囲碁

評価 B
総掲載ページ数 0.4
KEY WORD 本格派



DATA
■サクセス
■¥2,000　■2001年2月15日発売
■MC2(140KB)

内容
スピーディな対局をたん能できる『超高速シリーズ』の囲碁ソフト。思いどおりの局面を作成できる「盤面編集機能」を搭載しており、詰め碁の研究などが簡単に楽しめる。また、盤面を3種類の路盤から選択できるほか、残り時間を読み上げる「秒読み機能」など、機能も多彩かつ豊富。



コメント
GOOD COMの思考スピードは文句なしに速いので、短い時間で手軽に囲碁を楽しむのにはもってこい。また、持ち時間や手合いの設定はもちろん、対局の続きをCOMに任せることができる「対局条件変更」や、「盤面編集機能」など、各機能が充実しているのもうれしい。
BAD 対局の設定は豊富だが、プレイできるモードは実質COM戦のみでさびしい。また、初心者用のチュートリアルがないのは、そのほかの機能が充実しているだけに、非常に惜しい。

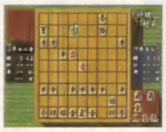
CHECK

TBL 超高速シリーズ 超高速将棋

評価 B
総掲載ページ数 0.4
KEY WORD エディット

DATA
■サクセス
■¥2,000　■2001年2月15日発売
■MC2(145KB)

内容
低価格で、COMの思考速度が高速であることが魅力の、『超高速シリーズ』の将棋ソフト。COMの強さは5段階用意されていて、駒落ちも細かく設定できるなど、速度だけではなく機能面も充実している。さらに、盤面を自由にエディットできるほか、対戦記録の細かな保存も可能になっている。



コメント
GOOD タイトルどおり、終盤になってもCOMの思考速度が高速なのは快適。画面がきれいなので、駒の表示がわかりやすい。COMの強さや駒落ちも、ほぼ思いどおりに調整できる。盤面を自由にエディットできるため、さまざまな局面を研究することができる。
BAD 詰め将棋モードなどの、オマケ的なモードが一切搭載されていないのは残念。カーソルを盤面の端まで一発で移動させるためのショートカットがないのは、少々面倒に感じる。

CHECK

RPG ルナティックドーン テンペスト

評価 B
総掲載ページ数 8.4
KEY WORD 穴掘り

DATA
■アートディンク
■¥6,800　■2001年2月8日発売
■MC2(400KB)

内容
個性的なシステムが評判のRPG『ルナドン』シリーズの最新作。さまざまな種類の中から自分で選べる「ジョブ」をクリアすることでキャラを成長させていく「ジョブ」システムを採用している。戦闘は、カーソルを操作して攻撃や防御を行うアクション性の高いもので、常に気が抜けない。

コメント
GOOD 攻守がめまぐるしく交代する戦闘は、実際に戦っているような緊張感がある。小さい武器は素早い攻撃ができ、大きな盾は防御範囲が広いなど、装備の性能が戦闘に直接反映され、自分の戦略にあった装備を選ぶ楽しみがあるのも◎。
BAD 「ジョブ」は種類が少なく単調なので、飽きやすい。戦闘は逃げることができず、回復アイテムも使えないため、戦略性に欠ける。シリーズの特徴である自由度の高さがあまり感じられない。

CHECK

©2001 角川書店 Disney'sDinosaur ©2000 Ubi Soft Entertainment S.A. All Rights Reserved. ©Under license by Disney.All Rights Reserved. © TAKARA CO.,LTD.2001 ©2000 SUCCESS/Ken Chen ©2000 SUCCESS ©2001 ARTDINK. All Rights Reserved.

CHECKマークの見方
登場する女の子がかわいい。胸キュンな作品。
グラフィックがきれい。見ていて楽しい。
キャラクターが魅力的。共感できる点がある。
システムが個性的。新しい発見がある。
戦闘が楽しい。戦うのが快適。

PS2ソフト
バイヤーズカタログ

PART 2
ジャンル別ソフトガイド

130タイトル

**2000年3月4日〜
2001年1月31日発売の
タイトル**

PS2の発売から約11カ月の間に発売されたソフトを完全収録。ジャンル別に掲載してあるので、自分に合ったソフトが簡単に見つけられるぞ!!

電撃PS2

ロールプレイング RPG

10タイトル

ポリゴンで再現された3Dの空間を冒険する、アクション性の高い作品が多い。ACT好きは、とくに必見だぞ。

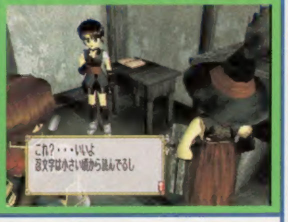
売り上げランキング

順位	タイトル	販売本数
1	EVERGRACE（エヴァーグレイス）	157,770
2	ETERNAL RING（エターナル リング）	131,035
3	ダーククラウド	94,744
4	7（セブン）～モールモースの騎兵隊	87,307
5	サンライズ英雄譚R	51,931
6	Sorcerous Stabber ORPHEN ～魔術士オーフェン～	42,376
7	ライゼリート ～エフェメラルファンタジア～	28,699
8	天使のプレゼント マール王国物語	20,584
9	冒険時代活劇 ゴエモン	20,534
10	探しに行こうよ	12,405

※売り上げランキングの販売本数（推定）は、2月11日時点のものです。

RPG 探しに行こうよ

評価 C
総掲載ページ数 11.4
KEY WORD 友情



DATA
■SCE
■¥5,800 ■2001年1月11日発売
■MC2（48KB）

内容
10人の仲間とともに、3Dのダンジョンをクリアして"伝説の地"を目指すRPG。トラップをはじめとするダンジョン内の障害を、仲間の持つ特殊能力で排除しながら進んでいく。冒険を進めていくと発生する、「友情イベント」で、各キャラの素顔を見ることができるのが、独創的。

コメント
GOOD 経験値かせぎがなく、冒険をクリアしていくごとにキャラが成長していくので、手軽にプレイできるのが非常にうれしい。ボタン1つで視点を変更できるなど、親切設計のシステムも◎。
BAD 遭遇した障害に、どのキャラの特殊能力を使えばいいのかが、すぐにわかってしまうので、謎解きの爽快感に欠ける。戦闘も緊張感がない。また、「友情イベント」の数が少ないので、各キャラに感情移入しにくい。

CHECK

RPG 天使のプレゼント マール王国物語

評価 A
総掲載ページ数 28.4
KEY WORD 女は行動力っ

DATA
■日本一ソフトウェア
■¥5,800（初回限定版¥8,800） ■2000年12月21日発売
■MC2（164KB）

内容
人気RPG『マール王国』シリーズの最新作。番外編的なエピソードや、新作シナリオを、オムニバス形式で楽しめる。個性豊かなキャラクターが織りなす爆笑イベントや、ミュージカルなどは健在。また、パーティ編成システムや、合体技の要素などが採用され、戦闘システムが新しくなった。

コメント
GOOD 『マール王国』ファンなら、思わずニヤリとする楽しいエピソードが満載。全シナリオを通じての仲間モンスター集めや、2度目以降は、同じシナリオでも出現モンスターや宝箱の内容が変化するなど、やり込み要素も充実している。背景の一部が3D化されたが、違和感はまったくない。最大16人のキャラが参加できる、ド派手な戦闘シーンも必見!!
BAD 仲間が多いため、編成や装備の付け替えなどが、少し面倒。

CHECK

RPG 7（セブン）～モールモースの騎兵隊

評価 A
総掲載ページ数 39.4
KEY WORD 千年紀

DATA
■ナムコ
■¥7,800 ■2000年12月21日発売
■MC2（1536KB）

内容
絵本のような独特の世界で進行するRPG。騎士や神官など、多彩な能力を持つ7人の仲間を毎回編成して、敵と戦っていくことになる。戦闘システムはシミュレーション要素が強く、事前の編成が勝敗を大きく左右する。ゲームをクリアすると、その後との時代が舞台の、新たなSLGが出現。

コメント
GOOD グラフィック、ストーリー、音楽、すべてに統一感があり、独自の世界観を際立たせている。敵の特性や勝利条件が多岐にわたっており、一戦ごとに部隊を的確に編成しないと戦闘に勝利できない。その難度が難しすぎず、簡単すぎず、絶妙なバランス。クリア後に追加されるSLGは、それだけで1本のゲームとして通用するほど完成度が高い。
BAD シナリオは若干ボリューム不足。絵柄は好みで評価が分かれそう。

CHECK

A.RPG 冒険時代活劇 ゴエモン

評価 B
総掲載ページ数 16.2
KEY WORD ゴエ×2

DATA
■コナミ
■オープン価格 ■2000年12月21日発売
■MC2（58KB）

内容
あの『ゴエモン』の新作がついにPS2で登場。今回は、ひょんなことから仲よくなった白虎の子ども"コトラ"とともに、日本中を冒険して、世界征服をたくらむ悪の集団と戦っていくことになる。グラフィックは、街やフィールドから、キャラにいたるまで、すべてがフルポリゴンで描かれている。

コメント
GOOD オープニングのアニメは非常にレベルが高くてグー。A・RPGなので、強いボスなどもレベルを上げることで倒すことが可能になり、ACTが苦手な人でも楽しめる。さらに、ゴエモンの基本的な操作をボタン2つで行うことができるなど、簡単なのも◎。
BAD フルポリゴンのマップは広く感じるため、迷いやすい。また、フィールドで出現する敵が多く、レベルを上げて能力値をきちんと割りふらないと、すぐに死んでしまう。

CHECK

CHECKマークの見方
登場する女の子がかわいい。胸キュンな作品。
グラフィックがきれい。見ていて楽しい。
キャラクターが魅力的。共感できる点がある。
システムが個性的。新しい発見がある。
戦闘が楽しい。戦うのが快適。

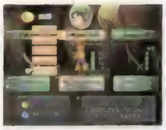
©Sony Computer Entertainment Inc. ©2000 NIPPON ICHI SOFTWARE INC. ©NAMCO LTD.,ALL RIGHTS RESERVED. ©1986,2000 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

A·RPG ダーククラウド

評価 **B**
総掲載ページ数 **28.4**
KEY WORD **箱庭**

DATA
■SCE
■¥5,800 ■2000年12月14日発売
■MC2(379KB)

内容
古代の魔神に破壊されてしまった村や街を復活させていくRPG。個性的なゲームシステムが魅力で、パーツ化された建物や住人を集めながら敵と戦うダンジョンパートと、そのパーツを使って村を復興させるジオラマパートで構成されている。集めたり作ったりする楽しさを満喫できる。



コメント
GOOD ダンジョンパートのシャッフルダンジョン(入るたびにマップが変わる)や、ジオラマパートのパーツ配置の自由度の高さなど、プレイヤーが好きなように遊べる要素が満載。キャラのステータスが「武器」を育てることでアップしていくシステムも、育てていく楽しさが感じられてよい。

BAD 3D視点特有の距離感のつかみにくさがある。ジオラマパートのパーツ配置後、町に発展性がないのが寂しい。

CHECK

RPG サンライズ英雄譚R

評価 **C**
総掲載ページ数 **4.4**
KEY WORD **総出演**

DATA
■サンライズインタラクティブ
■¥7,800 ■2000年11月22日発売
■MC2(141KB)、2人プレイ可

内容
「ガンダム」などで有名なサンライズ制作アニメの登場キャラたちとメカが活躍するRPG。原作となるアニメは22に増え、ボリュームもアップした。各登場キャラとともに冒険する「ストーリー」モードのほか、育てた部隊で対戦ができる「バトル」モードなども楽しむことができる。

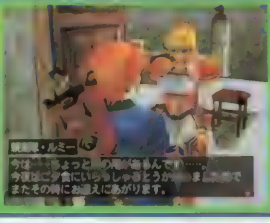
コメント
GOOD 原作アニメの名場面などが、ストーリーにうまくとり入れられており、キャラのセリフもフルボイス。戦闘では、CGムービーによる迫力の演出も入る。システムはカードゲームに近く、搭載する機体と母艦の艦載量をやりくりするのが楽しい（強い機体ほど艦載量を圧迫するので、構成を練る必要がある）。

BAD 原作の物語や人物関係などを知らないと感情移入がしにくい。対COM戦はパターンが少なく、単調になりがち。

CHECK

RPG ライゼリート ～エフェメラルファンタジア～

評価 **B**
総掲載ページ数 **25.4**
KEY WORD **永遠？**



DATA
■コナミ
■オープン価格 ■2000年8月10日発売
■MC2(270KB)

内容
5日間の出来事がループし続ける、不思議な島パンデュールを冒険していくRPG。5日間の間に繰り返される出来事の結末を変えながら、主人公たちを成長させ、時間のループを終結させることが目的。建物などの大きさとキャラサイズのバランスが同じなので、リアルな世界で遊べる。

コメント
GOOD リアルタイムでゲームが進み、決まった時間にイベントが発生するなど、「5日間のループ」がとてもおもしろい。また、攻撃方法によって、次の攻撃までの時間が変化するアクションカウンターバトルなどで緊迫した戦闘が楽しめる。

BAD 繰り返される5日間に起こる出来事の結末を変えるには、同じシナリオをやり直すことになる。これにより、多少同じイベントのプレイがあり、面倒な感じを受ける。

CHECK

A·RPG Sorcerous Stabber ORPHEN ～魔術士オーフェン～

評価 **C**
総掲載ページ数 **7.6**
KEY WORD **ファン仕様**

DATA
■角川書店/ESP
■¥6,800 ■2000年8月3日発売
■MC2(26KB)

内容
TVアニメ化もされた人気沸騰中のファンタジー系小説「魔術士オーフェン」がA·RPGになった。ゲームは、ワナをくぐりぬけて遺跡の謎を解き明かす「マップモード」と、得意の魔術でモンスターと戦う「戦闘モード」の2モードで進んでいく。ゲームオリジナルキャラも要チェックだ。

コメント
GOOD 「オーフェン」の新作アニメ映像が見られるだけでも、ファンには価値がある。声優のキャスティングはアニメ版と一緒なのも、うれしいところだ。ACTとSTGの要素がミックスされた戦闘は、今までになかったタイプのバトルで新鮮。

BAD 小説版の設定とも、アニメ版の設定とも合致しない部分があるのが気にかかるところ。「戦闘モード」と比べると、「マップモード」にはこれといった個性が感じられない。

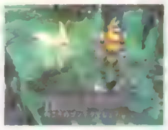
CHECK

A·RPG EVERGRACE (エヴァーグレイス)

評価 **B**
総掲載ページ数 **37.2**
KEY WORD **着せ替え**

DATA
■フロム・ソフトウェア
■¥6,800 ■2000年4月27日発売
■MC2(100KB)

内容
コスチュームをチェンジすることで主人公が強くなるという、新感覚のアクションRPG。2人の主人公それぞれの物語、ユテラルド編とシャルアミ編が用意されており、同じ期間に起こる、異なるストーリーが楽しめる。コスチュームも、鎧タイプからカボチャ(?)などまで、バラエティ豊か。



コメント
GOOD コスチュームを替えることでプレイヤーが強くなるというシステムは新鮮。また、色替えなど、プレイヤーが自由に設定できる点があるのも楽しい。隠しダンジョンの「シャドウタワー」('98年発売のダンジョンRPGと同名のもの。マップもだいたい同じ）など、フロムファンにはたまらないオマケ要素もある。

BAD 武器を替えても、可能なアクションや戦い方の違いがそれほどなく、単調になりがち。一発死には、やや抵抗を感じる。

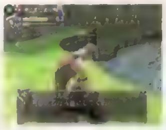
CHECK

A·RPG ETERNAL RING (エターナルリング)

評価 **A**
総掲載ページ数 **38.8**
KEY WORD **剣より指輪**

DATA
■フロム・ソフトウェア
■¥6,800 ■2000年3月4日発売
■MC2(100KB)

内容
魔法の指輪を駆使して戦っていくRPG。左右の指10本に付けられる指輪は、攻撃魔法が使用できたり、属性パラメータがアップするなど、さまざまな効果を持つ。また、「合成」によって、より強力な指輪を作り出すことも可能。敵の属性を見極め、有効な指輪を装備して戦うことがカギになる。



コメント
GOOD 指輪に備わっている攻撃魔法（最大で約50種類使用可能）では、敵の属性との相性によっては一発死も狙えるので、何を装備するかを考えるのがとても楽しい。また、100種類を超える指輪をコレクションする楽しみもある。

BAD 3D酔いをしやすい。「パワーオブムーブ」の指輪がないとダッシュ移動ができない。合成前に合成後の指輪が確認できない。ストーリー中盤で隠しダンジョンに行くことにより、最強クラスの魔法が簡単に合成できてしまう。

CHECK

安い。コストパフォーマンスが高くお得。
ストーリーがいい。世界観がいい。
とにかく楽しくてハマりまくれる作品。
つい聞きほれるほど、音楽や効果音がいい。
原作があって、ファンにはたまらない作品。

C Sony Computer Entertainment Inc. C 創通エージェンシー・サンライズ・テレビ朝日 C サンライズ・名古屋テレビ C サンライズ C 創通エージェンシー・サンライズ C サンライズ・NAS・NTV ©サンライズ・テレビ東京 C サンライズインタラクティブ 協力：アトリエ彩 C 2000 KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT JAPAN C 2000 RIKU SANJO/十八 VAN PLANNING C 1999 秋田禎信・草河遊也／オーフェン製作委員会 C 2000 角川書店／ESP © 2000 From Software,Inc. © 2000 From Software,Inc.

ACT アクション

11 タイトル

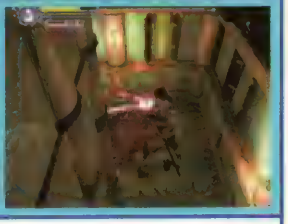
ゲームの王道ともいえるACT。リアルタイム処理に優れたPS2ということもあり、ほとんどのタイトルが3Dの作品となっている。

売り上げランキング

順位	タイトル	販売本数
1	鬼武者	786,589
2	機動戦士ガンダム	383,255
3	バウンサー	341,445
4	真・三國無双	328,138
5	アーマード・コア 2	199,270
6	剣豪	79,433
7	ガングリフォン ブレイズ	66,290
8	XFIRE (クロスファイア)	48,238
9	7BLADES/セブンブレイズ	21,030
10	WIN BACK (ウィン バック)	16,578

ACT 鬼武者

評価 AA
総掲載ページ数 79
KEY WORD バッサリ感



DATA
■カプコン
■¥7,800 ■2001年1月25日発売
■MC2(420KB)

内容
戦国時代が舞台の剣術ACT。プレイヤーは剣の達人・左馬介となり、さらわれた雪姫を助けるために、幻魔がはびこる稲葉山城に突入する。敵を倒すと出現する魂を篭手(こて)に吸収し、その魂を使って装備品を強化できる。左馬介のモデルと声優には、俳優の金城武氏を起用。

コメント
GOOD 攻撃ボタンを連打すれば、敵をどんどん斬り倒していける。近くの敵が自動的に標的になるので、アクションが苦手な人でも楽しめる。キャラの剣さばきが素早く、爽快感が高い。ガードボタンを押すと、後ろを向いていても、敵の通常攻撃を完全に防ぐことができる。
BAD 場所ごとにカメラの位置やアングルが固定されているため、左馬介が奥に行くと、手前の敵に隠れて、位置や向きが確認できなくなる場合が多い。デモシーンが飛ばせられない。

CHECK

ACT バウンサー

評価 B
総掲載ページ数 21.8
KEY WORD DVD

DATA
■スクウェア
■¥6,800 ■2000年12月23日発売
■MC2(70KB)、4人プレイ可

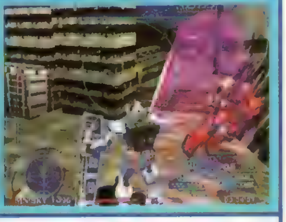
内容
3人のバウンサー(用心棒)の中からステージごとに1人を選び、無数の敵と戦うACT。敵を倒したときに獲得する「バウンサーポイント」を使って、新しい技を習得するといったキャラを育成する楽しみもある。対戦モードでは、敵味方のキャラを使用して、最大4人まで対戦することが可能。

コメント
GOOD アナログスティックの反応がよく、技もボタン1つで出せるので、キャラを気持ちよく動かすことができる。3人のバウンサーは、それぞれストーリー展開が異なるため、何回も遊べる。
BAD プレイ中に自分で視点を変えることができないため、ステージによっては画面が見づらい場面がある。COMの2人のバウンサーが勝手に敵を倒してしまうことがあり、「バウンサーポイント」をかせぐ楽しみがそがれる。

CHECK

ACT 機動戦士ガンダム

評価 B
総掲載ページ数 18.6
KEY WORD 地上編



DATA
■バンダイ
■¥6,800 ■2000年12月21日発売
■MC2(100KB)

内容
TVアニメ「機動戦士ガンダム」を題材にした、ガンダム3DアクションSTG。モビルスーツの細かい挙動や精密なモデリングは圧巻! TV版を完全リメイクしたアニメムービーも見ごたえ十分だ。ACT部分は臨場感があふれていて、戦場の緊迫した雰囲気をたっぷり体験できる。

コメント
GOOD CG&アニメムービーの演出は、ガンダムを原作にしたゲームのなかでは、最高のデキ。「ストーリーモード」の分岐要素のほか、「タクティクスモード」もかなり魅力的。
BAD グフの腕斬り、ジェットストリームアタック、マチルダの死などのシーンの再現度が不十分。オリジナルのセリフに違和感が残る。ACT部分は、方向転換時にいちいち止まるため、ガンダムの動きが非常に重く感じられ、爽快感にやや欠ける。

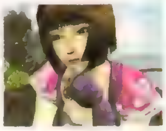
CHECK

ACT 7BLADES/セブンブレイズ

評価 B
総掲載ページ数 24.4
KEY WORD 剣/銃

DATA
■コナミ
■オープン価格 ■2000年12月21日発売
■MC2(330KB)

内容
架空の江戸時代で繰り広げられる時代劇ACT。プレイヤーは、操作キャラを極楽丸とお百合の2人から選択することができ、それによって異なった視点で物語を楽しむことができる。また、武器の種類を自由に使い分けられるシステムを採用していて、工夫しだいでさまざまな戦い方が可能。



コメント
GOOD シンプルな操作性で、つぎつぎと敵を斬っていく爽快感は魅力的。状況に応じて、異なった特徴を持つ武器を使い分けることができる。2人の主人公も極楽丸は剣、お百合は銃と、戦い方がまったく違ってくるため、キャラごとに独自の攻略法を考えるのがおもしろい。
BAD ロックオンの性能が悪く、狙いどおりに敵をロックできないことがある。マップ表示機能がなく不親切。レーダー機能もややわかりづらい。

CHECK

CHECKマークの見方
登場する女の子がかわいい。胸キュンな作品。
グラフィックがきれい。見ていて楽しい。
キャラクターが魅力的。共感できる点がある。
システムが個性的。新しい発見がある。
戦闘が楽しい。戦うのが快適。

Composed by c Mamoru Samuragoch.Character Samanosuke Akechi by c Amuse/Fu Long Production. c CAPCOM CO.,LTD. 2001 ALL RIGHTS RESERVED. Guest Creator:Takeshi Kaneshiro
c 2000 スクウェア/ドリームファクトリー キャラクターデザイン:野村哲也 c 創通エージェンシー・サンライズ c BANDAI 2000 c 2000 KONAMI c 2000 Paradise Pictures

ACT WIN BACK（ウィン バック）

評価 B
総掲載ページ数 0.6
KEY WORD 銃撃戦

DATA
■コーエー
■¥6,800 ■2000年12月21日発売
■MC2（120KB）、2人プレイ可

内容
特殊部隊隊員となって、テロリストに占拠された施設を取り戻していく3D・ACT。壁に張りつく、しゃがむなどのアクションを駆使した銃撃戦が展開される。また、ステージ内にはレーザートラップなどの罠も仕掛けられており、罠の解除には、パズルを解くような考え方が求められることも。

コメント
GOOD トレーニング用のモードで基本的な操作方法を覚えることができる。武器ごとに射程などの差があり、リアルな銃撃戦が繰り広げられる。敵に気づかれずに背後から射撃すると、一撃で倒すことができるクリティカルは爽快感満点。
BAD 敵がこちらを発見しているにもかかわらず接近してこないなど、不自然な部分がある。銃弾の速度が遅いので、反射神経だけで強引に先に進んでいくことができる。

CHECK

ACT 剣豪

評価 B
総掲載ページ数 10.4
KEY WORD 心・技・体

DATA
■元気
■¥6,800 ■2000年12月14日発売
■MC2（70KB）、2人プレイ可

内容
3人の若者から1人を選択して剣豪を目指す剣術ACT。実戦と自己鍛錬により主人公が成長するため、育成ゲームの要素も楽しめる。気の状態により攻撃力が変化するほか、覚えた技を組み合わせて連続技を作れるなど、戦闘も本格派。対戦モードや勝ち抜き戦でも、育てたキャラが使える。

コメント
GOOD 最初は相手より動きが遅かったのに、成長すると同じ速度で動けるようになるなど、キャラの成長が戦闘で実感できるのがおもしろい。また、自分だけの連続技を4つ持てるので、相手の流派に応じて使い分ける駆け引きも楽しめる。
BAD 正面からの攻撃しか防御できないため、正面からの攻撃に見えても、少し軸がズレただけで攻撃を受けてしまう。連続技作成では、技に優先順位があるため、自由に連続技が作れないことも。

CHECK

ACT くりクリミックス

評価 B
総掲載ページ数 10.4
KEY WORD たすけあい

DATA
■フロム・ソフトウェア
■¥5,800 ■2000年12月7日発売
■MC2（200KB）、4人プレイ可

内容
2人で一緒にプレイして、助け合うことが強く推奨される新感覚のACTが登場。左右に分割された画面で、2匹のウサギが互いに協力しつつ、それぞれのゴールを目指す。ステージの途中にはボスも登場し、多彩な戦闘が楽しめる。また、最大4人まで遊べる「VSモード」も収録されている。

コメント
GOOD キャラの設定や世界観が、ほのぼのとしていながら、どこかシュールで味わい深い。見た目もかわいらしく、操作系もシンプルなので、とっつきやすい。クリアのために2人の協力が不可欠なトラップが練り込まれていて、知恵を出し合い、解除できたときの達成感は格別。
BAD 1人プレイが非常に難しい。ステージの途中でゲームオーバーになると、ステージの最初からやり直しなのがツライ。後半ステージが手ごたえありすぎ。

CHECK

ACT ガングリフォン ブレイズ

評価 B
総掲載ページ数 10.4
KEY WORD 歩行戦車

DATA
■ゲームアーツ/カプコン
■¥6,800 ■2000年8月10日発売
■MC2（138KB）

内容
第三次世界大戦後の地上で装甲歩行戦闘車（AWGS）を操り、さまざまなミッションのクリアを目指していくACT。砂漠や山などの自然が美しいグラフィックで再現された3D空間の中に、リアリティあふれる兵器が多数登場。敵と味方が入り乱れる、緊迫した戦場での戦闘が楽しめる。

コメント
GOOD 美しいグラフィックによる攻撃や爆発などの演出は迫力満点。コクピット視点なので、実際にAWGSを操縦しているような感覚が味わえる。難易度調節ができるので、プレイヤーのレベルに合わせたプレイが楽しめる。
BAD AWGSの操縦法が少々複雑なので、慣れるまでに時間がかかる。ミッション中に全体マップやレーダーなどで現在位置を確認できないので、敵や味方がどこにいるのかがわかりにくい。

CHECK

ACT アーマード・コア2

評価 A
総掲載ページ数 37
KEY WORD 硬派&鋼派

DATA
■フロム・ソフトウェア
■¥6,800 ■2000年8月3日発売
■MC2（100KB）、2人プレイ可

内容
プレイヤーが作成したオリジナルロボットで、派手な戦闘シーンを楽しむことができる3D・ACTの続編。今作では瞬時に加速することができる「オーバードブースト」や、さまざまな補助機能を装備した「エクステンション」、「インサイド」といった新たなカテゴリーが追加されている。

コメント
GOOD 「オーバードブースト」や「エクステンション」「インサイド」といった新たなカテゴリーの登場により対戦における戦略の幅がさらに広がった。また、新たな脚部パーツ「フローティングレッグ」の登場や、さまざまな新規パーツの追加によりAC（ロボット）構成のパターンも増加。PS2ならではのハイレベルなグラフィックでの迫力の戦闘シーンは必見。
BAD ゲームの難易度が非常に高く、初心者は、慣れるまで大変。

CHECK

ACT 真・三國無双

評価 AA
総掲載ページ数 30.4
KEY WORD 千人斬り

DATA
■コーエー
■¥6,800 ■2000年8月3日発売
■MC2（128KB）

内容
「三國志演義」を題材にしたACT。ゲームの目的は、魏・呉・蜀の三国の武将から1人を選択、当時の戦場を再現した5つのステージを勝ち抜き、中国統一を目指すというもの。ACTとしての爽快感はもちろんのこと、多くの敵をどう攻めるかといった、リアルタイムSLG的な戦略性も楽しめる。

コメント
GOOD 「一騎当千」というアイデアがとにかく斬新。ステージが「三國志演義」に登場した有名な戦場というのも臨場感豊かで◎。ACTとしての完成度が高く、大変遊びやすい作りになっている。育成要素があったり、ステージ攻略にある程度の戦略性が要求されたりと、ゲーム内容がバラエティ豊か。
BAD 1ステージのプレイ時間が長い（30～60分くらい）のに、途中でのセーブや、倒されたところからのコンティニューができない。

CHECK

安い。コストパフォーマンスが高くお得。
ストーリーがいい。世界観がいい。
とにかく楽しくてハマりまくれる作品。
つい聞きほれるほど、音楽や効果音がいい。
原作があって、ファンにはたまらない作品。

c 2000 KOEI Co., Ltd.　c 2000 GENKI/CRAVE　c 2000 From Software, Inc.　c 2000 GAME ARTS.Publishing and distribution by CAPCOM CO., LTD.　c 2000 From Software, Inc.　c 2000 KOEI Co., Ltd.

ACT XFIRE（クロスファイア）

評価 B
総掲載ページ数 10
KEY WORD AI搭載

DATA
■エレクトロニック・アーツ・スクウェア
■¥6,800 ■2000年8月3日発売
■MC2（280KB）

内容
特殊工作員になって、武装集団相手に戦うACT。全9ステージで"銃撃戦"の迫力やおもしろさを追求、ハードな戦いが楽しめるようになっている。AIが搭載された仲間キャラ（3人）に指示を出しながら戦うチームバトル制が導入されていて、本作ならではの連携プレイも楽しめる。

コメント
GOOD 銃を撃ちまくる快感を存分に味わえる。グラフィックが美しく、効果音もリアル。武器のデザインや発砲時のリアクションが凝っているので、銃器マニアも満足。戦闘中に仲間から通信が入るなど、臨場感あふれる演出がいっぱい。
BAD 基本的に攻略は力押しになりがちなので、戦略を練るおもしろみに欠ける。銃撃戦を除くと、シンプルなゲームなので、飽きやすい。ゲーム中、視点が目まぐるしく変わるため、酔いやすい。

CHECK

電撃PSが選ぶ!! オススメの1本! ACT編

真・三國無双
掲載ページ P.11
■メーカー／コーエー

誰でも一騎当千の荒武者に!!
三国志に登場する赤壁などの戦場で、有名武将になりきって暴れられるという、三国志ファンが待ち望んだACTがこの『真・三國無双』です。ワラワラ出現する敵兵を、ド派手な必殺技「無双乱舞」で一度に何10人もなぎ倒していくという、"おめえら全員みな殺しだぜオラオラ〜!!"な爽快感は、今までのゲームでは味わえなかったものです。さらに、手柄によって武将の階級が上がる（さらに強くなる）といった育成要素もあり、何度プレイしても飽きません。

攻撃は基本的に□ボタン連打で、「無双乱舞」も○ボタン1つでOK。ACTが苦手な人でも十分楽しめます。

▲一度に、これだけの大人数も倒せる！爽快です!!

◀リアルタイムで、すべてのキャラが動き続けるのだ。

シミュレーション SLG 14タイトル

ラインナップがかなり充実しているSLG。歴史をはじめ育成や経営、さらに恋愛など…キミはどのタイプのSLGで遊ぶ？

売り上げランキング

順位	タイトル	販売本数
1	決戦	446,702
2	三國志Ⅶ	152,120
3	A列車で行こう6	92,536
4	オレが監督だ! 〜激闘ペナントレース〜	61,085
5	ウイニングポスト4 マキシマム	59,029
6	RING of RED（リング オブ レッド）	36,071
7	アンジェリーク トロワ（限定版含む）	35,043
8	Neo ATLAS Ⅲ（ネオ アトラス スリー）	30,297
9	実況G I ステイブル	16,227
10	スカイオデッセイ	15,538

SLG スカイオデッセイ

評価 A
総掲載ページ数 3.4
KEY WORD 空の覇者

DATA
■SCE
■¥6,800 ■2001年1月25日発売
■MC2（238KB）

内容
複葉機やステルスなどの飛行機で、過酷なミッションに挑むフライトシミュレータ。次々に与えられる多彩なミッションをうまくクリアすると、新しい飛行機やカスタマイズ用のパーツが入手できる。スモークで大空に絵を描く「スカイキャンバスモード」など、バラエティ豊かなモードを搭載。

コメント
GOOD 飛行機の挙動がリアルで、天候によって変わる風景などのグラフィックも美麗。左スティックだけでも操縦できるので、初心者も簡単に旋回などができる。ミッションの内容は、崖の中腹の洞窟に着陸するなど、緊張感バツグンのものばかり。同じコースでも天候や時間によって、コースの雰囲気がまったく違う。フライト前にコース解説をしてくれる。
BAD 序盤はレトロな飛行機が多いので、スピード感に欠ける。

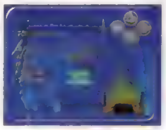
CHECK

SLG テーマパーク2001

評価 B
総掲載ページ数 1.2
KEY WORD 来てね!

DATA
■エレクトロニック・アーツ・スクウェア
■¥6,800 ■2000年12月28日発売
■MC2（245KB）

内容
テーマパークのオーナーとして、アトラクションなどを設置し、運営するSLGシリーズ最新作。古代文明、宇宙など、4つのテーマから好きなものを選び、施設に反映させていく。複数のパークを経営し、資金を共有することも可能。プレイ中はアドバイザーが、経営の基本を教えてくれる。



コメント
GOOD 前作に比べて、「カメラモード」のグラフィックがきれいになっている。コースター試験場で、自由にジェットコースターを設置して、乗ることができる。
BAD アドバイザーがフルボイスなため、少々うるさく感じることも。カーソルがないため、アトラクションなどの個別情報は、見たいものを画面中央に合わせなければならない。前作から大きく変化したのはグラフィック面のみで、新作というよりはリメイク作品といった感じ。

CHECK

© 2000 Electronic Arts Square K.K. All rights reserved. XFIRE and Crossfire are trademarks of Electronic Arts Square K.K. Electronic Arts, EA GAMES and the EA GAMES design are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. EA GAMES is an Electronic Arts brand. © 2000 KOEI Co., Ltd. © Sony Computer Entertainment Inc. © 2000 Electronic Arts. All rights reserved.

CHECKマークの見方
登場する女の子がかわいい。胸キュンな作品。
グラフィックがきれい。見ていて楽しい。
キャラクターが魅力的。共感できる点がある。
システムが個性的。新しい発見がある。
戦闘が楽しい。戦うのが快適。

SLG Neo ATLASⅢ
(ネオ アトラス スリー)

評価 AA
総掲載ページ数 14.2
KEY WORD 不思議発見

DATA
■アートディンク
■¥6,800 ■2000年12月14日発売
■MC2(3198KB)

内容
世界地図の完成を目指し、未知の海を航海していく人気シリーズの最新作。ゲーム開始時は、ヨーロッパ周辺以外の世界は未発見の領域になっていて、航海(探検)をすることで、地図内の陸地と海が決定されていく。陸地の配置はランダムになっており、プレイするたびに異なる世界になる点も魅力。

コメント
GOOD 世界を探検し、さまざまな動物や遺跡を発見していく喜びは非常に強い。でき上がっていく世界地図が、現実のものと大きく異なっているのもおもしろい。前作に比べて、イベントのボリュームが大幅にアップしている。キャラクターの表情の豊かさには驚かされる。
BAD 操作のレスポンスが悪い、カーソルを合わせにくいなど、操作性に難あり。視点がひんぱんに移動するため、連続して発生したイベント(発生場所)を見落としてしまうことも。

CHECK

SLG アンジェリーク トロワ

評価 A
総掲載ページ数 9.6
KEY WORD 男の魅力

DATA
■コーエー
■¥7,800(プレミアムBOX¥9,800) ■2000年11月22日発売
■MC2(124KB)

内容
女性向け恋愛SLG『アンジェリーク』シリーズの続編。恋のお相手としておなじみの守護聖たちが8頭身になって登場。彼らと会話形式のデートを重ねて恋を育みながら大陸を育成し、この世界に封印された"謎"を解く。今作からデートシステムが一新され、より華やかな恋愛が楽しめる。

コメント
GOOD 画面に一定時間しか出現しないボタンを押して会話を楽しむ「ラブコミュニケーション」など、ドキドキ感のあるデートが斬新。人間関係を表す多くのパラメータを確認できるので、恋の進行の目安になる。スタートボタンでいつでもセーブデータを読み込める機能も便利。
BAD 男性キャラの詳細情報が自室でしか閲覧できない。『〜スペシャル2』までに登場していたライバルがいなくなり、以前と比べると緊張感が減少した。

CHECK

SLG オレが監督だ!
〜激闘ペナントレース〜

評価 B
総掲載ページ数 8.4
KEY WORD キミも長嶋

DATA
■エニックス
■¥6,800 ■2000年11月22日発売
■MC2(1095KB)、2人プレイ可

内容
プロ野球チームの監督となり、日本一を目指すという、野球ファン注目の作品。2000年度のチームや選手、コーチが実名で登場する。ゲームは選手に練習を命じたり、試合で采配を振るったりと、間接的な指示で進行。オフシーズンにはドラフト会議などのイベントも用意されている。

コメント
GOOD 選手1人1人に話しかけて練習を指示していくシステムが魅力的。その一方、練習の一括指示のコマンドもあるので、簡単に遊ぶこともできる。また、試合を高速化するスキップ機能もあり、手早い進行も可能。2年目、3年目、4年目……と何年でも飽きることなく、ゲームを続けることができる。
BAD 選手の動きに違和感がある。会話のバリエーションが少ない。練習の成果が試合に反映されているのかどうかがわかりづらい。

CHECK

SLG 実況GIステイブル

評価 B
総掲載ページ数 6.4
KEY WORD 杉本アナ

DATA
■コナミ
■オープン価格 ■2000年9月28日発売
■MC2(123KB)

内容
調教師として海外GI制覇を目指す、競馬SLG。馬主から預かった競走馬を管理、調教し、レースに出走させる。馬の買いつけや生産のアドバイス、スタッフの雇用、配置など、厩舎運営の要素もある。実況音声に競馬中継の神様・杉本清氏を起用し、TV中継さながらのレースが味わえるのも魅力。

コメント
GOOD 調教師の視点でプレイするため、資金の心配をすることなく調教に専念できる。それでいて普段の調教は設定したメニューが自動で処理されるため、馬の数が増えてもストレスは感じない。スタッフ、専属騎手の育成要素があり、自分だけの厩舎を作る楽しみがある。
BAD N64版のマイナーチェンジ色が強く、PS2ならではの要素が薄い。折り合いと展開の影響が大きすぎるレースのバランスに難あり。実名種牡馬が少ない。

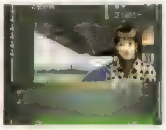
CHECK

SLG ウイニングポスト4
マキシマム

評価 A
総掲載ページ数 1.4
KEY WORD そのまま

DATA
■コーエー
■¥6,800 ■2000年9月28日発売
■MC2(234KB)

内容
馬主となって競馬の世界に参加する、競走馬育成SLGのPS2版。移植にあたり、レースシーンが美しい3D画面となり、競馬場の臨場感がグッと高まった。番組表が2000年度版になり、国内外の35の競馬場のレースに参加可能になった。『4』の特徴である馬の「賢さ」や「精神力」も健在。

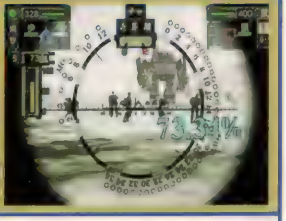


コメント
GOOD 序盤に自分で新種牡馬を作れる。新種牡馬のパラメータエディットを何回でもやり直せるので、強いパラメータの馬を作り、ゲーム展開を有利にできる。観戦しなくても、レース結果がわかる。重賞のレース前に流れるファンファーレを作曲できたり、育てた愛馬が「GI JOCKEY 2」(P.20)で騎乗できたりする。
BAD 所有馬の引退が1年ごとにしかできない。週間単位でしか時間を進められないのでプレイに時間がかかる。

CHECK

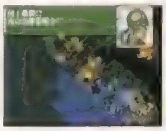
SLG RING of RED
(リング オブ レッド)

評価 A
総掲載ページ数 46.4
KEY WORD 鋼鉄戦記



DATA
■コナミ
■オープン価格 ■2000年9月21日発売
■MC2(73KB)

内容
史実とは異なる架空の歴史をたどった1964年の日本が舞台のリアルタイムSLG。AFWと呼ばれるロボット兵器を駆り、同行する兵士とともに戦いを繰り広げる。戦闘ではマップ上に配置された味方のAFW部隊を動かして、敵AFW部隊と戦闘になると、リアルタイムバトルに切り換わる。



コメント
GOOD リアルタイムの戦闘が、斬新かつ緊張感にあふれている。出撃前に行われる部隊編成で、AFWと兵士の組み合わせを変えることで幅広い戦略がとれる。その反面、操作自体はシンプルにまとめられており、とっつきやすい。
BAD ゲームシステム上、どうしても1マップごとの戦闘時間が長くなるので、気軽にゲームを楽しみたい人には不向き。戦闘中に入るカットインデモをキャンセルすることができないのは少々不親切。

CHECK

安い。コストパフォーマンスが高くお得。 ストーリーがいい。世界観がいい。 とにかく楽しくてハマりまくれる作品。 つい聞きほれるほど、音楽や効果音がいい。 原作があって、ファンにはたまらない作品。

Neo ATLASⅢ (C) 2000 FlipFlop. All Rights Reserved. ATLAS (C) 1991 ARTDINK. All Rights Reserved. (C) 2000 KOEI Co., Ltd. (社)日本野球機構公認 フランチャイズ11球場公認 (C)タムソフト/エニックス 2000 (C) 1999 2000 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. C 2000 KOEI Co., Ltd. C 2000 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

SLG 三國志Ⅶ

評価 A

総掲載ページ数 3.6

KEY WORD いち武将

DATA
■コーエー
■¥8,800 ■2000年8月31日発売
■MC2（693KB）

内容
群雄割拠の中国の三国時代を舞台に、大陸統一を目指す人気歴史SLGシリーズ最新作。さまざまな身分の538人もの武将がプレイキャラで、君主や軍師などの身分の違いにより、選べる行動が異なる。PC版が完全移植されただけでなく、PS2オリジナルのシナリオや歴史イベントも楽しめる。

コメント
GOOD 登場する538人のすべての武将でプレイできるうえ、オリジナル武将を作成してのプレイも可能。さらに時代に合わせた、勢力関係の違うシナリオもある。他国との戦いでは計略などを駆使した戦術性の高い戦闘が楽しめる。また、プレイする中で、登場武将や歴史背景などに関するある程度の知識も得られる。
BAD 国や武将、情報や行動コマンドなど、覚えるべき要素が多く、手軽に楽しむというわけにはいかない。

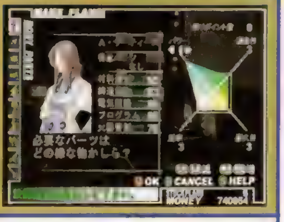
CHECK

SLG THE MECHSMITH（ザ・メックスミス）

評価 C

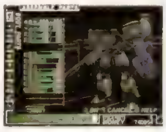
総掲載ページ数 4.2

KEY WORD ロボ造り



DATA
■アイディアファクトリー
■¥5,800 ■2000年8月24日発売
■MC2（185KB）、2人プレイ可

内容
近未来を舞台に最強のロボット（通称R.B.）の開発＆カスタマイズをしていくSLG。会社を経営しながら専門の技術者を雇ってR.B.のパーツを開発し、実践テストで資金を稼ぐことで、設備をレベルアップ可能。また、設計したR.B.をメモリーカード2に入れて持ち寄れば、対戦もできる。



コメント
GOOD 得意分野の異なる技術者たちを雇えば、いろいろなタイプのパーツを設計できる。問題点を秘書がフォローしてくれるので、何をすべきかがわかりやすい。
BAD 資金繰りが苦しい序盤戦で、大きなエネルギータンクなどの高価なパーツの購入が不可欠であったり、後半戦で一撃で勝負がついてしまうことが多かったりと、バランス調整がイマイチ。R.B.のセットアップのたびに、R.B.の名前を入力しなくてはならないのが面倒。

CHECK

SLG Velvet File －ヴェルヴェット ファイル－

評価 B

総掲載ページ数 9.2

KEY WORD 市街戦

DATA
■タズ
■¥6,800 ■2000年8月10日発売
■MC2（130KB）、2人プレイ可

内容
現代の東京で起きたクーデターの鎮圧作戦がテーマのSLG。主人公はバレットと呼ばれるロボットを操縦して戦うことになる。バレットはプレイヤーの好みに合わせて、パーツごとにカスタマイズが可能。さらに、パイロットにスキルをインストールすれば、戦い方のバリエーションが増える。

コメント
GOOD バレットの動きに“重み”があり、兵器としての威圧感の再現に成功している。しかも自分で入力した行動が、一挙一動リアルに再現されるのでウレシイ。また、リアルタイムで迎撃をする戦闘システムにより、今までのSLGとは違った緊張感を体験できる。
BAD 人物やバレットに細かく設定された特徴が、ゲーム中で生かされていない。戦闘時の視点が不安定で、殴った瞬間が表示されないのは爽快感に欠ける。

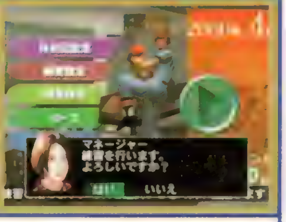
CHECK

SLG 栄冠は君に 甲子園への道

評価 B

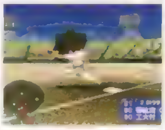
総掲載ページ数 7.4

KEY WORD 全国制覇!



DATA
■アートディンク
■¥6,800 ■2000年7月27日発売
■MC2（150KB）、2人プレイ可

内容
高校野球チームの監督になって、甲子園大会で優勝するのが目的の育成SLG。練習は毎月1度、育成ポイントを選手に振り分けることで行う。また、卒業する3年生の能力を後輩に引き継がせたり、卒業生をコーチとして雇うことが可能。チームの強さを伝統として残していくことができる。



コメント
GOOD 弱小チームを強豪校に育てていく楽しみがある。練習の設定はポイントを割り振るだけと単純化されており、育成が簡単に行える。全国4,096高校が実名で登場する。試合シーンはPS2の機能を生かした美しいフルポリゴン。ウグイス嬢のアナウンスもある。
BAD 選手の顔がヤボったく、会話も淡白なので感情移入しにくい。慣れると、簡単にチームが強くなりすぎる。試合中の動きがぎこちないことがある。

CHECK

SLG 決戦

評価 A

総掲載ページ数 19.6

KEY WORD 大河ドラマ

DATA
■コーエー
■¥6,800 ■2000年3月4日発売
■MC2（216KB）

内容
関ヶ原の戦いから天下統一までの物語を、徳川家康と石田三成側で体験できるＳＬＧ。一度に何千人もの兵士をリアルタイムで指揮する醍醐味が味わえる。また、史実とは異なる展開のストーリーを楽しむことも可能。最初は家康しか選べないが、一度クリアすると三成側でのプレイも可能に。

コメント
GOOD チュートリアルが充実していて、SLG初心者でもすんなりプレイになじめる。大河ドラマさながらの演出や、大軍同士の迫力ある戦闘は一見の価値あり。また、史実とは違った展開で進むと、真田幸村や伊達政宗となって戦えたりするのも歴史ファンにはたまらない。戦闘中にセーブができる点も、とても親切。
BAD 戦闘中の状況（どんな情勢なのか）を把握しづらい。軍議では自分で決められることが少なく、戦略ＳＬＧファンにはやや物足りない。

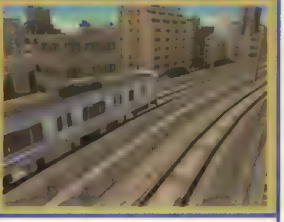
CHECK

SLG A列車で行こう6

評価 A

総掲載ページ数 20.8

KEY WORD 天地創造



DATA
■アートディンク
■¥6,800 ■2000年3月4日発売
■MC2（6144KB）

内容
鉄道経営SLG、『A列車』シリーズの最新作。鉄道の敷設、ダイヤの設定、産業の誘致という3つの基本操作を駆使し、箱庭作り的な感覚で自分だけの街を作り、発展させていく。従来のシリーズ作品にあった子会社の経営がなくなり、鉄道運営のみに集中できるようになっている。

コメント
GOOD 地域が発展していくと建っていく、細部まで描き込まれた建築物などの美しさ、ち密さは一見の価値あり。臨場感を高めるＢＧＭやＳＥなど、音の楽しさもある。ダイヤの設定が細かくできるので、リアルな列車の運営と経営が可能。カメラアングルが自由に変更でき、自分が作り上げた街並みを観光気分で鑑賞できる。
BAD チュートリアル的なステージがないので、最初に何をしたらいいのかがわかりづらい。線路の敷設が地上1～2階分までしかできない。

CHECK

c 2000 KOEI Co., Ltd. c2000 IDEA FACTORY Digital Dream Studios c 2000 Dazz ©2000 NEXUS INTERACT ©2000 ARTDINK. All Rights Reserved. c 2000 KOEI Co., Ltd. c 2000 ARTDINK. All Rights Reserved.

CHECKマークの見方
登場する女の子がかわいい。胸キュンな作品。
グラフィックがきれい。見ていて楽しい。
キャラクターが魅力的。共感できる点がある。
システムが個性的。新しい発見がある。
戦闘が楽しい。戦うのが快適。

対戦格闘 FTG

6 タイトル

友だちとワイワイ遊ぶなら、やっぱりFTG。アーケードからの移植についつい目が行きがちだが、オリジナル作品も要チェック!!

売り上げランキング

順位	タイトル	販売本数
1	鉄拳TAG TOURNAMENT	451,967
2	DEAD OR ALIVE 2 (デッド オア アライブ2)	343,993
3	ストリートファイターEX3	217,526
4	DOA2 ハード・コア	127,123
5	建設重機喧嘩バトル ぶちギレ金剛!!	23,654

鉄拳TAG TOURNAMENT
◀人気アーケードシリーズ「鉄拳」の最新作。オリジナル要素満載で、ファンも満足のデキだ。

© TECMO,LTD.1996,1997,1998,1999,2000 © 1999 TOMY © 板垣恵介(週刊少年チャンピオン)1999 © 2000 ARTDINK. All Rights Reserved. © NAMCO LTD.

FTG DOA2 ハード・コア

評価 A
総掲載ページ数 18.2
KEY WORD 完全版

DATA
■テクモ
■¥6,800 ■2000年12月14日発売
■MC2(82KB)、2人プレイ可

内容
DC版の『DOA2』にプラスされた新要素(PS2版にはなかったもの)と、新コスチュームや新モードなど、数々のオリジナル要素を加えた、『DOA2』の完全版的作品。システムの基本となる部分は変更はされていないので、『DOA2』をプレイした人ならスムーズにプレイできる。

コメント
GOOD DC版の新コスチューム+『ハードコア』の新コスチュームで、コスチュームの種類が大幅に増加しているのが、ファンにはたまらない。「バトルレコードモード」で、バトルシーンを自由に観賞できるようになったのも楽しい(アングル変更も可能)。新ムービーが追加されていて、プレイ時の新鮮味もある。
BAD 新要素を追加しているが、基本的な部分は変わっておらず、改良もされていない。そのぶん、値段が高く感じてしまう。

CHECK

FTG グラップラー刃牙 バキ最強烈伝

評価 C
総掲載ページ数 4.4
KEY WORD 筋肉

DATA
■トミー
■¥6,800 ■2000年10月12日発売
■MC2(100KB)、2人プレイ可

内容
人気コミック「グラップラー刃牙」が3D・FTGとなって登場。原作の「最大トーナメント編」を舞台に、11人+αの超人的な能力を持つキャラが活躍。刃牙を鍛え上げてトーナメント優勝を目指す「地下闘技場」、2P対戦の「手合わせ」など、6つのゲームモードが用意されている。

コメント
GOOD 対戦前の会話や、キャラの持ち技&モーションは「刃牙」っぽさがよく再現されている。キャラ間のバランス設定や当たり判定の大味さも「刃牙」のイメージそのまま。避け攻撃やガード破壊など、システムが凝っている。
BAD 操作性が悪く、必殺技のコマンドをなかなか認識しない。COMが非常に強く、コンティニューのない闘技場モードを勝ち抜くことは至難のワザ。対戦前の読み込み時間が長いのも、かなりツライ。

CHECK

FTG 建設重機喧嘩バトル ぶちギレ金剛!!

評価 C
総掲載ページ数 3.8
KEY WORD 本宮

DATA
■アートディンク
■¥6,800 ■2000年6月1日発売
■MC2(30KB)、2人プレイ可

内容
クレーン車や10tクラスのダンプなど、建設重機を操って重量級の迫力バトルを行う新感覚のFTG。メインとなるシナリオモードでは、次々と登場するライバルに勝ち抜きながら、亡き父親の残した建設会社を再建していくことになる。なお、キャラクターデザインは本宮ひろ志氏が担当。

コメント
GOOD 重機を操るFTGという設定。機体によってリーチや耐久性、攻撃力が異なり、駆け引きにバリエーションもある。ノリは「おバカ」で操作は取っつきやすいが、奥は深い。ボタンを押す強さによって攻撃の強弱が調節できるという、デュアルショック2のアナログ入力機能を生かしたシステムは秀逸。
BAD クリア後のおまけ要素はあるが、ボリューム不足の感も(シナリオモードは3時間程でクリア可能)。

CHECK

FTG 鉄拳TAG TOURNAMENT

評価 AA
総掲載ページ数 25.8
KEY WORD 2人がかり

DATA
■ナムコ
■¥6,800 ■2000年3月30日発売
■MC2(420KB)、4人プレイ可

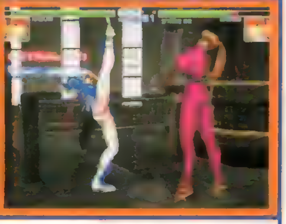
内容
アーケードで大人気のFTGを、グレードアップさせてPS2に移植。本作は、基本的に2対2のタッグバトルになっていて、キャラクターの組み合わせごとに、さまざまな「特殊タッグコンビネーション」も用意されているので、多彩な戦法を駆使できる。CGムービーやゲームモードも多数用意。

コメント
GOOD タッグバトルならではの駆け引きが楽しい。グラフィックのクオリティが高く、キャラの表情まで細かく描かれている。モードも多いので、長く遊べる。また、対戦中に技リストを表示できるようになったり、プラクティスで技のお手本をCOMに見せてもらえたりと、FTG初心者でも簡単にゲームに入っていける点も◎。読み込み時間はゼロに等しい。
BAD PS版『3』にあったような豪華なオマケがないのは、少し残念。

CHECK

FTG DEAD OR ALIVE 2（デッド オア アライブ 2）

評価 A
総掲載ページ数 36.2
KEY WORD ムチムチ



DATA
■テクモ
■¥6,800　■2000年3月30日発売
■MC2(100KB)、4人プレイ可

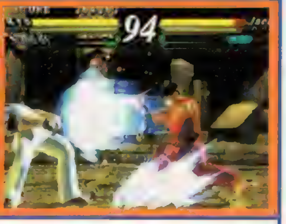
内容
アーケードで好評を博した人気3D・FTG「DOA 2」の移植作。アーケードでおなじみの「ストーリーモード（選択したキャラのストーリーを追いながらエンディングを目指す）」以外に、「タイムアタック」や「タッグバトル」「サバイバル」などの多彩な、オリジナルモードを搭載している。

コメント
GOOD 打撃はホールド(つかみ)に、ホールドは投げに、投げは打撃に弱いといった、打撃・投げ・ホールドの「3すくみ」のシステムが駆け引きを熱くしている。複雑だったホールドの操作を簡単にしてある点も親切（オプションで変更可能）。女性キャラが魅力的。
BAD 前作のキャラ「バイマン」が登場しない。操作の難しいテクニックが多く、初心者向けとはいえない。与えるダメージの量が多すぎる技があり、大味な戦いになってしまう場合も。

CHECK

FTG ストリートファイターEX3

評価 A
総掲載ページ数 23.6
KEY WORD フラフラ



DATA
■カプコン/アリカ
■¥6,800　■2000年3月4日発売
■MC2(16KB)、4人プレイ可

内容
大人気FTGシリーズのPS2オリジナル作品。バトルの勝利条件を満たしてメダルを集める「オリジナルモード」や、ミッションをクリアしてポイントをため、オリジナルのキャラを作れる「エディットモード」などを収録。演出面もパワーアップし、タッグバトルならではの要素も多数追加。

コメント
GOOD キャラクターのモデリングがグレードアップし、迫力のあるバトルが展開。メダル集めも、ひとすじなわではいかず、かなりやり込める。操作感もよくシリーズのファンも納得のデキ。多人数なら盛り上がること間違いなし。変則的なキャラが作れるエディットも楽しい。
BAD タッグバトルが魅力ではあるが、普通に1対1で対戦することができないのは残念。さまざまな戦闘システムが追加されたものの、すべてを生かしつつ戦うのは非常に難しい。

CHECK

スポーツ SPG

27タイトル

PS2の中で最もタイトル数が多いSPG。野球やサッカーはもちろん、ゴルフやスノーボードなどもあり、種類も非常に多彩だ！

売り上げランキング

順位	タイトル	販売本数
1	劇空間プロ野球	641,284
2	実況パワフルプロ野球7	360,416
3	FIFAサッカー ワールドチャンピオンシップ	258,540
4	はじめの一歩 VICTORIOUS BOXERS	245,294
5	実況ワールドサッカー2000	240,640
6	ゴルフパラダイス	202,509
7	オールスター・プロレスリング	187,191
8	実況パワフルプロ野球7決定版	83,126
9	FIFA2001 ワールドチャンピオンシップ	78,776
10	G I JOCKEY2（ジーワン ジョッキー2）	60,752

SPG 実況ワールドサッカー2000 FINAL EDITION

評価 A
総掲載ページ数 2.2
KEY WORD ファンタジスタ

DATA
■コナミ
■オープン価格　■2000年12月21日発売
■MC2 (670KB)、2人プレイ可

内容
「サクセス」や「オリンピック」など、8つのモードが遊べるサッカーゲーム最新版。ゲームバランスが再調整されて、プレイしやすくなった。また、29カ国の選手が実名で登場するうえ、U−23日本代表チームに、シドニーオリンピックのデータが反映されているなど、データ面がさらに充実。

コメント
GOOD 試合展開がスムーズで、とてもプレイしやすい。データが最新のものになったほか、外人選手の名前の一部が実名になった。「オリンピック」では、シドニーオリンピックと同じ組み合わせでプレイすることができる。おなじみの「サクセス」モードも充実しており、育成した選手をMC2を通して、友だちと交換することも可能になった。
BAD 8つのボタンすべてを使用する必要があるので、慣れるまでが大変。

CHECK

SPG FIFA2001 ワールドチャンピオンシップ

評価 A
総掲載ページ数 1.2
KEY WORD ヒデがんばれ

DATA
■エレクトロニック・アーツ・スクウェア
■¥6,800　■2000年12月7日発売
■MC2(554KB)、8人プレイ可

内容
FIFA(国際サッカー連盟)が唯一公認するシリーズ、「FIFAサッカー」の最新作。56のナショナルチーム、16のリーグ、300以上のクラブチームのほとんどが実名で登場。さらに、自由にリーグやトーナメントを作成できるカスタムモードを初搭載。国の違うクラブでリーグを構成することも可能。

コメント
GOOD 中田英寿やダービッツなど、ワールドクラスの選手のモーションキャプチャーを採用しており、迫力ある動きが楽しめる。雨天試合ができるようになった。パスの安全性が、操作選手に表示されるインジケータで簡単にわかる。
BAD グラフィック自体はリアルだが、実際のサッカーと比べると、選手やボールの動きに不自然な部分がある。日本のJリーグに所属するクラブが登場しない。試合中の実況や解説が、試合の展開とかみ合っていないことが多い。

CHECK

© TECMO,LTD.1996,1997,1998,1999,2000 ©ARIKA CO.,LTD.2000, ©CAPCOM CO.,LTD.2000 ALL RIGHTS RESERVED. ©2000 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ©2000 Electronic Arts Inc. EA SPORTS and the EA SPORTS logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and other countries. All rights reserved. EA SPORTS(tm) is an Electronic Arts(tm) brand. Official FIFA Licensed Product. FIFA logo ©1977 FIFA TM. Manufactured under license by Electronic Arts Inc. Player names and likenesses used under license from The International Federation of Professional Footballers(FIFPro). Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. All sponsored products, company names, brand names and logos are the property of their respective owners.

CHECKマークの見方
登場する女の子がかわいい。胸キュンな作品。
グラフィックがきれい。見ていて楽しい。
キャラクターが魅力的。共感できる点がある。
システムが個性的。新しい発見がある。
戦闘が楽しい。戦うのが快適。

SPG グレイテストストライカー

評価 B
総掲載ページ数 0.8
KEY WORD 「シュート」

DATA
■タイトー
■¥6,800（音声認識コントローラ同梱パック¥9,800）
■2000年12月2日発売　■MC2(314KB)、2人プレイ可

内容
音声認識コントローラ(¥4,980、別売り）に対応したサッカーゲーム。ボタン入力の代わりに、コントローラのマイクに向かって「シュート」などと言うことで、操作できるのが特徴。この音声入力モードのほか、ボタンだけを使用する通常操作モード、使用ボタンが少ない初心者向けモードを搭載。

コメント
GOOD 音声認識がしっかりしているので、プレイして気持ちがいい。コントローラ操作をCOMに任せて、マイクによる指示だけでゲームをすると監督のような気分でプレイできる。✚キーと×ボタンだけで遊べる簡易操作モードもあるので初心者も安心。
BAD 単語はしっかり認識されるが、ゲームに反映されるまでにタイムラグがある。コアなサッカーゲームファンには、マイクはお遊び要素にすぎない。

CHECK

SPG 実況ワールドサッカー2000

評価 B
総掲載ページ数 17.2
KEY WORD サクセスも!

DATA
■コナミ
■オープン価格　■2000年8月3日発売
■MC2(670KB)、2人プレイ可

内容
おなじみの「サクセス」や「シナリオ」のほか、「オリンピック」などの9つのモードが遊べる。「サクセス」では、世界の一流クラブに入団し、最終的にはU−23代表に選ばれるよう、選手を育成していく。アクションは相変わらず簡単操作。また、前作に比べ、使える数が増えている。

コメント
GOOD 試合展開がスムーズで、非常にプレイしやすい。選手の動きがダイナミックかつ滑らか。慣れれば、派手なテクニックも簡単に繰り出せる。「サクセスモード」のボリュームがあり、何度も楽しめる。細かい能力設定や特技によって、選手の個性を忠実に再現。
BAD 8つのボタンすべてを使いこなす必要があり、慣れないうちは大変。日本代表以外の選手は実名ではない。「サクセスモード」がオートセーブではない。

CHECK

SPG FIFAサッカー ワールドチャンピオンシップ

評価 B
総掲載ページ数 3
KEY WORD 中田英寿

DATA
■エレクトロニック・アーツ・スクウェア
■¥6,800　■2000年5月25日発売
■MC2(651KB)、2人プレイ可

内容
PSで人気を博したSPG「FIFAサッカー」シリーズが、PS2でパワーアップして登場。ワールドカップやU−23ワールドチャンピオンシップ、ヨーロッパ・クラブリーグ（イタリア・スペイン・オランダ・イングランドの4カ国）など、5つのモードを楽しむことができる。

コメント
GOOD 従来のシリーズ同様、各国代表やヨーロッパ・リーグの選手が実名で登場する。定評のあった操作性の良さもそのまま受け継がれている。また、あの中田英寿の動きをモーションキャプチャーしただけあって、選手の動きもかなりリアル。特にリプレイのかっこよさは必見。
BAD インターフェイスにやや難あり。アイコンが小さくて見づらいし、設定の変更などをしたいときに迷ってしまうことも。でも慣れれば問題ないレベル。

CHECK

SPG ゴルフパラダイスDX

評価 A
総掲載ページ数 2.2
KEY WORD 顔取り込み

DATA
■ティーアンドイーソフト
■¥5,800　■2000年12月14日発売
■MC2(1245KB)、4人プレイ可

内容
『ゴルフパラダイス』のパワーアップ版。前作に登場した6コースに加え、新たに6つのコースが追加。全12コースでプレイを楽しめる。また、「フェイスキャプチャー機能」が追加され、デジタルカメラで取り込んだ自分の顔を、ゲーム内のキャラの顔に貼りつけてプレイできるようになった。

コメント
GOOD コースが増えるなどさまざまなパワーアップを果たしていながら、価格は『ゴルフパラダイス』と同じ。デジカメを持っていない人でもフェイスキャプチャー機能を利用できるように、顔のサンプルデータが用意されている。
BAD 新要素などが追加されたのはいいが、読み込み時間や回数など、あまり変わっていない。「フェイスキャプチャー機能」に対応しているのは、ソニー製のピクチャーパラダイス対応のデジタルカメラのみ。

CHECK

SPG マジカルスポーツ GoGoGolf

評価 C
総掲載ページ数 2.2
KEY WORD お手軽

DATA
■魔法
■¥2,800　■2000年9月21日発売
■MC2(50KB)、2人プレイ可

内容
低価格で気軽に遊べるマジカルスポーツシリーズ第2弾。今回は✚キーと◎ボタンだけでプレイできるゴルフゲーム。キャラを成長させて、メジャーを制覇するのが目的の「ツアー」や2人対戦可能な「マッチプレイ」、4人まで遊べる「ストロークプレイ」と、3種類のモードが遊べる。

コメント
GOOD 今までのゴルフゲームが難しく感じていた人にも簡単で豪快なプレイが楽しめる。タ○ガー・ウッズ似の選手でプレイできる。ショットのタイミングが合ったときに出るメッセージがうれしい。
BAD クラブの選択に制限があるために細かな距離の長短や位置を決められず、コース戦略が立てにくい。ショットのタイミングだけをとるゴルフゲームなので長時間プレイすると物足りなくなる。

CHECK

SPG ゴルフパラダイス

評価 A
総掲載ページ数 9.2
KEY WORD OBで〜す

DATA
■ティーアンドイーソフト
■¥5,800　■2000年3月23日発売
■MC2(500KB)、4人プレイ可

内容
『遥かなるオーガスタ』などの名作ゴルフシリーズで有名なティーアンドイーソフトのゴルフゲーム。世界一のゴルファーを目指し、キャラを育てていく1P専用の「ストーリー」モード、最大4人までプレイ可能な「ノーマル」モードなど、いろいろな遊び方ができる。コースの自動生成も可能。

コメント
GOOD あらかじめ6コースが用意されているうえに、世界初となるコース自動生成システム"Genesys-G"があるので、独自のコースを作って遊ぶこともできる。ゴルフゲームとしての完成度の高さは文句なくトップクラス。
BAD コースの自動生成にはやや時間がかかる。マッチプレイでCOMの負けが確定していても、プレイを見せられることがある。また、(短所ではないが) すでに『DX』が発売されているため、今作を買う必要性は感じられない。

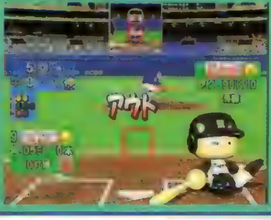
CHECK

安い。コストパフォーマンスが高くお得。
ストーリーがいい。世界観がいい。
とにかく楽しくてハマりまくれる作品。
つい聞きほれるほど、音楽や効果音がいい。
原作があって、ファンにはたまらない作品。

c TAITO CORP. 2000　(C)2000 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.　JOC公式ライセンス商品(JOC L-004)　c 1996 JFA　c 2000 Electronic Arts. EA SPORTS, and the EA SPORTS logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts in the U.S.and/or other countries. All rights reserved. All other trademarks are property of their respective owners. Official FIFA Licensed Product.　c 1977 FIFA. ™ MANUFACTURED UNDER LICENSE BY ELECTRONIC ARTS.　c 2000 T&E SOFT,Inc.　c 2000 魔法株式会社　c 2000 T&E SOFT,Inc.

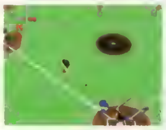
SPG 実況パワフルプロ野球7決定版

評価 A
総掲載ページ数 2.2
KEY WORD 最強



DATA
■コナミ
■オープン価格　■2000年12月21日発売
■MC2(400KB)、2人プレイ可

内容
2000年シーズンの結果をデータに取り入れた「パワプロ7」のリニューアル版。昨年活躍した選手の能力パラメータのアップや、シナリオモードの試合がすべて2000年のものになったなどの変更点がある。「7」にあったモードは、もちろんすべて用意。今買うなら、前作「7」よりもこちら。



コメント
GOOD 選手データが最新となり、昨年のペナントレースを再現できるとともに、今年のシーズンも占うことができる。「シナリオ」モードは、難易度が下がり遊びやすくなっている。ストーリーが12球団分用意されている「サクセス」モードももちろんあり、コスト的におトク。
BAD アナログスティックで微妙な操作をするにはそれなりのテクニックが要求される。西武の松坂大輔選手が、本作に登場しないのは非常に残念。

CHECK

SPG 劇空間プロ野球

評価 C
総掲載ページ数 14.2
KEY WORD TV中継?

DATA
■スクウェア
■¥6,800　■2000年9月7日発売
■MC2(125KB)、2人プレイ可

内容
日本テレビの野球中継「劇空間プロ野球」と提携した野球ゲーム。投手の投球フォームや打者のバッティングスタイル、さらには各球場までをTV中継さながらに再現。打法をボタンで使い分けることができたり、COMが守備を補助してくれたりと、野球ゲーム初心者でも簡単に楽しめるつくり。

コメント
GOOD 見た目がリアルなだけでなく、各投手の個性（ボールの切れなど）も再現。実況中継も前の打席を反映したものが流れるなど、TVの野球中継の雰囲気がバッチリ楽しめる。また、バッティング時に「バットの振りが早い」などのアドバイスが出るのもウレシイ。
BAD バッティングは投球ポイントを見て打つのではなく、球すじを見て打つタイプなので慣れが必要。また、カメラ視点によっては、フライを捕球しづらい。データが99年のもの。

CHECK

SPG マジカルスポーツ 2000甲子園

評価 C
総掲載ページ数 2.2
KEY WORD 熱球

DATA
■魔法
■¥2,800　■2000年8月10日発売
■MC2(127KB)、2人プレイ可

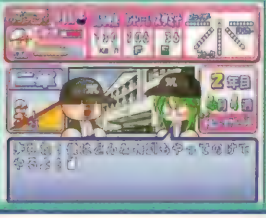
内容
全国4,210校の中から好きな高校を選び、甲子園優勝を目指す高校野球ゲーム。打撃、守備、走塁は、◎ボタンだけでOKなので、気軽に遊べる。チームは試合に勝つことで強くなる。また、ユニフォームのエディットには、多彩なアイテムが用意され、思いどおりのユニフォームを作ることが可能。

コメント
GOOD 自分のチームの強さを、全国および地域の順位で確認することができる。ボタンで球種を選び、✚キーでコースを選ぶ配球が楽しい。古谷徹氏の実況もイイ雰囲気。PS2のソフトで¥2,800の低価格はウレシイ。
BAD 試合に勝てば強くなれるが、育成モードがないのは高校野球をテーマにしたゲームとしては物足りない。甲子園優勝までの総試合数が多い。短縮モードがない。打撃時の当たり判定が広すぎる。

CHECK

SPG 実況パワフルプロ野球7

評価 AA
総掲載ページ数 46
KEY WORD 定番



DATA
■コナミ
■オープン価格　■2000年7月6日発売
■MC2(400KB)、2人プレイ可

内容
大人気野球ゲーム『パワプロ』シリーズ第7弾。友だちやCOMと自由に戦える対戦、試合の途中からプレイしてクリア（勝利）を目指す「シナリオ」、オリジナル選手を育てる「サクセス」など、モードも相変わらず充実している。PS2になったことで、読み込み時間も大幅に短縮されている。

コメント
GOOD 今や野球ゲームの定番といわれている「パワプロ」だけに、システムの完成度の高さはピカイチ。PS2のアナログスティックとの相性もよく、快適に試合の駆け引きを楽しむことができる。「サクセス」モードも、シナリオが12球団分用意されているため、長く遊べる。
BAD アナログスティックでの微妙な操作が求められるため、慣れていない人は苦労する（一応、✚キーでも操作は可能）。チュートリアル要素も少なめ。

CHECK

SPG COOL BOARDERS CODE ALIEN (クールボーダーズ コード エイリアン)

評価 A
総掲載ページ数 8.2
KEY WORD 異星人になれ

DATA
■ウエップシステム
■¥6,800　■2000年12月21日発売
■MC2(356KB)、2人プレイ可

内容
スノボゲームファンに絶大な人気を誇るシリーズの最新作。雄大な大自然を滑走する感覚を存分に味わえる。初登場となる「ライセンス」モードでは、7ランク、計56の課題をクリアしていくことで、腕を上げることができる。また、クリアしたランクに応じて、隠しコースなども多数出現する。

コメント
GOOD スノボゲームの命である、コースの滑走感がバツグンに気持ちいい。簡単なコマンド（✚キー入力＋R1orR2）で多くのグラブトリックが出せる。「ライセンス」モードでは、全課題でクリアの手本となる模範滑走を見ることができ、プレイするうえで非常に参考になる。
BAD ボタンを押す力の強弱でトリックの種類が変化するが、その加減が難しい。滑走開始時に天候がランダムで決まるため、思いどおりの天候で滑ることができないことが多い。

CHECK

SPG ハッピー！ハッピー!!ボーダーズ

評価 B
総掲載ページ数 2.2
KEY WORD スノボ恋愛

DATA
■アトラス
■¥6,800　■2000年12月14日発売
■MC2(86KB)

内容
簡単な操作でトリックを繰り出せるスノボゲーム。テクニックやタイムを競う「トライアルモード」のほか、1人の男性キャラの視点で物語が進む、AVG感覚の「ゲレンデモード」を用意。ここでは見知らぬ女性との出会いや写真の収集、競技大会への参加といった各種イベントが楽しめる。

コメント
GOOD 実在するスノーリゾートを舞台に物語が展開する「ゲレンデモード」が楽しい。ラブロマンス要素まで用意されているので、レジャースポーツとしてのスノボをたん能できる。取扱説明書には、ルスツリゾートの割引クーポン券（2001年シーズン用）まで付いている。
BAD 「トライアルモード」は「ゲレンデ～」をある程度やり込まないと出現しない。「ゲレンデ～」では、ことあるごとに読み込みが入るのも残念。高速滑走時の操作も難しめ。

CHECK

C2000 KCEO ALL RIGHTS RESERVED. （社）日本野球機構公認 IBM BIS プロ野球公式記録使用 11球場公認 （社）全国野球振興会公認 C2000 スクウェア ⓒNTV （社）日本野球機構公認 11球場公認 C2000 魔法株式会社 ⓒ2000 KCEO ALL RIGHTS RESERVED. （社）日本野球機構公認 IBM BIS プロ野球 公式記録使用 東京ドーム公認 （社）全国野球振興会公認 C2000 UEP system,Inc. C.ATLUS/RACJIN 2000 ⓒ2000 Production I.G/SVW･IG PLUS･IPA

CHECKマークの見方
登場する女の子がかわいい。胸キュンな作品。
グラフィックがきれい。見ていて楽しい。
キャラクターが魅力的。共感できる点がある。
システムが個性的。新しい発見がある。
戦闘が楽しい。戦うのが快適。

SPG ESPN winter X Games snowboarding

評価 B
総掲載ページ数 7.4
KEY WORD COOL!

DATA
■コナミ
■オープン価格 ■2000年11月30日発売
■MC2(460KB)、5人プレイ可

内容
全米で大人気のTV番組「ESPN X Games」を題材にしたスノーボードゲーム。名だたる世界のトッププロ15名が実名で登場。ビッグエアなどの競技で順位を争う「X GAMES」モードや、エディットキャラを使ってスノボライフを楽しむ「SNOWBOARDER」モードなどがある。

コメント
GOOD プロの滑りを撮影したムービーが多数収録されている。プロボーダーだけでなく、全25ブランド、334種類もの実在する最新アイテム（2001年モデルのボードなど）も使うことができる。
BAD 読み込みが長く、しかも回数が多い。使用するキャラやボードを選択するときにステータス（速さなど）が表示されず、目的に合った選び方をするのが困難。晴天時は、滑走面が白く輝きすぎて滑走面のアップダウンを把握しづらい。

CHECK

SPG スノーボードヘヴン

評価 C
総掲載ページ数 13
KEY WORD ザッザッ

DATA
■カプコン
■¥6,800 ■2000年11月16日発売
■MC2(65KB)、2人プレイ可

内容
「どこでも滑れる」スノーボードゲームが登場。プレイヤーを含む全4人のボーダーが同時に滑り、ゴールまでのタイムを競う。コースは雪山以外に、市街地や工業地帯などがあり、アクロバチックなプレイも楽しめる。連続でトリックを決めるとコンボとなり、ハイスコアをゲットできるぞ！

コメント
GOOD 市街地など、特殊なコースを滑る迫力はこのゲームならでは。コンボをつなげて高得点を狙うために、最適なルートを考えるのが楽しい。ボタン1つでトリックが出るので、手軽に楽しめる。
BAD コースが6つしかなく、物足りない。ライバルに接触するとすぐに転倒してしまう。また、直線でも後ろから突っ込んでくるCOMの動きには疑問。加速時に左アナログスティックを押し続けるため、指がすぐに疲れる。

CHECK

SPG エクストリーム・レーシング SSX

評価 A
総掲載ページ数 6.4
KEY WORD ヒャッホー感

DATA
■エレクトロニック・アーツ・スクウェア
■¥6,800 ■2000年10月26日発売
■MC2(143KB)、2人プレイ可

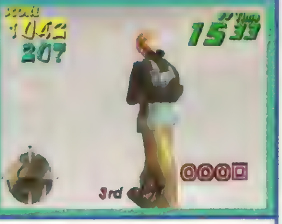
内容
目もくらむような高い場所からのジャンプなど、奇想天外かつ迫力満点の要素がたっぷりの、スノーボードゲーム。ゴールまでのスピードを競う「レース」と、トリック（演技）で稼いだ得点を競う「ショーオフ」という、2種類の遊び方が用意されている。リプレイのセーブも可能。

コメント
GOOD 圧倒的なスピード感と迫力はPS2ならでは。グラフィックも◎。いい意味でブッ飛んだ、奇抜なコース設定も非常に楽しい。それでいて、操作性、キャラの動き、当たり判定、視点のとり方などもよく、遊びやすさも損なわれていない。ショートカットポイントも満載。
BAD 迫力を重視しているため、力押しかつ、運に頼りがちの攻略になってしまう。COMの走りが不自然で、圧勝か惨敗かの両極端になりがち。

CHECK

SPG スカイサーファー

評価 C
総掲載ページ数 4.2
KEY WORD 落ち方



DATA
■アイディアファクトリー
■¥5,800 ■2000年4月20日発売
■MC2(65KB)

内容
スカイサーフィンが楽しめるSPG。パラシュートを付けて飛行機からダイブしたあと、4つのボタン（○×△□）でコマンドを入力して多彩なスペシャルムーブ（トリック）を決め、高得点を出すのがゲームの目的。能力の異なる3人のキャラクターと、6種類のボードが用意されている。

コメント
GOOD 制限時間内に、空中のすべての風船を割る「ビート・バルーン」モードが熱い。パラシュートを開いて着地を目指す際には、それまで（開く前）とゲーム性が一変するのも楽しい。グラフィックはとても美しい。
BAD チュートリアル要素が少なく、どんなタイミングで、どう操作すればいいのかがわからないので戸惑ってしまう。モードの数が少ない。全体的に地味な印象で、キャラの見た目のカッコよさや、落下の緊張感に欠ける。

CHECK

SPG Surfroid ―伝説のサーファー―

評価 C
総掲載ページ数 0.4
KEY WORD 指サーフィン

DATA
■アスキー
■¥6,800 ■2000年8月10日発売
■MC2(311KB)

内容
同梱されているサーフボード型のアタッチメントを使って、リアルな波乗りを体感できるSPG。キャラのスピードや波の状態などの条件がそろったときに、ジャンプに成功すると、トリックに挑戦できる。トリックを連続して決めれば、高得点が入るのだ。個性的な6人のサーファーが登場。

コメント
GOOD サーフボード型のアタッチメントを使うことによって、リアルな波乗りの感覚が指先に伝わるのが新鮮。トリックを決めたときの爽快感がバツグンで、サーファー気分を満喫できる。チュートリアルが用意されているので、初心者も安心。
BAD 波の高さや入射角度を見極めるのに時間がかかる。スピードゲージが小さく、操作に集中しすぎると視界に入りづらくなる。力を入れすぎると、アタッチメントが外れることがある。

CHECK

SPG ESPN nba 2night

評価 B
総掲載ページ数 1.2
KEY WORD DUNK!

DATA
■コナミ
■オープン価格 ■2000年12月21日発売
■MC2(175KB)

内容
NBA公認のバスケットボールゲーム。もちろん、登場する全29チーム、400名以上の選手はすべて実名。「ESPN（アメリカの有名なスポーツ番組）」シリーズならではの、迫力のカメラワークや実況は健在。チーム戦術が多様にあるので、さまざまな作戦を実行することもできる。

コメント
GOOD ESPNのテレビ中継さながらの、「本場」の試合を楽しむことができる。COMの操作アシストがあるので、バスケットゲーム初心者でも簡単に遊ぶことができる。
BAD 試合前の読み込みが長い。相手の選手に軽くマークされただけで、自由に動きがとれなくなってしまう。選手の個々の動き自体はなめらかだが、動きから動きへのつながりがぎこちない。ダンク、アリウープなどの専用操作コマンドがない（状況によって自動的に発生）。

CHECK

安い。コストパフォーマンスが高くお得。 ストーリーがいい。世界観がいい。 とにかく楽しくてハマりまくれる作品。 つい聞きほれるほど、音楽や効果音がいい。 原作があって、ファンにはたまらない作品。

c 2000 Disney. ESPN, ESPN the Games and X Games are trademarks of ESPN, Inc. c CAPCOM CO.,LTD. 2000 ALL RIGHTS RESERVED. c 2000 Electronic Arts Inc. All rights reserved. c IDEA FACTORY c TOKA
c CONSPIRACY ENTERTAINMENT c2000 ASCII corp./OPUS corp. c2001 Disney. ESPN,ESPN the Games and 2 night are trademarks of ESPN,Inc. 本製品に使用されている"NBA"及び"NBAチーム"の表示はNBA Properties,Inc.と各NBAチームの商標権、著作権、その他知的所有権により保護されています。これらを使用することは、全体か部分かを問わず、NBA Properties,Inc.の書面による事前の同意なしには認められておりません。c2000 NBA Properties,Inc. All rights reserved. 本製品内で使用されているすべての写真と映像は、NBA1999-2000シーズンのものです。本製品内に登場するNBA選手は、2000年9月15日現在のものです。

SPG マッデンNFLスーパーボウル2001

評価 B
総掲載ページ数 2
KEY WORD 肉弾戦

DATA
■エレクトロニック・アーツ・スクウェア
■¥6,800 ■2001年1月18日発売
■MC2(500KB)、2人プレイ可

内容
アメリカで絶大な人気を誇る、NFL公認のアメフトゲーム。NFLチャンピオンを目指す「シーズン」、試合中に一定の条件を満たすと獲得できるトークンでトレーディングカードを買う「MADDEN カード」など、多彩なモードを搭載。COMの操作アシストで、アメフトゲーム初心者も安心。

コメント
GOOD 計193チーム、約2000人の選手が実名で登場。アメフトファンなら知らない人はいない、ジョン・マッデン氏が解説を担当。NFLについて詳しく解説したガイドブックが同梱されるので、知識がなくても大丈夫。獲得したトレカを使って、試合を有利に進められる。
BAD トークンを集めるのに、かなりの試合数をこなさないといけない。しかも、獲得できる確率が1000万分の1のトレカなどが存在し、コンプリートが大変。

CHECK

SPG いくぜ！温泉卓球!!

評価 B
総掲載ページ数 3.8
KEY WORD 愛ちゃん

DATA
■彩京
■¥5,800 ■2000年12月21日発売
■MC2(58KB)、2人プレイ可

内容
天才卓球少女・福原愛ちゃんら、8人の個性的なキャラが登場する卓球ゲーム。使うボタンは2つのみと簡略化されており、誰でも手軽にプレイができる。また、ラリーが続くと球速が速まったり、ドライブとカットの球質が正確に再現されていたりと、卓球の醍醐味が味わえるシステムも満載。

コメント
GOOD 単純明快な操作方法により、まさに「気軽に温泉で卓球」な気分が味わえる。左右に揺さぶって少しずつ相手の体勢を崩したり、球速が伸びてくる(速まる)前に前陣(前方)でたたけたり、卓球本来の戦術的な戦いがプレイ可能な点は見事。キャラごとに細かなパラメータが設定されており、前陣速攻タイプや後陣守備タイプなど、戦術スタイルが分かれているのも◎。
BAD 卓球の戦術的な知識がないと、プレイが単調になりがち。ダブルスがないのは残念。

CHECK

SPG はじめの一歩 VICTORIOUS BOXERS

評価 B
総掲載ページ数 3.4
KEY WORD 熊ごろし!

DATA
■ESP/講談社
■¥6,800 ■2000年12月14日発売
■MC2(65KB)、2人プレイ可

内容
週刊少年マガジンで大好評連載中の、「はじめの一歩」のキャラで遊べるボクシングゲーム。プレイヤーは一歩や、青木、木村などの鴨川ボクシングジムの面々となって、さまざまなテクニックを駆使して強敵を倒していくことになる。キャラの移動やディフェンスを左スティックで行うのが特徴。

コメント
GOOD 原作に登場する「デンプシーロール」などの必殺ブローの再現性が高い。破壊力の一歩や、トリッキーな青木など、いろいろなキャラを使用できる。強敵に対して有効なコンビネーションを見つける楽しみがある。対戦プレイも熱い。
BAD ボクシングの基本を学べるチュートリアルがない。イベントシーンが試合前の対戦相手の戦法解析だけなので原作の人間ドラマを期待していると物足りなく感じる。一歩を育成する要素がない。

CHECK

SPG レイクマスターズEX

評価 B
総掲載ページ数 1.4
KEY WORD 魚影がカギ

DATA
■ダズ
■¥5,800 ■2000年12月14日発売
■MC2(90KB)

内容
PS2では、初めてのバスフィッシングゲーム。プレイヤーの目的は、4つの湖で開催されるバス釣り大会に出場して、優勝すること。特定の大会に優勝すると、釣果がアップする隠しルアーや自分だけの湖「スペシャルレイク」が手に入る。大会は、ルール、難易度、開催時期の異なる全24種類。

コメント
GOOD 水中を見ながら、バスのポイント探しができるので大物バスを見つけやすく、釣りやすい。優勝すると手に入る隠しルアーは全18種類もある。自由に釣りができる「GO FISHING」モードで釣ったバスを「スペシャルレイク」に放流すると、そのバスが成長するという要素もあり、大物をさらに大物にすることも可能。
BAD どのルアーも操作感覚が似ていて単調なプレイになりやすい。釣っている最中に障害物に引っかかると、切れるまで何もできない。

CHECK

SPG GI JOCKEY 2 (ジーワンジョッキー2)

評価 A
総掲載ページ数 12.4
KEY WORD 逃げ先行

DATA
■コーエー
■¥6,800 ■2000年11月2日発売
■MC2(350KB)、2人プレイ可

内容
人気騎手ACT第3弾。新人騎手としてデビューし、年間最多勝利や騎手大賞を目指す「ストーリーモード」がメインのモード。「トライアルモード」には障害レースや2P対戦もあり、起伏の激しい障害コースで友だちと腕を競うこともできる。「ウイポ4」(P.13)で育てた馬にも騎乗可能。

コメント
GOOD グラフィックの美しさは圧倒的。読み込みも前2作に比べて速いので、プレイが快適。チュートリアル機能、難易度選択がつき、初心者も安心。開始年度が選べるので、好きな馬が登場する年まで進める必要がなくなった。2P対戦や障害レースが非常にアツイ。
BAD 相変わらずレース後の調教師コメントのボキャブラリーが少ない。全体的に難易度が低めなので、前2作に慣れている人にとっては物足りないかも。

CHECK

SPG がんばれ！ニッポン！オリンピック2000

評価 A
総掲載ページ数 3.2
KEY WORD 金

DATA
■コナミ
■オープン価格 ■2000年8月31日発売
■MC2(230KB)、4人プレイ可

内容
ボタン連打などのシンプルな操作で、誰でも気軽にオリンピックの競技を楽しめるSPG。シドニーオリンピックの正式競技種目の中から10種目が選択可能。PS2ならではの美しいグラフィックや、一流アスリートたちをキャプチャーすることで実現した、躍動感あふれる動きも大きな魅力。

コメント
GOOD PS版にくらべると、ボタン連打やコマンド入力、目押しのタイミングなどの判定が甘めになっていて、初心者でも楽しめるように調整されている。モーリス・グリーンをはじめとするアスリートたちが実名で登場する。彼らのリアルなグラフィックや動きは、一見の価値あり。インタビューが収録されているなど、おまけ要素も充実している。
BAD 楽しめる競技が10種目と少ないのが、ちょっと物足りない。

CHECK

CHECKマークの見方
登場する女の子がかわいい。胸キュンな作品。
グラフィックがきれい。見ていて楽しい。
キャラクターが魅力的。共感できる点がある。
システムが個性的。新しい発見がある。
戦闘が楽しい。戦うのが快適。

©2000 Electronic Arts Inc.All Rights Reserved. ©2000 PSIKYO ©2000 森川ジョージ/講談社 ©2000 ESP/講談社 開発元：ニュー ©2000 Dazz ©2000 NEXUS INTERACT
©2000 KOEI Co., Ltd. ©2000 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. JOC公式ライセンス商品(JOC L-004)

SPG オールスター・プロレスリング

評価 B
総掲載ページ数 11.2
KEY WORD イーノーキッ

DATA
■スクウェア
■¥6,800 ■2000年6月8日発売
■MC2（1989KB）

内容
新日プロレスを中心にレスラーをそろえたＰＳ２初のプロレスゲーム。２本のアナログスティックだけで操作できる独特な操作方法が特徴。歴史に名を残す力道山やジャンボ鶴田、アントニオ猪木なども登場する。操作方法はシンプルで、技の種類も多い。タイトル戦などのモードも充実。

コメント
GOOD 操作が簡単で適当にやっても遊べる。慣れればガンガン、技がかけられる。肌の質感やしぐさがリアルで、呼吸をしていることも視認できるのはすごい。
BAD 本物そっくりのレスラーたちの動作を細かなところまで表現しているので、テンポが悪くなることがよくある。起き上がりや軸が少しズレているときに、相手の攻撃を受けないことがあるのが気になる。体力ゲージがないので、レスラーの残り体力がわかりにくい。

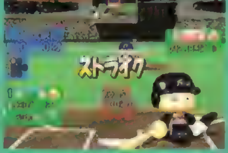
CHECK

電撃PSが選ぶ!! オススメの1本! SPG編

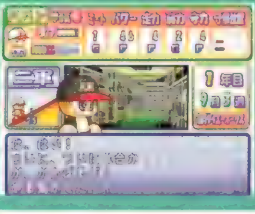
実況パワフルプロ野球7
掲載ページ P.18
■メーカー／コナミ

野球＝「パワプロ」でしょ!

本物の野球に限りなく近いシステムを持ち、なおかつ野球ファンが納得できるバランスを保っている野球ゲーム……それが『パワプロ７』です。ランダウンプレイで走者を追い詰めるのも当然のようにできますし、走者の走力と野手の送球スピードをはじめとするバランス設定も絶妙です。キャラの頭身やコミカルな動き（打ち込まれてピヨった投手など）はいかにも〝ゲーム的〟ですが、中身はあくまでも本格派。対戦が熱いことはいうまでもありませんが、育成ＳＬＧ風の「サクセス」（大ボリューム！）まであるので、対戦相手がいない人でもハマれちゃうのです！



▲見た目はコミカル、でも本格派。大人気なワケです。



◀「サクセス」の目的はオリジナル選手を作ること。

レースゲーム RCG 10タイトル

レーサー気分が誰でも手軽に味わえるRCG。ポリゴン能力に優れているPS2だから、どのタイトルも超リアルでスピード感満点!!

売り上げランキング

順位	タイトル	販売本数
1	リッジレーサー V	697,856
2	MotoGP（モトジーピー）	167,734
3	ドライビング エモーション TYPE-S	140,019
4	チョロQ HG	40,202
5	フレースヴェルグ	21,354
6	トラック狂走曲～愛と哀しみのロデオ～	19,851
7	ワイルド ワイルド レーシング	9,589

リッジレーサーV

◀PSで人気を博したRCGの最新作。映像のクオリティの高さや車の挙動のリアルさには驚かされるぞ。

RCG CRAZY BUMP'S ～かっとびカーバトル～

評価 B
総掲載ページ数 0.4
KEY WORD スパイ!?

DATA
■シスコンエンタテイメント
■¥5,800 ■2000年12月28日発売
■MC2（324KB）、2人プレイ可

内容
国家機密を運搬する運び屋になり、全34ステージをクリアするRCG。プレイヤーは、パトカーの追跡を振り切りつつ、体当たりでいろいろなものを破壊しながら、目的地を目指すことになる。各ステージには決められたコースが存在しないので、自分でルートを決めて走行できる。

コメント
GOOD ガケから大ジャンプをすることができたり、パトカーが高速で突撃してきたりするなど、ダイナミックでクレイジーな要素がもりだくさん。車の操作感が快適で、気持ちよくプレイできる。ルートが決まっておらず、最短距離だが障害物が多いルート、回り道だが平坦なルートなどを好きなように選択していくのは、戦略性が高く、おもしろい。
BAD ステージが進むと、制限時間が短くなるのでクリアが難しいことも。

CHECK

RCG トップギア デアデビル

評価 B
総掲載ページ数 1
KEY WORD 大破壊!

DATA
■ケムコ
■¥6,800 ■2000年12月21日発売
■MC2（241KB）、2人プレイ可

内容
都市の中に置かれたコインやアイテムを集めて点をかせぎ、規定時間以内にゴールを目指すRCG。コースが東京やサンフランシスコ、ロンドンなど、現実の都市をモデルに設計されているのがポイント。他車や道路標識、ショウウインドウなどに体当たりして破壊すると、点数が加算される。

コメント
GOOD 完全な再現ではないが、それぞれの都市に実在するビルなどが配置されているのがおもしろい。自車に耐久力の設定がないので、タイムにさえ気をつけていれば、好きなだけ他車などを破壊して点数をかせぐことができる。
BAD 他車を破壊したときに爆発などのエフェクトがないので、ただぶつかっただけという感じで、迫力に欠ける。ミニマップに高低差が表示されていないので、立体的な都市は迷いやすいのが難点。

CHECK

安い。コストパフォーマンスが高くお得。
ストーリーがいい。世界観がいい。
とにかく楽しくてハマりまくれる作品。
つい聞きほれるほど、音楽や効果音がいい。
原作があって、ファンにはたまらない作品。

c 2000 スクウェア c 2000 KCEO ALL RIGHTS RESERVED. (社)日本野球機構公認 IBM BIS プロ野球公式記録使用 東京ドーム公認 (社)全国野球振興会公認 c 1999 KEMCO LTD. c 2000 Asmik Ace Entertainment Inc. Published by SYSCOM ENTERTAINMENT INC.Smuggler's Run is licensed from Rockstar Games. Rockstar Games and the Rockstar Games logo are trademarks of Take-Two Interactive Software,Inc. Angel Studios and the Angel Studios logo are trademarks of Angel Studio. c 2000 All rights reserved.

RCG チョロQ HG

評価 B
総掲載ページ数 0.6
KEY WORD 陸海空

DATA
■タカラ
■¥6,800(ジェニーハイグレードBOX¥9,800)
■2000年12月21日発売　■MC2(230KB)、4人プレイ可

内容
チョロQを題材にした人気シリーズの最新作。PS 2になったことで見た目が美しくなり、ボリュームもアップした。見た目はコミカルだがエンジンやタイヤをはじめとするパーツ類は多数用意されているし、サイドブレーキまで使用できる本格派。マルチタップがあれば4人同時プレイも楽しめる。

コメント
GOOD 賞金を稼ぎつつチョロQをパワーアップさせていくモードには、ハマってしまう。パーツをコレクションする楽しみもある。レース内容がバラエティに富んでいて、空中や水中を走る(!?)ことができるのも楽しい。ゲーム開始直後から行けるスクールで、各種テクニックを身につけられるため、RCG初級者でも安心。
BAD バックミラーがない。グランプリでは6位の車がゴールするまで待たされる。前作のような、隠しパーツが手に入るイベントがない。

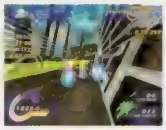
CHECK

RCG フレースヴェルグ インターナショナル エディション

評価 C
総掲載ページ数 1
KEY WORD 対戦

DATA
■ガスト
■¥4,800　■2000年12月21日発売
■MC2(284KB)、2人プレイ可

内容
前作をパワーアップしたかたちで発売された、海外版『フレースヴェルグ』を日本語化した作品。近未来での、戦闘機による高速レースが楽しめる。緑色のパワーバンドの周辺であれば自由に飛行できるなど、基本システムは前作同様。変更点はコース数が増え、2P対戦が可能になったこと。



コメント
GOOD 2P対戦時の駆け引きは非常に熱い。ライン取りの自由度の高さや、武器やターボアイテムを使うことの楽しさは前作同様。
BAD 画面内に多くのマシンが出現すると、激しく処理落ちして、画面がなめらかに表示されなくなる。そのため、戦闘機ならではのスピード感に欠けるレースになる。また、処理落ち状態になると操作感も変化してしまうので、タイムアタックは非常に難しい。これらが前作から改善されていないのも残念。

CHECK

RCG トラック狂走曲 ～愛と哀しみのロデオ～

評価 B
総掲載ページ数 0.4
KEY WORD 演歌の公道

DATA
■メトロ
■¥6,800　■2000年12月14日発売
■MC2(69KB)

内容
各人各様の目的を持ったトラッカー(運転手)となり、公道をところ狭しと走り回るレースアクション。業務用からの移植となる「アーケードモード」に加え、コース上に置かれた積荷を回収しつつゴールを目指す「運び家稼業モード」、最速タイムを目指す「タイムアタックモード」などを用意。

コメント
GOOD トラックは隠しを含め8台から選択でき、それぞれに違ったストーリーが用意されている。悪のトラッカーとの戦いや危険ゾーンでの「一発死に」など、レースが単調にならないよう工夫されていて飽きない。コンティニューするごとに制限時間が増えるので、RCGやACTが苦手な人でも最後までクリアできる。
BAD トラックの違いによる挙動の差が少なく、多くのコースや局面をアクセル全開でクリアできるなど、RCGとしての要素はやや薄め。

CHECK

RCG MotoGP(モトジーピー)

評価 A
総掲載ページ数 10.4
KEY WORD 鈴鹿

DATA
■ナムコ
■¥6,800　■2000年10月12日発売
■MC2(50KB)、2人プレイ可

内容
バイクレース「MotoGP」の最高峰、500ccクラスを再現、実名選手やコースも登場するRCG。ゲームモードが多彩で「VS」や「TIME TRIAL」のほか、さまざまなオマケが獲得できる「CHALLENGE」などが用意されている。また、バイクの細かなカスタマイズも楽しめる。

コメント
GOOD グラフィックの美しさや、ライダー&バイクの挙動のリアルさが、レースの臨場感を高めている。課題のクリアで、ライダーやコースが追加される「CHALLENGE」は達成感が高く、やり込みがいアリ。バイクの転倒のしやすさを自分で設定できる。TV中継さながらのリプレイを、セーブすることができるのもうれしい。
BAD コーナーワークがシビア。ライダー視点を選ぶと、酔う人もいるかも。

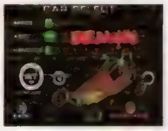
CHECK

RCG ワイルドワイルドレーシング

評価 B
総掲載ページ数 1.4
KEY WORD 土ぼこり

DATA
■イマジニア
■¥6,800　■2000年9月14日発売
■MC2(78KB)、2人プレイ可

内容
バギータイプのマシンを操作して、高低差や路面状況の変化が激しいオフロードを疾走するRCG。メインモードは、難易度順に3クラスを勝ち進んでいくタイプ。そのほかミニゲーム的なモードやタイムアタック用のモードなどもあり、それらを進めることで、マシンがパワーアップしていく。



コメント
GOOD メインモードで使用できるマシンが、ほかのモードを進めることで増えるなど、各モードが連動している。ただのタイムアタックだけでなく、マシンを操作してボールを転がすなどのミニゲーム的な競技も用意されている。上のクラスへ進むとショートカットポイントが増えるなど、道なき道を進むオフロードという設定が十分に生かされている。
BAD コースや追加されるマシン、パワーアップパーツなどの種類が少ない。

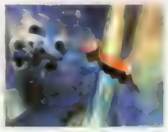
CHECK

RCG フレースヴェルグ

評価 C
総掲載ページ数 3
KEY WORD 飛びまわれ

DATA
■ガスト
■¥6,800　■2000年6月22日発売
■MC2 (282KB)

内容
近未来を舞台にした、戦闘機によるRCG。決まったコースはなく、そのかわりに、パワーバンドというエネルギー供給帯が用意されている。この近くを飛行することで、マシン本来の性能を引き出すことができるのだ。また、レース中は武器を使用してライバルを妨害することができるぞ。



コメント
GOOD 戦闘機によるレースなので、急上昇や下降など「高さ」の概念が導入された空間の中で遊べるのが楽しい。武器やターボアイテムの存在が、レースの腕だけではない駆け引きを生み出している。
BAD PS2のソフトなのに、背景の流れ方がぎこちないため、戦闘機ならではのスピード感が表現されていない。またパワーバンドから長時間外れていると失速してしまうので、完全に自由に飛行できるわけではないのが残念。

CHECK

©TAKARA CO.,LTD. 2000　©GUST CO.,LTD. 2000　©GUST CO.,LTD. 2000
©Rage Games LTD 2000. All rights reserved　Audio visual works ©2000 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED Program works ©2000 METRO CORPORATION　©1998 2000 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED.

CHECKマークの見方
登場する女の子がかわいい。胸キュンな作品。
グラフィックがきれい。見ていて楽しい。
キャラクターが魅力的。共感できる点がある。
システムが個性的。新しい発見がある。
戦闘が楽しい。戦うのが快適。

シューティング STG

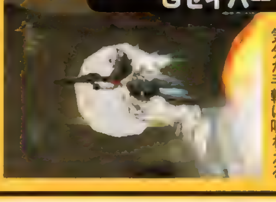
5タイトル

発売タイトルは5本と少ないのだが、人気アーケード作品や往年の名作の続編など、内容的にはかなり充実しているぞ。

売り上げランキング

順位	タイトル	販売本数
1	Gセイバー	89,909
2	グラディウスⅢ&Ⅳ ～復活の神話～	80,061
3	サイドワインダーMAX	73,048
4	サイレントスコープ	28,854
5	シルフィード ザ・ロストプラネット	23,820

Gセイバー



◀同名の映像作品を題材にしたSTG。Gセイバーのパイロット気分が手軽に味わえる。

RCG ドライビングエモーション TYPE-S

評価 C　総掲載ページ数 10.2　KEY WORD リアル追求

DATA
■スクウェア
■¥6,800　■2000年3月30日発売
■MC2(90KB)、2人プレイ可

内容
実在するスポーツ車やGTカーが登場する、シミュレート要素の強いRCG。コースは、公道をベースにしたものをはじめ、実在のレース場を再現したもの、オンロードとオフロードが混在しているものなどがあり、バラエティに富んでいる。また、レースに勝つと新たな車が増えていく要素も。

コメント
GOOD 市販されているスポーツ車だけでなく、一般の人は運転することができないGTカーも収録されているのがうれしい。「ゼロヨン」や「ジムカーナ」といった競技も楽しめる。
BAD シミュレート要素が強いため、ステアリングの操作が非常にシビア。アナログスティックに慣れていない人だと、真っすぐ走ることすら難しく感じられそう。敵車が自車の動きに対応していないため、レース開始直後などのダンゴ状態のときにクラッシュが起こりやすい。

CHECK

RCG リッジレーサーV

評価 AA　総掲載ページ数 32　KEY WORD 街乗り

DATA
■ナムコ
■¥6,800　■2000年3月4日発売
■MC2(420KB)、2人プレイ可

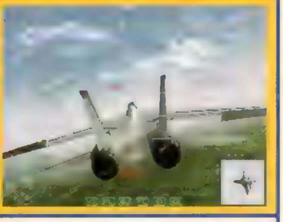
内容
走行時の気持ちよさが人気の『リッジレーサー』シリーズの最新作。初代『リッジ』のコースをほうふつとさせる「リッジシティ」を舞台に、数々のレースが繰り広げられる。アクセルだけで制御できる高速ドリフトは、爽快感バツグン。また、総走行距離でも隠し要素が出現するようになった。

コメント
GOOD グラフィックが前作までと比べ、格段にリアルになっているため、レースの迫力も大幅に増している。スリップストリームを使って、敵車を追い抜くのが楽しい。シリーズおなじみの隠しカーや隠しコースなどが、ふんだんに用意されているのも◎。
BAD ゲームスタート時に難易度を設定するため、途中で難易度を変更したいときには、やり直さなければならない。バックミラー表示がないので、敵車に対するブロッキングが困難。

CHECK

STG サイドワインダーMAX

評価 B　総掲載ページ数 1.4　KEY WORD 戦闘機



DATA
■アスミック・エース エンタテインメント
■¥6,800　■2000年12月7日発売
■MC2 (91KB)

内容
3Dドッグファイトが楽しめる「サイドワインダー」シリーズの最新作。空軍に配属された主人公となって戦う「キャンペーンモード」では、小隊長や飛行隊長になることで、部隊の編成や兵装の変更が可能。また、クリアしたミッションを楽しめる「フリーモード」で、スコアアタックも可能。

コメント
GOOD PS2になってグラフィックが格段に進化。敵や味方に高度なAIが搭載されているため、パイロットごとにクセのある動きをすることになり、非常にリアルなドッグファイトが楽しめる。
BAD 航空力学に基づいて戦闘機が動くので、これまでのゲームに比べると移動反応を遅く感じることも。アナログスティック2本とボタンを使う操作方法は、なじみが薄いため、とまどいがち。マップが広く、敵を見失うと捕捉しにくい。

CHECK

STG サイレントスコープ

評価 A　総掲載ページ数 4.8　KEY WORD 狙撃

DATA
■コナミ
■オープン価格　■2000年11月16日発売
■MC2(81KB)

内容
アーケードで人気のガンSTGのPS２版。ステージ全体を見渡せる通常視点と、特定の範囲をズームアップできるスコープ視点を使い分けながら狙撃できるのが特徴。物語に沿ってゲームを進める、メインの「STORYモード」のほか、ミニゲーム感覚で課題をこなしていくモードなどがある。

コメント
GOOD 操作性や照準システムの完成度は高く、照準合わせをアナログスティックで行うのも簡単。「STORYモード」には、さまざまなシチュエーションでの狙撃任務が用意されていて、スナイパーになりきってゲームを楽しめる。奥も深く、狙撃の腕を磨く楽しみも多い。
BAD ゲームオーバー条件や先のステージに進むための条件がキツめに設定されているので、初心者にはツライ。「STORYモード」のステージ数がやや少なめ。

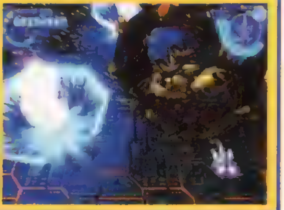
CHECK

安い。コストパフォーマンスが高くお得。
ストーリーがいい。世界観がいい。
とにかく楽しくてハマりまくれる作品。
つい聞きほれるほど、音楽や効果音がいい。
原作があって、ファンにはたまらない作品。

©2000 スクウェア/エスケープ ©1999 NAMCO LTD. ©2000 Asmik Ace Entertainment,Inc. ©1999 2000 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

STG シルフィード ザ・ロストプラネット

評価 B
総掲載ページ数 6.4
KEY WORD 観るSTG



DATA
■ゲームアーツ/カプコン
■¥6,800 ■2000年9月21日発売
■MC2(70KB)

内容
過去にパソコンとメガCDで発売され、好評を博した3D・STGシリーズの最新作。9種類ある武器を、自機の左右別々に装備できるので、ステージに合わせて武器を選ぶ戦略性が要求される。さらに前2作にはなかった、新しい2つの得点システムを導入。熱いスコアアタックを楽しむことができる。

コメント
GOOD 新しい得点システムのおかげで、前2作よりもスコアアタックが格段に楽しくなっている。ステージの合間に挿入されるムービーなどの演出が秀逸で、ストーリーにかなり引き込まれる。グラフィックも非常に美しい。
BAD ステージの各所で、敵の出てこない場所が何カ所かあるのは緊張感に欠ける。また突然処理落ちしたり、敵の攻撃パターンが単調なせいで、全体的にSTGに必要な爽快感とスリルが足りない。ボムがないのもハデさに欠ける。

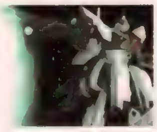
CHECK

STG Gセイバー

評価 C
総掲載ページ数 4.2
KEY WORD 外人

DATA
■サンライズインタラクティブ
■¥7,800 ■2000年9月14日発売
■MC2(150KB)

内容
ハリウッドで制作された実写映像作品、「G-SAVIOUR」を題材にした3D・STG。Gセイバーのパイロットとなって、敵議会軍のMSを撃破していく。ゲーム中、プレイヤーが自由にカメラアングルを変更できるのが特徴。操作系が簡略化されていて、誰でもパイロット気分を味わえる。



コメント
GOOD 作戦に応じて異なる能力の機体を自由に選べるので、幅広い戦い方ができる。原作同様、通常のMSは一撃で撃破できるので、爽快感がある。
BAD カメラアングルを自由に変更できるが、通常視点以外は見づらく、プレイの役に立たない。どのステージも一本道を進んでいくだけなので、ゲームが単調。ステージ間の演出もメッセージが表示されるだけなので、ストーリーの盛り上がりに欠ける。

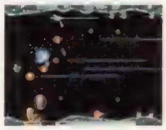
CHECK

STG グラディウスⅢ&Ⅳ ～復活の神話～

評価 A
総掲載ページ数 11.2
KEY WORD 1ドット

DATA
■コナミ
■オープン価格 ■2000年4月13日発売
■MC2(16KB)、2人プレイ可

内容
STG全盛期の'89年に発売された「Ⅲ」と、'99年に発売された「Ⅳ」をセットで楽しめる、名作STGのカップリング作。アーケード版の完全移植に加え、追加満点のムービーシーンや、難易度設定機能、ボス戦オンリーのオリジナルモードなど、家庭用ならではのオリジナル要素も満載。



コメント
GOOD シリーズでも屈指の完成度を誇る2作をまとめてプレイできるうえに、オリジナル要素もあり、ファンなら間違いなく"買い"の1本。CGムービーは一見の価値あり。イージーモードや難易度設定機能もあるので、STGをあまりやらない人でも十分楽しめるはず。
BAD ゲーム自体は目新しい要素に乏しく、当然ながら古くささはある。ミスすると能力がガタ落ちしたり、弾よけの連続だったりという独特のシステムには、抵抗を感じる人もいそう。

CHECK

電撃PSが選ぶ!! オススメの1本! STG編

サイレントスコープ

■メーカー/コナミ

P.23

狙撃がこんなに楽しいなんて!

『サイレントスコープ』は、ガンSTGです。とはいっても本作は、ガンコンに対応していません。が! それがまったく気にならないほどに、アナログスティックでのプレイは快適で、"狙撃"の緊張感は損なわれていません。目視とスコープ視点を任意に使い分ける独自のシステムを採用して、アーケードと同等のおもしろさを再現することにも成功しています。また、ゲーム全体の雰囲気や、任務内容の設定なども凝っているので、スナイパーになりきった気分でハマりまくれます。とくに、頭部狙撃に成功したときの快感は、文章では説明できません! 買いです!!

▲照準を合わせる緊張感と、狙撃する快感が味わえます。

◀目視とスコープ視点の使い分けも、超楽しいのです。

パズル PZG 5タイトル

とくに女の子に人気が高いPZG。移植モノが大半を占めるが、『FANTAVISION』などのオリジナルタイトルも見逃せない!

売り上げランキング

順位	タイトル	販売本数
1	FANTAVISION (ファンタビジョン)	267,885
2	I.Q REMIX+ (アイキュー リミックスプラス)	49,436
3	スーパーパズルボブル	12,889

▲美麗な花火のグラフィックは一見の価値アリ!!

C 2000 GAME ARTS. Publishing and distribution by CAPCOM CO.,LTD C 1999 2000 SUNRISE Inc. SOTSU AGENCY SUNRISE INTERACTIVE ATELIER-SAI C 1985 2000 KONAMI & KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO ALL RIGHTS RESERVED. C 1999 2000 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

CHECKマークの見方
登場する女の子がかわいい。胸キュンな作品。
グラフィックがきれい。見ていて楽しい。
キャラクターが魅力的。共感できる点がある。
システムが個性的。新しい発見がある。
戦闘が楽しい。戦うのが快適。

PZG アクアクア

評価 A
総掲載ページ数 1.4
KEY WORD 水漏れ注意

DATA
■イマジニア
■¥5,800 ■2000年11月2日発売
■MC2(60KB)、2人プレイ可

内容
空から落ちる水がたまるようにブロックを地面に配置し、たまった水を蒸発させて得点を競うPZG。蒸発させた水量に応じて入手できるアイテムを集めると、得点が倍増したり、ブロックの落下速度が減速したりと、さまざまな効果が発生。基本ルールはチュートリアルで順番に覚えられる。

コメント
GOOD ギリギリまで大量にためた水を、ボーナスタイムに一気に蒸発させるときの爽快感がたまらない。基本ルールが単純で、だれでもトライできる。ストーリー性があるモードが収録されている。
BAD 次に落ちてくるブロックの種類が告知されるが、その形状がわからない。アナログ入力では細かい操作ができず、ブロックを思い通りの位置に配置しづらい。すき間ができないようにブロックを配置するには、練習が必要。

CHECK

PZG スーパーパズルボブル

評価 B
総掲載ページ数 0.4
KEY WORD 超泡

DATA
■タイトー
■¥5,800 ■2000年9月28日発売
■MC2(129KB)、2人プレイ可

内容
人気のパズルゲームの最新作。同色のバブル(ピース)を3つ以上連結させて、画面上のバブルをすべて消していくという基本システムは従来と同様。加えて今回は、変形枠の「でこぼこ枠」、通常バブルの7倍の大きさの「デカバブル」などの新たな仕掛けが数多く用意されている。

コメント
GOOD 基本システム&操作性が非常にシンプルで、プレイヤーを選ばないつくり。「ひとりでパズル」モードはステージの難易度調整が絶妙で、挫折せずに最後まで進めることができる。枠の形や性質、バブルの大きさなど、新たに追加された要素が多種多様なので、旧作から遊んでいる人も新鮮な感覚で遊べる。
BAD これまでのシリーズのシンプルなゲーム性を期待している人にとっては新要素が煩雑に感じられるかも。

CHECK

PZG 上海フォーエレメント

評価 C
総掲載ページ数 0.6
KEY WORD ポリゴン牌

DATA
■サンソフト
■¥5,800 ■2000年9月28日発売
■MC2(95KB)、4人プレイ可

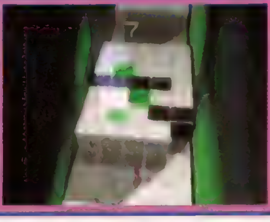
内容
麻雀牌の山から同じ牌を選び、ペアにして消していくPZGシリーズ最新作。モードはステージクリア型のメイン、対戦、練習の3つ。どのモードでも従来のルールのクラシック上海のほか、特定の牌を消すことで特別ルールが適用されるウインドストームなどの3種類のゲームが遊べる。

コメント
GOOD 3Dポリゴン化した麻雀牌の陰影や水、風などの自然を再現したグラフィックがキレイ。牌のデザイン、数、レイアウトの選択が可能。練習モードのヘルプや一手戻しの機能は便利。4人同時プレイができる。
BAD 残り時間が数字で表示されない。牌と牌との段差がわかりにくい。四隅にある麻雀牌の絵柄がクリックしないとわかりにくい。3人以上で遊ぶためにはPS2専用のマルチタップが必要。

CHECK

PZG I.Q REMIX+ (アイキュー リミックスプラス)

評価 A
総掲載ページ数 5.4
KEY WORD ドラッグ



DATA
■SCE
■¥5,800 ■2000年3月23日発売
■MC2(30KB)、2人プレイ可

内容
100万枚以上のヒットを誇る名作アクションPZG『I.Q』のリミックスバージョン。洗練されたゲーム性はそのままに、PS2の性能を生かして映像と音楽を再編集。ビデオドラッグのような覚醒感が味わえる。迷路のようなステージや2P協力プレイなどの新要素も追加されている。

コメント
GOOD ハウス系の音楽とディープな映像がからみ合って、独特の世界観を作り出している。個々のエフェクトは自分のプレイに対応して発動するため、ゲームとのシンクロ感を感じられる。2P協力プレイは過去の『I.Q』シリーズを極めた人にも新鮮。ハマリ度は高い。
BAD 映像エフェクトが激しく、キューブの動きが把握しづらいことも。目がチカチカするので長時間プレイはキツイ。プレイヤーキャラが1人しか登場しないなどオマケ要素が少ない。

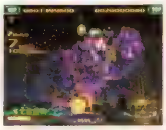
CHECK

PZG FANTAVISION (ファンタビジョン)

評価 A
総掲載ページ数 6.6
KEY WORD 誘爆花火

DATA
■SCE
■¥5,800 ■2000年3月9日発売
■MC2(300KB)、2人プレイ可

内容
画面に出現する花火玉(同じ色同士)を、カーソルでキャッチして爆発させていくPZG。一度に大量の花火玉を爆発させたり、途切れなく爆発させたりして、スコアを稼いでいく。爆発した花火から出現するアイテムを一定数集めると、同色の花火玉が連続で打ち上がるボーナスステージに突入。



コメント
GOOD 色とりどりの花火が爆発する様子は、非常に美しい。ステージごとに、リプレイをメモリーカードに保存できる。スコアアタックのための上級テクニックを駆使すれば、途切れなく花火が爆発する、美しいリプレイも制作可能。
BAD カーソルは2周クリアするまで、左スティックでしか操作できない。花火を連続して爆発させる「チェーン」というテクニックを狙う際に、次の花火を爆発させるまでの制限時間がはっきりしないため、戸惑うことがある。

CHECK

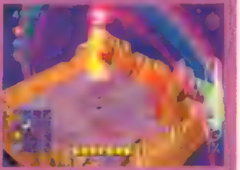
電撃PSが選ぶ!! オススメの1本! PZG編

アクアクア

■メーカー/イマジニア
掲載ページ P.25

手に汗握るアクションPZG

「アクアクア」は、一応PZGに分類されています。しかしこのゲーム、いざプレイしてみると、まるでACTをプレイしているかのようなアツイ感覚が味わえるのです。基本的には3Dの落ちゲーで、落ちてくるブロックで水を囲って水たまりを作り、その水を蒸発させていけばOKなだけです。しかし落ちてくるブロックは次のモノしかわからないため、安全に安全にブロックを置かなければなりません。うっかりミスをすればドンドン水が漏れていくし、せっかく順調に進めていても、途中で邪魔が入ったりして、もうパニック! マジで時間を忘れてハマっちゃいます。



▲なるべく一度に多くの水を蒸発させたいけど……

◀たいていは不測の事態が発生したりします(合掌)。

安い。コストパフォーマンスが高くお得。
ストーリーがいい。世界観がいい。
とにかく楽しくてハマりまくれる作品。
つい聞きほれるほど、音楽や効果音がいい。
原作があって、ファンにはたまらない作品。

©2000 Zed Two Ltd./Imagineer CO.,Ltd. ©2000 Zed Two Ltd./ALL RIGHTS RESERVED This game has been manufactured under License from Zed Two Limited. ©TAITO CORP. 1994,2000 ©Shanhai is a registered trademarks and Shanhai the Four Elements is a trademarks of Activision,Inc. ©2000 All rights reserved. Source code for PlayStation2 version designed by SUNSOFT ©Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved. ©Sony Computer Entertainment Inc.

アドベンチャー AVG

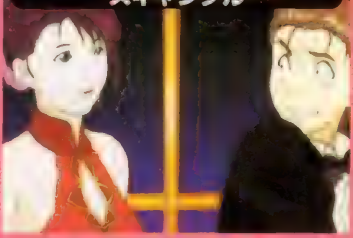
4 タイトル

タイトル数は4本と少ないものの、AVGは良作ぞろい。とくに美麗なアニメーションで話題となった「やるドラ」シリーズは注目だ！

売り上げランキング

順位	タイトル	販売本数
1	スキャンダル	67,487
2	Ø STORY（ラブストーリー）	37,225
3	BLOOD THE LAST VAMPIRE 上巻	26,819

スキャンダル



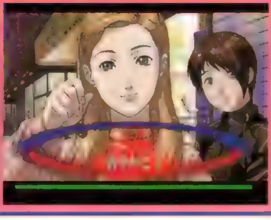
▲全編に流れる質の高いアニメーションは必見!!

AVG BLOOD THE LAST VAMPIRE 上巻/下巻

評価 B

総掲載ページ数 20.2

KEY WORD 血の物語



DATA
■SCE
■各¥5,800 ■2000年12月21日発売
■MC2（166KB）

内容
上下2巻構成という大ボリュームで発売される「やるドラ」第6弾。シリーズ特有のアニメシーンがさらに美しくなり、隠された分岐を見つけだす「BLOODサーチ」などの新システムも搭載された。また、同様の世界観をもとに制作された映画・小説と、物語がリンクしている点もポイント。

コメント
GOOD とにかくグラフィックが美しい。また、これまでのシリーズ以上にドラマ性やアクションシーンの躍動感が増しており、謎めいたシナリオとあわせて、つい先が見たくなる。映画・小説を体験すれば、さらに世界観の魅力が倍増。
BAD クリアに必要な隠し分岐が見つけにくく、難易度は高め。また、一部の隠し分岐の位置を示す「鈴」の出現が、物語の流れを阻害してしまうことがある。上下巻の別売りも値段的にツライところ。

CHECK

AVG スキャンダル

評価 A

総掲載ページ数 26

KEY WORD 写真

DATA
■SCE
■¥6,800 ■2000年6月2日発売
■MC2（102KB）

内容
全編アニメーションで展開する「やるドラ」第5弾。総時間180分以上に及ぶハイクオリティなアニメーションなど、すべてにおいてパワーアップしている。また、時間制限付きの選択肢などの新システムの導入により、これまで以上に臨場感と緊張感あふるドラマが楽しめるようになった。

コメント
GOOD とにかく、デジタルアニメの美麗さは、一見の価値あり。読み込みやセーブ＆ロードの速さなど、全体的な処理速度の向上により、レスポンスが非常によくなった。高速スキップなども可能で、くり返しプレイ時にもストレスは感じない。
BAD ストーリーの対象年齢が比較的高く、やや難解なうえ、エンディングの多くが〝死〟に直結するために好みはかなり分かれそう。バッドエンドが多いのもツライ。

CHECK

AVG ØSTORY（ラブストーリー）

評価 B

総掲載ページ数 13.2

KEY WORD 実写

DATA
■エニックス
■¥7,800 ■2000年4月27日発売
■MC2(200KB)

内容
幽霊になった主人公が、アイドルスターの少女リナとの交流を通じて〝真実の愛〟を見つけるまでを描く、インタラクティブAVG。ハイクオリティな映像と、アイドルたちの共演が大きな魅力。リアルタイムに進む物語にプレイヤーが関与できるという点が、実写ゲームとしては革新的。

コメント
GOOD 選択肢ごとにちゃんと映像が用意されていたり（一部流用あり）、プレイヤーが行った行動で瞬時に画面が切り替わるなど、映像の量とインタラクティブ性、読み込みの早さは特筆モノ。難易度も低くプレイしやすい。
BAD いわゆるアイドルドラマのノリなので、出演している女の子に興味がなければ、もしくはアイドルドラマが好きでなければ、魅力を感じにくい。選んだ選択肢と物語の展開が、微妙に合っていない場合も少しある。

CHECK

電撃PSが選ぶ!! オススメの1本！ AVG編

Ø STORY ラブストーリー
■メーカー／エニックス
掲載ページ P.26

実写ゲームの新たな可能性！

このゲームの映像情報の多さには、本当にビックリです。物語中に出る選択肢ごとに、ちゃんと映像が用意されているんですから。また、プレイヤーはヒロインの心の中をのぞくことができる矢を画面に放つことで、ヒロインが考えていることや、心の中の映像を見ることができるんですが、その映像が出るときも、ほとんど読み込み時間はありません。これはスゴイことです。あと、ただ実写ムービーをタレ流しているのではなく、ちゃんとゲームとして遊べるモノになっている点も◎。まあ、とにかく、出演している女の子たちが全員カワイイから、全部OKなのデス！

▲2周目以降では、女の子をコチョコチョできる！

◀物語は、幽霊の主人公とアイドルの少女の純愛モノ。

© Sony Computer Entertainment inc. © 2000 Sony Computer Entertainment inc./(C)Production I.G ©GE/ENIX 2000

CHECKマークの見方
登場する女の子がかわいい。胸キュンな作品。
グラフィックがきれい。見ていて楽しい。
キャラクターが魅力的。共感できる点がある。
システムが個性的。新しい発見がある。
戦闘が楽しい。戦うのが快適。

©2000 SUCCESS/Mediarium ©TAITO CORP. 2000 ©2000 ARTDINK CORPORATION. ©2000 SETA CORPORATION ©2000 OPUS CORP. ©2000 Yohsuke Ide 協力：麻将連合、日本健康麻将協会

テーブルゲーム

TBL

18タイトル

麻雀や将棋、オセロといった定番ゲームばかりだけど、快適にプレイしたいのなら、演算能力の高いPS2が断然オススメ!!

売り上げランキング

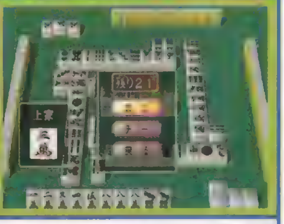
順位	タイトル	販売本数
1	麻雀大会Ⅲ ミレニアムリーグ	85,240
2	プロ麻雀 極 NEXT	40,602
3	撞球 ビリヤードマスター2	29,076
4	麻雀やろうぜ!2	20,988
5	超高速シリーズ 超高速麻雀	17,238
6	柿木将棋4	13,708
7	森田将棋	12,952
8	ストリート麻雀トランス 麻神2	11,877
9	井手洋介の麻雀家族2	6,658
10	永世名人Ⅳ	5,478

TBL 超高速シリーズ 超高速麻雀

評価 C

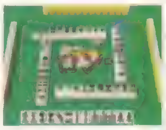
総掲載ページ数 0.2

KEY WORD 安くて速い



DATA
■サクセス
■¥2,000 ■2000年12月21日発売
■MC2(38KB)

内容
低価格と高速思考が自慢の麻雀ゲーム。リーチ後のツモ（自動／手動）や西入（あり／なし）からワレメやウマ、焼き鳥まで細かく設定できる点が魅力。メモリーカード2があれば対局後に各種データをセーブすることもできる。これまでに出した役満も記録されるので、やり込みがいもある。



コメント
GOOD PS2ソフトでありながら¥2,000という低価格を実現。タイトルどおりにCOMの処理が速いため、サクサクとテンポよくプレイすることができる。ルール設定を細かくできたり、麻雀卓や牌、視点などを変更することができる。
BAD 普通に対局するモードしか存在しない。COMがキャラとして存在していないので、敵の個性に合った戦法をとる、といったことができない。40種類近い設定が1列に表示されるので、ルール設定画面での操作が面倒。

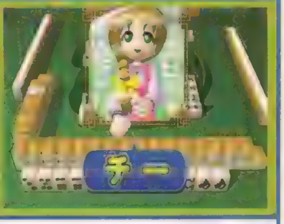
CHECK

TBL 麻雀宣言 叫んでロン！

評価 A

総掲載ページ数 0.4

KEY WORD 「ロン!」



DATA
■タイトー
■¥3,800（音声認識コントローラ同梱パック¥6,800）
■2000年12月14日発売 ■MC2(232KB)

内容
音声認識コントローラにも対応した、本格派麻雀ソフト。マイクを使って対局相手に「じはい？」「わんず？」などと話しかけることで、相手の待ちやテンパイを推理することもできる。限られた点棒で勝ち抜いていく「サバイバル」モードなど、3つの大会モードを搭載している。

コメント
GOOD COMキャラに実際に話しかけて、待ちやテンパイを推理できるなど、実戦さながらの臨場感がある。モードの種類は多彩で、思考速度は標準の麻雀ゲームより速い。COMキャラの表情や動作のパターンも豊富で、演出も派手なので見ていて楽しい。さらに、対局に勝利してスコアを稼ぐことで、さまざまな隠し要素が出現する点もうれしい。
BAD 音声認識コントローラによる音声入力の反応が、鈍く（遅く）感じられることがある。

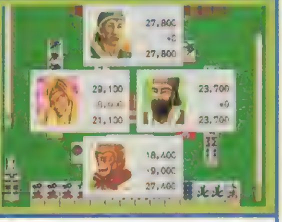
CHECK

TBL 麻雀悟空 大聖

評価 C

総掲載ページ数 0.4

KEY WORD 西遊記



DATA
■アートディンク
■¥4,700 ■2000年12月2日発売
■MC2(153KB)

内容
本格派4人麻雀「麻雀悟空」の最新作は西遊記の物語をモチーフにした、RPG仕立ての麻雀。天竺を目指す旅の途中で、つぎつぎと現れる妖怪たちと麻雀で勝負しよう。対局ごとにさまざまな勝利条件が提示されるぞ。原作でおなじみのキャラが多数登場し、対局を盛り上げてくれるのだ。

コメント
GOOD 50人の個性的なキャラが登場し、セリフのパターンも豊富。対局に勝つと「修験の間」で彼らを対戦相手として選べるようになる。難易度が3段階あり、実力に合わせて選ぶことが可能。「入門編」には打牌を教えてくれる「指導機能」があるので、初心者も安心。思考速度が速いので、対局がテンポよく進む。
BAD スタート時にフリー対局的なモードを選べないので、純粋に麻雀だけを楽しみたい人には向かない。

CHECK

TBL 井出洋介の麻雀家族2

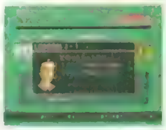
評価 B

総掲載ページ数 0.4

KEY WORD 本人登場

DATA
■セタ
■¥5,800 ■2000年10月12日発売
■MC2(477KB)

内容
井出洋介プロ監修による本格派麻雀ゲームの最新作。ポリゴンキャラの豊富なリアクションから手の内を読んだり、セリフの選択で相手の態度や打ち筋が変わるなど、リアルな駆け引きが楽しめる。細かいルールが学習できる入門ガイドや、対局中のサポート機能もあるので初心者でも安心。



コメント
GOOD 対局相手の表情やセリフ、行動パターンが豊富で、セリフの選択で相手の感情をゆさぶるなど、心理的な駆け引きも楽しい。「入門ガイド」の最後にクイズが出題されるので学習したことを覚えやすい。ツモ切り&手出しや、場の牌の表示など、初心者に便利な機能がある。振り込みや鳴きの確率など、さまざまな角度から集計された個人成績の表示も◎。
BAD 登場するキャラの数が少ない。会話をする相手が選べない。

CHECK

プロ麻雀 極NEXT

TBL

評価 B

総掲載ページ数 0.6

KEY WORD センス

DATA
■アテナ
■￥4,800　■2000年8月31日発売
■MC2(250KB)

内容
プレイヤーの実力を評価する「センスシステム」を搭載した麻雀ゲーム。最良の打牌をするとセンススコアがアップし、打牌のスピードや強打の仕方（ボタンの押し方）によってボーナス得点が入る。センススコアが増えると雀士の同キャラ選択ができる。登場雀士は、隠し雀士を含め全29人。

コメント
GOOD センスシステムで打牌の良し悪しを評価してくれるのが斬新。打牌の強弱やスピードなどによって、センスポイントが増減するので、一瞬たりとも気が抜けない。最悪の打牌と評価されると、その理由を的確に解説してくれるので、初心者も早く上達できる。一流のプロ雀士から麻雀愛好家の著名人までが登場し、対戦相手が豊富。価格が安い。
BAD 多彩な雀士が登場するが、それぞれに個性が感じられない。

CHECK

ストリート麻雀トランス 麻神2

TBL

評価 B

総掲載ページ数 1.6

KEY WORD ハデハデ

DATA
■サンソフト
■￥5,800　■2000年6月15日発売
■MC2（131ＫＢ）

内容
キャラのキテレツなパフォーマンスが楽しめる麻雀ゲーム。登場するキャラは、コギャルやバンドのボーカルなど個性的な面々。繁華街や地下鉄のホームで、ノリノリなパフォーマンス麻雀が展開するぞ。高得点を出して勝つと、ギャラリーにアピールして「クールポイント」をゲットできるのだ。

コメント
GOOD ＰＳ２の機能を生かした美しい背景や、キャラのド派手なパフォーマンスが新鮮。純粋に麻雀だけを楽しみたい人のための「スタンダード画面」や、初心者のための「ガイド機能」があるのもよい。思考時間が短く、５段階の難易度、細かいルール設定など、あらゆる要素が詰め込まれている。初心者から上級者まで、幅広いユーザーが楽しめる。
BAD キャラのセリフやパフォーマンスの種類が少ないので飽きやすい。

CHECK

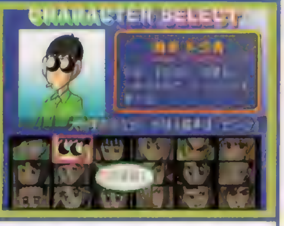
麻雀やろうぜ！2

TBL

評価 A

総掲載ページ数 0.4

KEY WORD ヅガン



DATA
■コナミ
■オープン価格　■2000年4月13日発売
■MC2(80KB)

内容
片山まさゆき氏の人気麻雀マンガに登場する持杉ドラ夫、豊臣秀幸らが対戦相手として登場する麻雀ゲーム。半荘８回の「かっぱぎ王座決定戦」や、COMとタッグを組んで戦う「つっぱりタッグ選手権」などが楽しめる。クイズ形式で点数計算を学習できるモードなども用意されている。

コメント
GOOD 人気キャラがフルボイスでしゃべる。画面の見た目と違い、かなり本格的な思考ルーチンを搭載しているため麻雀上級者でも楽しめる。「チンイツ待ち当て」や、「点数計算ドリル」、「CPUに出題」（麻雀雑誌でおなじみの“何を切る？”をCOMに答えさせる）」などのモードがあるので、麻雀初級者にも役立つ。
BAD 腕の立つキャラが多いので初級者では歯が立たないことも。気軽に半荘を楽しむモードはあるもののMC２がないと不便。

CHECK

麻雀大会Ⅲ ミレニアムリーグ

TBL

評価 B

総掲載ページ数 1

KEY WORD 横から…

DATA
■コーエー
■￥4,800　■2000年3月4日発売
■MC2(70KB)

内容
人気シリーズの最新作。PS２の機能を生かした高速思考ルーチンのおかげで、サクサクと打ち合える。メインのモードは５ステージの勝ち抜き戦。各ステージとも半荘10回という長丁場だから、じっくりと取り組める。チュートリアル要素も充実しているので、初級者から上級者まで楽しめる。

コメント
GOOD 細かく教えてくれるチュートリアルモードがあり、麻雀をまったく知らない人でも安心。クイズ形式の麻雀問題なども用意されているので、初・中級者の雀力アップにも役立つ。
BAD ボイスをオンにしていると、対戦相手に話しかけられたときにスキップさせることができない（話し終わるまで待つしかない）。オフにすればテンポはよくなるが、話さなくなるので味気ない。慣れてくると裏ドラ表示時などのもったいぶった演出がじれったく感じる。

CHECK

東大将棋 四間飛車道場

TBL

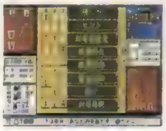
評価 C

総掲載ページ数 0.2

KEY WORD 頭脳派

DATA
■毎日コミュニケーションズ
■￥6,800　■2000年12月7日発売
■MC2(50KB)、2人プレイ可

内容
手強い思考ルーチンで人気のパソコン版「東大将棋」の最新作がPS2に登場。将棋の攻め方の１つである四間飛車戦法を、プロ棋士による定跡講座や実戦を想定した対局で、学ぶことができる。COMの強さを段級位ごとに設定して対局できる「段級位戦」など、６つのモードを搭載している。



コメント
GOOD 駒の移動範囲が表示されたり、一手前の駒にマークがつくなど、親切な機能がある。ヒント機能もあるので、初心者は助かる。プロ棋士による四間飛車講座では、初級から上級、さらに特別講座まであり、実力アップに最適。「段級位戦」で、自分がどれくらいの段級なのかがわかるのがおもしろい。
BAD 四間飛車と対四間飛車以外の戦法が収録されていない。COMの思考時間が長い。対戦キャラが登場しない。

CHECK

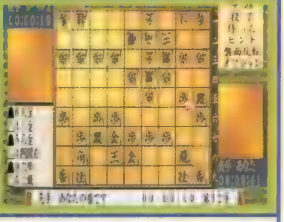
永世名人Ⅳ

TBL

評価 B

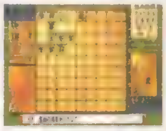
総掲載ページ数 0.6

KEY WORD ずっと続く強さ



DATA
■コナミ
■オープン価格　■2000年4月13日発売
■MC2(47KB)、2人プレイ可

内容
11年の歴史を誇るコナミの『永世名人』シリーズの最新作。プレイヤーの手番中にも思考する予測読み機能による待ち時間の短縮や、最新の定跡（戦法）を含む約10万手の豊富な定跡データベースの搭載など、COMの思考ルーチンが大幅に強化されている。駒落ち戦や目隠し対局なども楽しめる。



コメント
GOOD ５段階あるCOMの強さや駒落ちは、プレイヤーが任意に設定可能。迷った時に最善手を教えてくれる「ヒント機能」や、駒の移動範囲の表示などは初心者にも親切。過去の名棋譜の収録や、棋譜を保存して自由に手を戻したり駒を置き換えたりできる編集機能などは、将棋を勉強したい人にはありがたい。棋譜の読み上げや、わびさびの利いた音楽は耳に心地いい。
BAD 詰め将棋中、思考時間が長くなることも。詰め将棋、名棋譜の収録数が少なめ。

CHECK

C Athena 2000　C2000 SUNSOFT　C 2000 CHATNOIR　C片山まさゆき/竹書房　C1999 2000 KONAMI&KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO ALL RIGHT RESERVED.
Inc./RAT Co.,Ltd.　C 2000 KONAMI&KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO ALL RIGHT RESERVED.　C 2000 KOEI Co.,Ltd.　C 1998-2000 MAINICHI COMMUNICATIONS

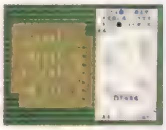
CHECKマークの見方
登場する女の子がかわいい。胸キュンな作品。
グラフィックがきれい。見ていて楽しい。
キャラクターが魅力的。共感できる点がある。
システムが個性的。新しい発見がある。
戦闘が楽しい。戦うのが快適。

TBL 森田将棋

評価 A
総掲載ページ数 0.2
KEY WORD 名人指南

DATA
■悠紀エンタープライズ
■￥6,800 ■2000年3月4日発売
■MC2(118KB)、2人プレイ可

内容
強力な思考ルーチンと豊富なモードを搭載した本格派将棋ゲーム。学習機能によって、対局を重ねるごとに、COMの思考ルーチンは強くなっていく。100問の問題を収録した「詰将棋」や、制限時間内に手を打つ「早指し選手権」などモードも充実。また、4000個以上の棋譜データも管理可能。



コメント
GOOD 対局するごとに思考ルーチンが強化されるので、やりごたえがある。「将棋講座」モードで、将棋のルールや戦法などを学べるので、初心者の入門用に最適。詰将棋では、問題を自由に作成したり、COMに解かせることもできる。解答速度もかなり早い。4000以上の棋譜を管理できるので、オリジナル棋譜集が作れる。古典的な日本の音楽や演出で雰囲気も良い。
BAD 対戦キャラにセリフや顔グラフィックがなく、対局の盛り上がりに欠ける。

CHECK

TBL 柿木将棋4

評価 A
総掲載ページ数 0.4
KEY WORD 王道

DATA
■アスキー
■￥6,800 ■2000年3月4日発売
■MC2(53KB)、2人プレイ可

内容
ハイレベルな棋力と思考速度を持つCOMを搭載した「柿木将棋」シリーズ第4弾。COMの定跡（戦法）を、全戦型や振飛車など9種類から選択可能で、さまざまな対局が楽しめる。また「盤面編集」モードでは、自由に作成した盤面で対局をしたり、詰め将棋の問題を作成することも可能。

コメント
GOOD COMの思考ルーチンや速度は標準より高い。ヒントが何回でも使えたり、王手を警告してくれるので、初心者も安心。COMの思考時間を制限できるので、待たされることなく快適に対局できる。「自由ルール」の設定で、安南将棋などの変則的なルールでも対局できる。盤の模様や駒の種類を選ぶことができる。
BAD 作成した詰将棋をCOMに解かせると、出題する問題によっては、解答時間がかなり長くなることがある。

CHECK

TBL EXビリヤード

評価 C
総掲載ページ数 0.6
KEY WORD 運も実力?

DATA
■タカラ
■￥5,800 ■2000年9月7日発売
■MC2(150KB)、2人プレイ可

内容
豊富なモードやルールで楽しめるビリヤードゲーム。「ポケットモード」では、9ボールやローテーションなど全9種類のルールを用意。相手の強さや幸運度などを自由に設定してプレイできる。このほかに、ポケットのない台でプレイする「キャロムモード」など、全部で4つのモードを用意。

コメント
GOOD 遊べるルールやモードがとにかく多い。アナログコントローラのスティックを使って、ショットの方向やキューの角度を決定できるなど操作性が良い。ショットパワーを自由に調整できるので、正確なショットが打てる。5種類のカメラアングルで、球筋を簡単に把握できる。トーナメントでは、試合ごとにルールや対戦相手が変わり、やりごたえがある。
BAD 「パズル・モード」の読み込みが長い。演出が寂しく盛り上がりに欠ける。

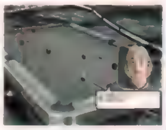
CHECK

TBL 撞球 ビリヤードマスター2

評価 B
総掲載ページ数 0.4
KEY WORD 正確な軌道

DATA
■アスク
■￥5,800 ■2000年3月30日発売
■MC2(98KB)、2人プレイ可

内容
日本ビリヤード協会公認の本格派ビリヤードゲーム、「撞球」シリーズの最新作。今回は実在するトッププロも、対戦相手として登場する。ナインボールやエイトボールなど、10種類のゲームルールに加え、プロ選手に基礎から応用までを学ぶ「レッスンビリヤード」など、豊富なモードを搭載。



コメント
GOOD ボールの軌道がリアルで実戦的。グラフィックも美麗で、演出も凝っている。収録されているモードやゲームルールが豊富。ある条件を満たすと、実在するトッププロと対戦ができる。プロ選手がレッスンしてくれるモードもあるので、初心者の上達も早い。キューの角度や打点の位置、ショットパワーを細かく調節できるので、自在にショットが打てる。
BAD COMキャラが強く難易度は高め。キャラはセリフや表情が少なく、個性を感じない。

CHECK

TBL GAME SELECT 5 洋

評価 B
総掲載ページ数 0.2
KEY WORD 盛りだくさん

DATA
■悠紀エンタープライズ
■￥4,800 ■2001年1月25日発売
■MC2(248KB)、2人プレイ可

内容
「チェス」「バックギャモン」「チェッカー」など西洋のTBL5種と「カラー」などのミニゲーム5種が遊べる。対局中の視点は2Dと3Dの2種。伝説の宝珠を手に入れるため、さまざまな相手と対戦する「ロールプレイング」、COM戦や2P対戦ができる「自由対局」の2つのモードがある。

コメント
GOOD 「ロールプレイング」では、自分にとって有利な状況を作れるアイテムを購入することができる。COMの思考時間が短いため、テンポよく対局が進む。対局中は、趣向を凝らした演出が盛りだくさんで、画面を見飽きることがない。
BAD 「ロールプレイング」のお金は、対局でしか稼げないため、ある程度ウデを磨かないと、アイテム購入ができない。ゲームルールを変更できないので、ハンデ戦やローカルルールでは遊べない。

CHECK

TBL 超高速シリーズ 超高速リバーシ

評価 B
総掲載ページ数 0.2
KEY WORD 黒白黒白黒

DATA
■サクセス
■￥2,000 ■2000年12月21日発売
■MC2(51KB)、2人プレイ可

内容
シンプルなルールで誰にでも気軽に楽しめるテーブルゲームの定番ソフト。PS2の能力を最大限に生かし、「速く」「強く」「快適」なリバーシを実現している。レベルは5段階から選択でき、石や盤のグラフィックも変更できる。日本リバーシ協会推薦で、最強レベルの強さは折り紙付きだ。

コメント
GOOD COMの思考が非常に早いので、ストレスを感じずにプレイできるのがいい。自由な盤面編集により、特定の局面を研究したり、ハンデ戦を行うこともできる。8路盤（8×8マス）のほか、10路盤、八角形盤（角が8つある）での対局も選択できる。レベル別、石数別の細かな対戦成績が保存できるので、自分の実力を常にひと目で把握することができる。
BAD 最強レベルが相手だと待ち時間が長く感じる。3D視点は奥のほうがわかりづらい。

CHECK

安い。コストパフォーマンスが高くお得。
ストーリーがいい。世界観がいい。
とにかく楽しくてハマりまくれる作品。
つい聞きほれるほど、音楽や効果音がいい。
原作があって、ファンにはたまらない作品。

c株式会社悠紀エンタープライズ/©森田和郎 ©2000 YOSHIKAZU KAKINOKI ©2000 ASCII Corp. c TAKARA CO.,LTD.2000 ©ASK CO.,Ltd. 1998 ©2000 ASK/小学館/SHO-PRO ©2000 Yuki Enterprise Inc. c2000 Takahashi/SUCCESS

TBL GAME SELECT 5 和

評価 B
総掲載ページ数 0.2
KEY WORD 障子

DATA
■悠紀エンタープライズ
■¥5,800 ■2000年9月28日発売
■MC2(204KB)、2人プレイ可

内容
江戸を舞台に、遊びの達人たちに挑戦し、最強の座を目指すというストーリー仕立てのTBL。収録された遊びは将棋、麻雀、花札、五目並べ、囲碁の5つ。達人に勝てば所持金が増え、対戦時に役立つアイテムを購入できる。将棋、五目並べ、囲碁では2P対戦できる「自由対局」モードもある。

コメント
GOOD 収録されている遊びの種類が豊富。「寺子屋」ですべてのゲームのルールを説明してくれる。エフェクトや効果音がハデ。思考スピードも速い。
BAD 謎解きやイベントが少なく、マップの必要性が薄い。難易度設定ができないのは、初心者にとって不親切。ヒントやゲームのコツを解説してくれる機能もない。純粋にテーブルゲームが楽しみたい人には向かない。1ゲームあたりの選べる対戦相手の数が少ない。

CHECK

TBL アメリカン・アーケード

評価 B
総掲載ページ数 2.4
KEY WORD ドラムロール

DATA
■アストロール
■¥5,800 ■2000年9月7日発売
■MC2(150KB)、4人プレイ可

内容
60年代から70年代のアメリカのゲームセンターの雰囲気をも忠実に再現した、ピンボールゲーム。このゲームに登場するマシンはすべて、実機をもとに3Dモデリングされている。ボーナスの仕掛けとデザインの異なるマシンが10台以上用意されているので、飽きることなくプレイを楽しめる。

コメント
GOOD 実機の再現という面では完璧。ボールの動きも自然で滑らか。デュアルショック2のアナログ操作に対応し、フリッパー、ナッジともにアナコンでコントロール可能。現存数の少ないマシンが多く収録されていて、資料的価値もある。
BAD 現在主流のデジタル機構のピンボールとは異なり、フリッパーが重いので慣れるまでは苦労する。視点がボールを追尾しないので、全体を見ながらプレイすると細かい部分が見にくくなってしまう。

CHECK

そのほかのジャンル ETC

17タイトル

ETCでは、前の10ジャンルに分類されなかった、いわゆる音ゲーや体を使って楽しむダンスゲーム、ビジュアルソフトなどを収録。

売り上げランキング

順位	タイトル	販売本数
1	ドラムマニア	177,919
2	「スペースヴィーナス」starring モーニング娘。	137,508
3	ビートマニア IIDX 3rd style	48,584
4	キーボードマニア	45,078
5	ギターフリークス3rd MIX &ドラムマニア2nd MIX	40,332
6	びっくりマウス	37,586
7	ステッピングセレクション	36,636
8	Primal Image vol.1 (プライマル イメージvol.1)	34,286
9	ドリームオーディション (初回限定特別版含む)	33,399
10	UNiSON (ユニゾン)	19,972

ETC テクニクティクス

評価 A
総掲載ページ数 6.4
KEY WORD 波紋演奏

DATA
■アリカ
■¥6,800 ■2001年1月25日発売
■MC2 (200KB)、2人プレイ可

内容
テクノに合わせて出現する水の波紋にキャラを移動し、◎ボタンで反応させていくことで曲を奏でるリズムアクション。個性豊かなキャラたちは、移動速度などの性能が異なる。また、「チュートリアル」でテクニックを解説してくれるので、誰でもすぐにコンボの楽しさを味わえるぞ。

コメント
GOOD リズムゲームをプレイしたことがない人でも、気持ちよくコンボを決められるので、間口はかなり広い。キャラのアクションや美しいエフェクトなども盛りだくさんで、見ているだけでも楽しめる。また、収録されている曲は30曲以上あり、ボリューム満点！ 対戦だけでなく、協力プレイもできる。
BAD 難易度の高い曲は、一度ミスすると一気にゲージが減り、そのままゲームオーバーになってしまうことがある。

CHECK

ETC 「スペースヴィーナス」starring モーニング娘。

評価 B
総掲載ページ数 0.8
KEY WORD 超モー娘。

DATA
■SME
■¥5,800 ■2001年1月11日発売
■MC2(1200KB)

内容
ステージ中央の、360度回転可能な全方位カメラを操作し、「モーニング娘。」のライブステージやオリジナルの映像を楽しむことができる、PS2専用のDVDソフト。メンバーのプロフィールと全身映像の鑑賞やメイキング映像、『TVDJ』の「モーニング娘。」版なども収録されている。

コメント
GOOD DVDならではの要素が盛りだくさんの「モーニング娘。」ライブ映像が楽しめる。カメラの動きをMC2に保存できるので、自分のカメラワークで何度でも再生して楽しめる。さらに、『TVDJ』部分では、ムービーに分割などのエフェクトを加えることも可能。オリジナルの映像が大量に収録されているのも、ファンにはウレシイところ。
BAD カメラをズームしたときに、画面が粗くなってしまう。

CHECK

©株式会社悠紀エンタープライズ／©森田和郎 ©2000 ASTROLL CO.,LTD ©TAKARA CO.,LTD.2000 ©ARIKA CO.,LTD. 2001 ALL RIGHTS RESERVED. ©2000 Sony Music Entertainment(Japan) Inc./Zetima Inc.

CHECKマークの見方
登場する女の子がかわいい。胸キュンな作品。
グラフィックがきれい。見ていて楽しい。
キャラクターが魅力的。共感できる点がある。
システムが個性的。新しい発見がある。
戦闘が楽しい。戦うのが快適。

ETC まみむめ☆もがちょのプリントアワー

評価 B

総掲載ページ数 0.4

KEY WORD プリント待ち

DATA
■アイディアファクトリー
■¥4,800 ■2000年12月21日発売
■MC2(571KB)、PS2専用プリンター

内容
「popegg」(P.33)対応ソフト。プレイヤーは、画面上のキャラクターに話しかけ、キャラの豊富なリアクションを楽しむ。ゲームの目的などはとくにないが、会話しだいで、キャラがイラスト付きメッセージカードを送って(出力して)くることがあり、それがこのソフト最大の楽しみとなっている。

コメント
GOOD 登場するキャラクターが表情豊かで、会話しているだけでも楽しい。キャラからのメッセージカードをプリンターの前で待っているときは、かなりワクワクする。会話によってはミニゲームも始まり、その結果しだいでは新しいカードがもらえることも。約300種類のカードをコレクションしていく楽しみもある。
BAD ミニゲームの種類が少なく、ゲーム目的もないので、ゲームとして遊べる要素は少ない。popeggがないと、楽しさは半減する。

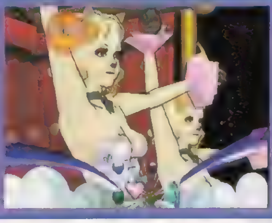
CHECK

ETC Dog of Bay

評価 C

総掲載ページ数 1.4

KEY WORD 犬



DATA
■マーベラスエンターテイメント
■¥6,800 ■2000年12月14日発売
■MC2(203KB)、2人プレイ可

内容
野良犬たちが集まるバーでの、不思議なミュージカルをモチーフにした、リズムACT。プレイヤーは、フラッシュする宝石に合わせて、対応するボタンを押していく。主人公のカミュの声を、元宝塚のトップスター・涼風真世が演じているほか、横山智佐、影山ヒロノブなどキャストは超豪華。

コメント
GOOD ムービーやゲーム中のグラフィックが非常に美しい。実力派歌手たちによる歌声は、思わず聴きほれてしまうほど。クリアするたびに、隠し要素が出現するのでやりがいもある。
BAD 複雑なリズムになると、ボタンを押すタイミングを表示する光が、連続してフラッシュするのでわかりづらい。タイミングよくボタンを押せたかどうかの判定結果を、確認する余裕がないことも。ボタンを押したときの効果音が大きく、演奏のジャマになってしまう。

CHECK

ETC ドリームオーディション2

評価 B

総掲載ページ数 0.6

KEY WORD カラオケ命2

DATA
■パシフィック・センチュリー・サイバーワークス・ジャパン
■¥6,800 ■2000年12月14日発売
■MC2(92KB)、8人プレイ可

内容
画面に流れる音符と歌詞に合わせて専用マイクで歌う、「カラオケ」風リズムゲーム『ドリームオーディション』の続編。「桜坂」、「らいおんハート」をはじめとする収録曲100曲は、すべて新曲。さらに、「すごろく」、「チャレンジ」、「VS」、「トーナメント」など、新モードも多数追加された

コメント
GOOD 収録曲(ユーザーの要望が多かったものを収録)は、あらゆるジャンルからセレクトされていて、その選曲はポイントが高い。アペンドメニューで、前作のディスクに入れ替えれば、前作の100曲も「2」のモードで楽しめる点も◎。2人で同時に同じ曲を歌う「VS」などが楽しく、パーティゲームには最適。
BAD 前作同様、フルコーラスがない。思いっ切り歌うと近所迷惑なので、基本的に昼間しかプレイできない。1人暮らしの人にも不向き。

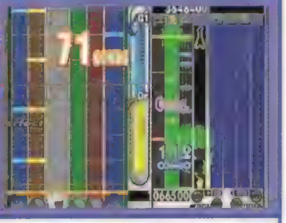
CHECK

ETC ギターフリークス3rd MIX &ドラムマニア2nd MIX

評価 A

総掲載ページ数 5.4

KEY WORD セッション



DATA
■コナミ
■オープン価格 ■2000年12月7日発売
■MC2(89KB)、3人プレイ可

内容
アーケードで人気のリズムアクションゲーム『ギターフリークス』と『ドラムマニア』をカップリング移植。ギターとドラムで同時演奏する「セッション」で遊ぶこともできる。ギター演奏時には、新たにベースパートも演奏可能となった。もちろん、家庭用オリジナル曲も収録

コメント
GOOD ソフト1本で、ギター、ドラム、ベース、セッションの4本分(?)が楽しめ、おトク感が強い。モードや曲が多彩で、初心者から上級者まで誰でも楽しめる。『ドラム〜』では、タイミング判定の厳しさを自分の好みで微調整できるなど、親切な機能が多い点もいい。
BAD 前作までに収録されていた曲が、アレンジ曲を除き、1曲も収録されていない。専用コントローラを持っていないと、楽しさが半減してしまう。新たに購入する負担も大きい。

CHECK

ETC UNiSON (ユニゾン)

評価 B

総掲載ページ数 6.8

KEY WORD グリグリ

DATA
■テクモ
■¥6,800 ■2000年11月30日発売
■MC2(590KB)、2人プレイ可

内容
山本リンダの「狙い撃ち」をはじめとする新旧のヒット曲に合わせ、アナログスティック2本だけのコマンド入力でダンスをする新感覚リズムゲーム。ストーリーにそって課題曲に挑戦していくメインモードのほか、個別に課題曲にチャレンジできる「クラブアフロ」モードも用意されている。

コメント
GOOD 収録曲がバリエーション豊か。西城秀樹の「Y.M.C.A.(ヤングマン)」から、「モーニング娘。」の「LOVEマシーン」まで、新旧のヒット曲がズラリと用意されているので、どんな世代でも楽しむことができる。独特の世界のなかで展開されるストーリーも、笑いアリ、涙アリでとても魅力的。
BAD 練習時のダンス先生の声は、おもしろいが、少しうるさく、タイミングが取りづらくなる原因になっている。

CHECK

電撃PSが選ぶ!! オススメの1本! ETC編

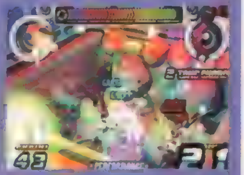
テクニクティクス

掲載ページ P.30

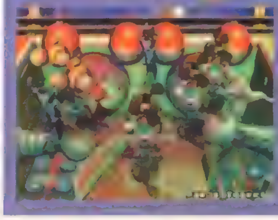
■メーカー アリカ

見て、聞いて楽しめるリズムACT!

「視覚と聴覚のグッドトリップ」……そんな言葉がぴったりのリズムACTが『テクニクティクス』です。ゲームユーザーにはなじみ深い細江慎二氏の曲と、あふれんばかりの光のエフェクトで、部屋を暗くしてプレイすると、クラブにでもいるかのような気分になります。また、従来の音ゲーのように、「もともとある曲をどれだけ忠実に演奏できるか」が楽しみではない点にも注目です。このゲームは、「もとの曲をいかに自分好みに演奏できるか」というところにポイントがあり、うまくなればなるほど同じ曲をプレイしていても楽しくなってきちゃいます。イケてます。



▲画面左上にいるキャラの動きがみょーにかわいい!



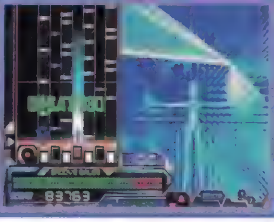
◀突拍子もない隠し要素は、それ単体でも十分楽しめる。

安い。コストパフォーマンスが高くお得。
ストーリーがいい。世界観がいい。
とにかく楽しくてハマりまくれる作品。
つい聞きほれるほど、音楽や効果音がいい。
原作があって、ファンにはたまらない作品。

©2000 IDEA FACTORY ©2000 Marvelous Entertainment Inc./cavia ©2000RED ©2000 PCCWJ ©1999 2000 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ©TECMO,LTD. ©ARIKA CO.,LTD. 2001 ALL RIGHTS RESERVED.

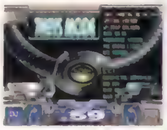
ETC ビートマニア IIDX〜3rd style〜

評価 B
総掲載ページ数 4.4
KEY WORD 神の指ワザ



DATA
■コナミ
■オープン価格　■2000年11月2日発売
■MC2(80KB)、2人プレイ可

内容
使用するボタンの数が7つに増えた次世代版『ビートマニア』。収録曲は全81曲と過去最高のボリューム。譜面が簡単なものにアレンジされた、初心者向けの「Light 7」モードを用意している。また、アーケード版を忠実に再現した専用コントローラ(別売り¥7,800)も発売されている。

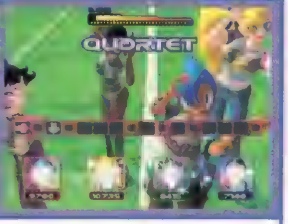


コメント
GOOD 初心者向けの「Light 7」モードがあるので、ボタン数は多いが敷居は低め。音質と画像のクオリティは、いままでのシリーズ作品の中でも最高。「m-flo」などの、人気の高い旬のアーティストの曲を多数収録している。専用コントローラはアーケード版と同サイズで、ボタンの押し心地も非常によい。
BAD 曲の途中で強制終了できない。曲ごとの難易度表示の基準があいまいであてにならないこともある。

CHECK

ETC ダンスサミット2001 バスト・ア・ムーブ

評価 B
総掲載ページ数 5.4
KEY WORD チームバトル



DATA
■エニックス
■¥6,800　■2000年11月2日発売
■MC2(93KB)、4人プレイ可

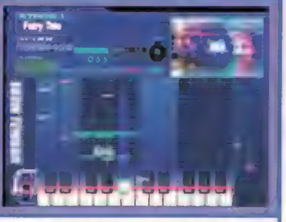
内容
4人でダンスチームを組み、画面に表示されるお手本を見ながら、タイミングよく✚キーと各ボタンを押していくリズムACT。曲の途中で出現するフリーポイントでは、ほかのメンバーより目立つダンスをキメるための駆け引きをするのが楽しい「抜け駆けシステム」が搭載されている。

コメント
GOOD グループの仲間を出し抜いてソロを決める「抜け駆けシステム」は斬新。特に対戦プレイ時が熱い。ダンサーたちのクールなダンスを鑑賞できる「ビューモード」は見ているだけで楽しい。
BAD うまいプレイを続け、フィーバー状態になると、いきなり難易度が上昇するため、点数を稼ぐのが難しい。「ノーマルモード」と「ミックスモード」間の難易度の差が激しい。リズム通りに押せたかどうかを確認する余裕がない。

CHECK

ETC キーボードマニア

評価 A
総掲載ページ数 2.6
KEY WORD ピアノ教室



DATA
■コナミ
■オープン価格　■2000年9月21日発売
■MC2(70KB)、2人プレイ可

内容
話題の『ビートマニア』シリーズのキーボード版。基本のルールは『ビーマニ』と同じだが、さすがにキーボードというだけあって使用する鍵盤の数が24と非常に多いのが特徴。おなじみの「アーケードモード」に加えて、「フリープレイモード」、「トレーニングモード」が追加されている。

コメント
GOOD 「フリープレイモード」にはBGMなしで自由に演奏できるオマケ曲があり、音色、音程の切り替えも可能で純粋に楽器としても楽しめる。また「オプション」の〝キーボードサイズ〟で、画面に表示されるキーボードの幅を調節可能。さらに、専用コントローラに『ドラムマニア』専用コントローラの付属スタンドを接続することができる。
BAD 『ビーマニ』シリーズでおなじみの「エディットモード」がない。

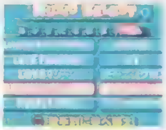
CHECK

ETC ドリームオーディション

評価 B
総掲載ページ数 2.4
KEY WORD カラオケ命

DATA
■パシフィック・センチュリー・サイバーワークス・ジャパン
■初回限定同梱版¥10,800　■2000年8月3日発売
■MC2(80KB)

内容
専用マイクに向かって歌を歌うといった、まさに「カラオケ」感覚で楽しめるリズムゲーム。おなじみの「アーケードモード」のほか、PSオリジナル要素として、CD大賞を目指す「ストーリーモード」、5曲〜10曲を歌い続ける「ノンストップモード」など、5つの新モードを搭載している。



コメント
GOOD 収録曲数は全100曲で、過去の名曲から最新J-POP、さらにアニメソングなど幅広いジャンルを網羅。「エディットモード」ではマイクで歌ってベースのメロディラインを入力したあと、メロディの調節とテンポの作成などをするだけで、お手軽にオリジナル曲を作ることができる。「カラオケモード」ではキー調節やテンポも変更可能。
BAD 曲がフルコーラスではなくショートバージョン。盛り上がりに欠ける。

CHECK

ETC びっくりマウス

評価 B
総掲載ページ数 5.6
KEY WORD ラクガキ

DATA
■SCE
■¥4,800　■2000年7月27日発売
■MC2(88KB)、2人プレイ可

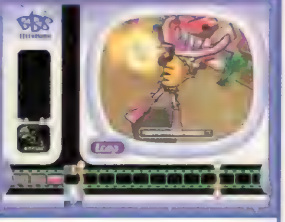
内容
マウス操作で落書きできるソフト。通常のペンのほか、直線が花やサルになり、点がミツバチになるなどのエフェクトが発生する「ワザペン」が使える。筆のみを使用する水墨画風や、直線だけが存在するSF風、お絵描き+ACTなど、それぞれ異なるシステムを持つ6種のステージがある。

コメント
GOOD 「ワザペン」から思わぬエフェクトが発生するので、ただのペイントツールとはまったく違った遊び方ができる。チュートリアルでは各ステージのシステムの活用法がよくわかる。落書きの過程をビデオのようにMC2に保存できるので、ストーリー性を持たせた絵を描くことがおもしろい。2Pでの落書きは盛り上がること間違いなし。
BAD 能動的に遊ばないと、ソフトのおもしろさがわかりにくい。

CHECK

ETC TVDJ (ティービーディージェイ)

評価 C
総掲載ページ数 4.6
KEY WORD 映像編集



DATA
■SCE
■¥5,800　■2000年6月29日発売
■MC2(300KB)

内容
タイミング良くボタンを押していき、音と映像の入った4種類のブロックをフィルムに収めていく…。そんな〝音楽と映像〟を編集するフィルムアクションゲーム。1本のTV番組を作ることがこのゲームの目的で、フィルムにハメるブロックの組み合わせが重要になってくる。

コメント
GOOD ルールがシンプルなので、初めてでも、楽にプレイできる。3周目以降は映像スクラッチやエフェクト機能などが追加され、制限時間も関係ない「フリープレイ」が楽しめる。オプションではSEの有無などの細かな設定が可能。
BAD 3周目からいろいろな要素が加わってきて楽しくなるわけだが、1周目をクリアした時点での達成感が薄いため、2周目、3周目にチャレンジする気が起きないかも…。

CHECK

© 1997 2000 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. © Sony Computer Entertainment Inc. © METRO/FRAME GRAPHICS/FBI/ENIX 2000 ©2000 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. © 2000 PCCWJ © 2000 Sony Computer Entertainment Inc./©うるまでるび

CHECKマークの見方
登場する女の子がかわいい。胸キュンな作品。
グラフィックがきれい。見ていて楽しい。
キャラクターが魅力的。共感できる点がある。
システムが個性的。新しい発見がある。
戦闘が楽しい。戦うのが快適。

©2000 PCCWJ ©ATLAS/D's Garage 21 2000 © くちぎけんいち・フロッグエンターテイメント/iceman/koji ©2000 PCCWJ ©1999 2000 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

ETC ロックンメガステージ

評価 C
総掲載ページ数 1.6
KEY WORD ノイズ除去

DATA
■パシフィック・センチュリー・サイバーワークス・ジャパン
■¥8,800 ■2000年6月22日発売
■MC2（40KB）

内容
アーケードで好評稼動中の、『ロックン』シリーズのＰＳ２版。有名Ｊ－ＰＯＰのリズムに合わせてボタンを押し、曲に混ざっているノイズを消して、ステージクリアを目指そう。同梱のコントローラを使えばアーケード同様、ドラムパートを足を使ってプレイすることができるぞ。

コメント
GOOD 収録されている曲は、大ヒットしたＪ－ＰＯＰばかり。難易度に関しても、初心者用のトレーニングモードがあるなど親切だ。複数のパートを同時にプレイする新モードは、アーケード版をやりこんだ上級者でも、新たな楽しみ方ができるのがうれしい。
BAD 収録されている曲の歌い手が、原曲とは違うので、違和感を感じることがある。１画面＝１小節ではないことが、リズムを取りにくくしてしまっている。

CHECK

ETC Primal Image Vol.1
（プライマル イメージ Vol.1）

評価 C
総掲載ページ数 2.4
KEY WORD パシャ!

DATA
■アトラス
■¥5,800 ■2000年4月27日発売
■MC2(805KB)

内容
CGアイドルたちを自由に配置して、ユーザー好みのビジュアルイメージを作成するという、今までありそうでなかった作品。登場するのはテライユキ、ANNA、NON、Nobuの４人。ポーズは細かく指定できるし、背景や小道具も複数用意されている。ミニゲーム風のモードまで楽しめる。

コメント
GOOD TVコマーシャルにも登場しているテライユキをはじめ、人気キャラが登場する（女性が３人十イージーモード専用の男性が１人）。もともとがCGキャラなだけに、ためらうことなく（？）"いじる"ことができる。音声付きで、彼女たちの新しい面を知ることもできる。
BAD ゲームというよりは、いわゆる「お人形さん遊び」に近い作品。背景に合わせて立ち位置やポーズを変えたりするのがメインなので、長時間遊んでいると飽きてしまうかも。

CHECK

さらにETC カタログ未掲載の3ソフト

ゲーム性が乏しい、またはカップリングソフトといった理由で、カタログに掲載しなかったタイトルが3つある。そこでここでは、それらのソフトの内容を簡単に紹介していこう。

ETC スーパーバリューセット ウイニングポスト4 マキシマム&GI JOCKEY2

■コーエー ■¥11,800 ■2000年11月2日発売

『G I JOCKEY2』（P.20参照）では『ウイニングポスト4』（P.13参照）シリーズで育成した馬に騎乗することができる。この同梱版では、よりお手軽な値段で、馬の育成→騎乗の流れを楽しめるのだ。

ETC Print Fan with popegg

■SONY ■オープン価格 ■2000年11月15日発売

住所録の作成やはがきの印刷、ピクチャーパラダイス対応機器による画像の取り込みなどができるソフト。住所録は200人、画像は20枚まで保存でき、自由に編集してオリジナルプリントを作成可能だ。

ETC カラリオはがきプリント

■エプソン ■¥3,800 ■2000年12月7日発売

年賀状などのデザイン作成ソフト。エプソンのカラープリンタ（※）を使えば、作ったはがきを印刷することもできる。また、用意されている画像以外に、デジタルカメラで撮影した画像も使える。

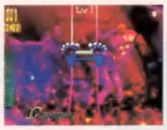
※ピクチャーパラダイス対応のカラープリンタに限る。

ETC ステッピングセレクション

評価 B
総掲載ページ数 5.4
KEY WORD 足踏みダンス

DATA
■パシフィック・センチュリー・サイバーワークス・ジャパン
■¥6,800 ■2000年3月4日発売
■MC2(20KB)、2人プレイ可

内容
音楽に合わせて、タイミングよくボタン（ステップ）を踏んでいくダンスゲーム。全26曲の楽曲は、誰もが知っている有名アーティストの曲ばかり。ゲームモードも充実しており、オリジナルの新要素も楽しめる。さらに別売りの専用コントローラを使えば、アーケードと同じ感覚でプレイ可能。



コメント
GOOD ルールがシンプルで分かりやすい。難易度調整機能や、好きな曲で遊べる「オールミュージックモード」など、家庭用ならではの要素も魅力。収録曲を高画質の映像付きで鑑賞できる「ムービーモード」もポイントが高い。
BAD 別売りの「専用コントローラ」がないと、楽しめない。６つのボタンを踏んでいくので、難易度的にも高め。収録曲が少なく、しかも70年代前後の洋楽が中心なため、この時代の音楽シーンに興味がない人は魅力を感じにくい。

CHECK

ETC ドラムマニア

評価 A
総掲載ページ数 9.4
KEY WORD ドンドコドコ

DATA
■コナミ
■オープン価格 ■2000年3月4日発売
■MC2(52KB)、3人プレイ可

内容
アーケードで大人気のドラム演奏ゲームの移植作。画面上から落ちてくるチップがショットポイントに重なった瞬間に、対応するパッドをたたくことで演奏を進めていく。アーケード版の25曲のほかに、家庭用オリジナル曲が３曲収録されている。ドラム型の専用コントローラとスタンドが同梱。

コメント
GOOD 『ギターフリークス』専用コントローラとの「セッション」が、このソフトだけでプレイできる点はかなりおトク。「フリープレイ」モードで、オリジナルのメドレー曲を作成して演奏することもできる。専用コントローラは、家庭用としては文句なしのデキ。
BAD 専用コントローラはパッドの間隔や面積が狭いので、たたき間違いをしてしまいやすい。パッドをたたいたときに、けっこう大きな音が鳴ってしまい、夜間のプレイには向かない。

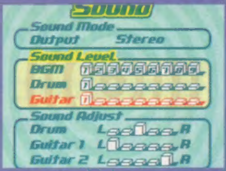
CHECK

電撃PSが選ぶ!! オススメの1本! ETC編

ドラムマニア
■メーカー／コナミ
掲載ページ P.33

ドラマーを目指すキミにも！

DJ、ダンス、ギター、キーボードなど、多くのリズムゲームを生み出したコナミが贈るドラム演奏体感ゲーム、それが『ドラムマニア』です。ロータム、ハイタム、ハイハット、バスドラなど、全部で６つのパッドをスティックでたたきまくるのは、まさに本格派ドラマー感覚です。同梱の専用コントローラのデキもいいし、移植も完璧なので、トレーニングモード（COMの模範演奏も聴ける）で徹底的に練習し、アーケードに衝撃デビュー！……なんてことも可能です。でもハイハット（左側にあるシンバル）は必ず右手で打ちましょう。左手だとカッコ悪いですから。



▲サウンド設定の画面で、BGMを聴くこともできる。

◀『ドラマニ』の収録曲は、ノリノリな名曲が多いです。

安い。コストパフォーマンスが高くお得。
ストーリーがいい。世界観がいい。
とにかく楽しくてハマりまくれる作品。
つい聞きほれるほど、音楽や効果音がいい。
原作があって、ファンにはたまらない作品。

電撃PS読者が選んだのはこのソフト

PS2ソフト読者人気ベスト30

読者アンケートを集計し、それをもとにPS2ソフトの読者人気ランキングを作成した。実際にソフトを買った読者の意見だけに信憑（しんぴょう）性は高いので、このランキングを参考にソフトを買うのも手だぞ。

順位		タイトル／ジャンル／掲載ページ		DATA	ポイント
1	ACT	鬼武者	P.10	●カプコン ●7,800円	12712
2	ACT	アーマード・コア2	P.11	●フロム・ソフトウェア ●6,800円	8129
3	ACT	バウンサー	P.10	●スクウェア ●6,800円	7981
4	ACT	真・三國無双	P.11	●コーエー ●6,800円	6022
5	FTG	DOA2　ハード・コア	P.15	●テクモ ●6,800円	4396
6	ACT	機動戦士ガンダム	P.10	●バンダイ ●6,800円	4119
7	RCG	リッジレーサーV	P.23	●ナムコ ●6,800円	3062
8	FTG	DEAD OR ALIVE 2 (デッド オア アライブ 2)	P.16	●テクモ ●6,800円	2875
9	FTG	鉄拳 TAG TOURNAMENT	P.15	●ナムコ ●6,800円	2686
10	RPG	天使のプレゼント マール王国物語	P.8	●日本一ソフトウェア ●5,800円(初回版8,800円)	2521
11	SPG	実況パワフルプロ野球7	P.18	●コナミ ●オープン価格	2360
12	SLG	アンジェリーク トロワ	P.13	●コーエー ●7,800円	2201
13	SPG	劇空間プロ野球	P.18	●スクウェア ●6,800円	2102
14	RPG	7（セブン） ～モールモースの騎兵隊	P.8	●ナムコ ●7,800円	1723
15	SLG	三國志VII	P.14	●コーエー ●8,800円	1285
16	SLG	決戦	P.14	●コーエー ●6,800円	1026
17	AVG	BLOOD THE LAST VAMPIRE 上巻／下巻	P.26	●SCE ●各5,800円	787
18	RPG	ダーククラウド	P.9	●SCE ●5,800円	721
19	RCG	MotoGP (モトジーピー)	P.22	●ナムコ ●6,800円	682
20	AVG	スキャンダル	P.26	●SCE ●6,800円	614
21	SPG	はじめの一歩 VICTORIOUS BOXERS	P.20	●ESP/講談社 ●6,800円	609
22	SLG	RING of RED (リング オブ レッド)	P.13	●コナミ ●オープン価格	604
23	ETC	ビートマニアIIDX ～3rd style～	P.32	●コナミ ●オープン価格	543
24	SLG	A列車で行こう6	P.14	●アートディンク ●6,800円	451
25	STG	グラディウスIII&IV ～復活の神話～	P.24	●コナミ ●オープン価格	384
26	ETC	ドラムマニア	P.33	●コナミ ●オープン価格	358
27	SPG	ゴルフパラダイス	P.17	●ティーアンドイーソフト ●5,800円	326
28	SPG	G I JOCKEY 2 (ジーワン ジョッキー2)	P.20	●コーエー ●6,800円	317
29	FTG	ストリートファイターEX3	P.16	●カプコン/アリカ ●6,800円	294
30	ETC	キーボードマニア	P.32	●コナミ ●オープン価格	241

ソフトだけでなくこちらもチェック!!

PS2周辺機器ガイド

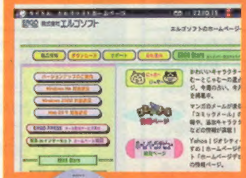
ここではPS2専用として発売、または発売が予定されている周辺機器をまとめて紹介!!

ハードディスクドライブ

大容量の記憶装置。ネットからダウンロードしたゲームや音楽などを保存できる以外に、CDやDVDの情報を一時的に記憶させ、読み出しを高速化させることも可能だ。（発売日／価格／容量未定）

Online Station（オンラインステーション）

サン電子から発売が予定されているモデム。既存のインターネットに接続し、ホームページの閲覧や電子メールの送信、またネットワーク対応のゲームがプレイできる。（3月29日発売／オープン価格）



EGBROWSER（イージーブラウザー）

インターネット閲覧用のブラウザソフト。メールなどの機能以外に、MP3再生といった機能も搭載している。ただしモデムが必要。（3月29日発売／3,800円[税別]）

携帯電話接続ケーブル

PS（PS2）とiモードを接続するケーブル。対応の専用ソフトも続々と発売される予定なので、ネットワークを使った新しい遊びがグッと広がりそうだ。（3月29日発売／3,500円[税別]）

USBキーボード

タイピング練習ソフト『タイピング泪橋　あしたのジョー闘打』（3月29日発売）と同梱で発売されるキーボード。パソコン用としても使える。（発売日／価格未定）

GT Force（ジーティーフォース）

ロジクールから発売予定のハンドル型コントローラ。車の動きに応じてハンドルに反発力を発生させる機能を搭載、リアルな操作感を体験できる。（4月発売／オープン価格）

DVDリモートコントローラーキット

PS2専用のDVDリモコン。今までできなかったリピート／スロー再生などが可能なうえ、コントローラとしてゲームも楽しめる。（発売中／3,500円[税別]）

Eye-Trek（アイトレック）

メガネのようにかけて、映像を楽しむフェイス・マウント・ディスプレイ。62型のテレビに相当する大画面を体験することができる。（発売中／50,000円[税別]）

索引 ●さくいん INDEX

ソフト名はサブタイトルも含んだ形で掲載してあります。目当てのソフトがみつからない場合は、『超高速シリーズ～』などのサブタイトルがタイトルの前に付かないかどうか、確認してください。

あ行

アーマード・コア2 ……11
I.Q REMIX+(アイキュー リミックスプラス) …25
アクアクア ……25
アメリカン・アーケード ……30
アンジェリーク トロワ ……13
ESPN winter XGames snowboarding ……19
ESPN nba 2night ……19
EXビリヤード ……29
いくぜ！温泉卓球!! ……20
井出洋介の麻雀家族2 ……27
ウイニングポスト4 マキシマム ……13
WIN BACK（ウィン バック） ……11
Velvet File-ヴェルヴェット ファイル- ……14
栄冠は君に 甲子園への道 ……14
永世名人Ⅳ ……28
EVERGRACE（エヴァーグレイス） ……9
A列車で行こう6 ……14
エクストリーム・レーシング SSX ……19
ETERNAL RING（エターナル リング） ……9
NBAライブ2001 ……5
F1チャンピオンシップ シーズン2000 ……5
オールスター・プロレスリング ……21
鬼武者 ……10
オレが監督だ！～激闘ペナントレース～ ……13

か行

柿木将棋4 ……29
カラリオ はがきプリント ……33
ガングリフォン ブレイズ ……11
がんばれ！ニッポン！オリンピック2000 ……20
キーボードマニア ……32
機甲兵団 J-PHOENIX 序章篇 ……6
ギターフリークス3rd MIX
　＆ドラムマニア2nd MIX ……31
機動戦士ガンダム ……10
空戦 ……6
COOL BOARDERS CODE ALIEN
(クールボーダーズ コード エイリアン) ……18
グラップラー刃牙 バキ最強烈伝 ……15
グラディウスⅢ＆Ⅳ～復活の神話～ ……24
くりクリミックス ……11
CRAZY BUMP'S ～かっとびカーバトル～ ……21
グレイテストストライカー ……17
XFIRE（クロスファイア） ……12
GAME SELECT 5　洋 ……29
GAME SELECT 5　和 ……30
劇空間プロ野球 ……18
決戦 ……14
剣豪 ……11
建設重機喧嘩バトル ぶちギレ金剛!! ……15
光速谷川将棋 ……5
ゴルフパラダイス ……17
ゴルフパラダイスDX ……17

さ行

Surfroid－伝説のサーファー－ ……19
サイドワインダーMAX ……23
サイレントスコープ ……23
探しに行こうよ ……8
THE MECHSMITH（ザ・メックスミス） ……14
三國志Ⅶ ……14
サンライズ英雄譚R ……9
Gセイバー ……24
GＩ JOCKEY 2（ジーワン ジョッキー 2） ……20
実況GＩステイブル ……13
実況パワフルプロ野球7 ……18
実況パワフルプロ野球7決定版 ……18
実況ワールドサッカー2000 ……17
実況ワールドサッカー2000 FINAL EDITION …16
Shadow of Memories
　（シャドウ オブ メモリーズ） ……5
上海フォーエレメント ……25
シルフィード ザ・ロストプラネット ……24
真・三國無双 ……11
スーパーバリューセット
　WP4マキシマム＆GＩ JOCKEY2 ……33
スーパーパズルボブル ……25
スカイオデッセイ ……12
スカイサーファー ……19
スキャンダル ……26
ステッピングセレクション ……33
ストリートファイターEX3 ……16
ストリート麻雀トランス　麻神2 ……28
スノーボードヘヴン ……19
『スペースヴィーナス』
　starring　モーニング娘。 ……30
7（セブン）～モールモースの騎兵隊 ……8
7BLADES/セブンブレイズ ……10
Z.O.E ZONE OF THE ENDERS ……4
Sorcerous Stabber ORPHEN
　～魔術士オーフェン～ ……9

た行

ダーククラウド ……9
DINOSAUR（ダイナソー） ……6
ダンスサミット2001 バスト・ア・ムーブ ……32
超高速シリーズ 超高速囲碁 ……6
超高速シリーズ 超高速将棋 ……6
超高速シリーズ 超高速麻雀 ……27
超高速シリーズ 超高速リバーシ ……29
チョロQ HG ……22
tsugunai～つぐない～ ……5
テーマパーク2001 ……12
テクニクティクス ……30
鉄拳TAG TOURNAMENT ……15
DEAD OR ALIVE 2（デッド オア アライブ 2） …16
DOA2 ハード・コア ……15
TVDJ（ティービーディージェイ） ……32
天使のプレゼント マール王国物語 ……8
撞球 ビリヤードマスター2 ……29
東大将棋　四間飛車道場 ……28
Dog of Bay（ドッグ オブ ベイ） ……31
トップギア デアデビル ……21
ドライビングエモーション TYPE-S ……23
トラック狂走曲～愛と哀しみのロデオ～ ……22
ドラムマニア ……33
ドリームオーディション ……32
ドリームオーディション2 ……31

な行

Neo ATLAS Ⅲ（ネオアトラススリー） ……13

は行

バウンサー ……10
はじめの一歩 VICTORIOUS BOXERS ……20
ハッピー！ハッピー!!ボーダーズ ……18
ビートマニアⅡDX～3rd style～ ……32
びっくりマウス ……32
FANTAVISION（ファンタビジョン） ……25
FIFAサッカー
　ワールドチャンピオンシップ ……17
FIFA2001 ワールドチャンピオンシップ ……16
BLOOD THE LAST VAMPIRE 上巻／下巻 …26
BLOODY ROAR3（ブラッディ ロア3） ……5
Primal Image Vol.1
(プライマル イメージVol.1) ……33
PrintFan with popegg ……33
フレースヴェルグ ……22
フレースヴェルグ
　インターナショナル エディション ……22
プロ麻雀 極 NEXT ……28
冒険時代活劇 ゴエモン ……8

ま行

麻雀悟空 大聖 ……27
麻雀宣言 叫んでロン！ ……27
麻雀大会Ⅲ ミレニアムリーグ ……28
麻雀やろうぜ！2 ……28
マジカルスポーツ GoGoGolf ……17
マジカルスポーツ 2000甲子園 ……18
マッデンNFLスーパーボウル2001 ……20
まみむめ☆もがちょのプリントアワー ……31
メタルギアソリッド2初体験版 ……4
MotoGP（モトジーピー） ……22
森田将棋 ……29

や行

UNiSON(ユニゾン) ……31

ら行

ライゼリート
　～エフェメラルファンタジア～ ……9
ØSTORY（ラブストーリー） ……26
リッジレーサーV ……23
RING of RED（リング オブ レッド） ……13
ルナティックドーン テンペスト ……6
レイクマスターズ EX ……20
ロックンメガステージ ……33

わ行

ワイルド ワイルド レーシング ……22

PlayStation2発売1周年記念特別付録

PS2ソフト バイヤーズカタログ

電撃PlayStation Vol.172(2001 3/23号)付録

デザイン●マイクロフィッシュ
編集●チーム/スラッシュ
ライター●中村泰宏(CHI)、城イドム、宮田公彦、宮崎洋平、高橋智也、片山和哉、田中雅邦、大野英士、松本亮、木下勝、脇田奉実、清水豊、平出武志、市井剛裕
PHOTO●牧田優一

■発行人／塚田正晃　■編集人／渡部雅人
■発行元／メディアワークス
〒101-8305　東京都千代田区神田駿河台 1-8
■発売元／角川書店
〒102-8177　東京都千代田区富士見 2-13-3
© Media Works 2001 Printed in Japan

電撃PS2